



MOX6/MOX8 Editor VST Installationshandbuch

ACHTUNG

SOFTWARE-LIZENZVEREINBARUNG

BITTE LESEN SIE SORGFÄLTIG DIESE LIZENZVEREINBARUNG („VEREINBARUNG“), BEVOR SIE DIE SOFTWARE BENUTZEN. DER GEBRAUCH DIESER SOFTWARE IST IHNEN NUR GEMÄSS DEN BEDINGUNGEN UND VORAUSSETZUNGEN DIESER VEREINBARUNG GESTATTET. DIES IST EINE VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN (ALS PRIVATPERSON ODER ALS NATÜRLICHE PERSON) UND DER YAMAHA CORPORATION („YAMAHA“).

DURCH DAS HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER ANDERWEITIGE VERWENDEN DIESER SOFTWARE BRINGEN SIE ZUM AUSDRUCK, AN DIE BEDINGUNGEN DIESER LIZENZ GEBUNDEN ZU SEIN. WENN SIE MIT DEN BEDINGUNGEN NICHT EINVERSTANDEN SIND, FÜHREN SIE KEINEN DOWNLOAD, KEINE INSTALLATION UND KEINEN KOPIERVORGANG DIESER SOFTWARE AUS, UND VERWENDEN SIE SIE IN KEINER ANDEREN WEISE. FALLS SIE DIE SOFTWARE BEREITS HERUNTERGELADEN ODER INSTALLIERT HABEN UND NICHT MIT DEN BEDINGUNGEN EINVERSTANDEN SIND, LÖSCHEN SIE DIE SOFTWARE UMGEHEND.

1. GEWÄHRUNG EINER LIZENZ UND COPYRIGHT

Yamaha gewährt Ihnen hiermit das Recht, eine einzige Kopie der mitgelieferten Software-Programme und Daten („SOFTWARE“) zu nutzen. Der Begriff SOFTWARE umfasst alle Updates der mitgelieferten Software und Daten. Die SOFTWARE gehört Yamaha bzw. den Yamaha-Lizenzgebern und ist durch die entsprechenden Copyright-Gesetze und internationalen Abkommen geschützt. Sie haben zwar das Recht, Besitzansprüche auf die durch den Gebrauch der SOFTWARE erstellten Daten zu erheben, doch die SOFTWARE selbst bleibt weiterhin durch das entsprechende Copyright geschützt.

- **Sie dürfen** die SOFTWARE auf **genau einem Computer** verwenden.
- **Sie dürfen** ausschließlich zu Backup-Zwecken eine Kopie der SOFTWARE in maschinenlesbarer Form erstellen, wenn sich die SOFTWARE auf einem Medium befindet, welches eine solche Sicherungskopie erlaubt. Auf der erstellten Sicherungskopie müssen Sie den Urheberrechtshinweis von Yamaha und alle anderen Eigentumsrechte der die SOFTWARE betreffenden Hinweise wiedergeben.
- **Sie dürfen** dauerhaft all Ihre Rechte an der SOFTWARE an Dritte übertragen, jedoch nur, falls Sie keine Kopien zurückbehalten und der Empfänger die Lizenzvereinbarung liest und dieser zustimmt.

2. BESCHRÄNKUNGEN

- **Sie dürfen nicht** die SOFTWARE einem Reverse Engineering unterziehen, sie dekompileieren oder auf andere Weise an deren Quell-Code gelangen.
- Es ist Ihnen **nicht gestattet**, die SOFTWARE als Ganzes oder teilweise zu vervielfältigen, zu modifizieren, zu ändern, zu vermieten, zu verleasen oder auf anderen Wegen zu verteilen oder abgeleitete Produkte aus der SOFTWARE zu erstellen.
- **Sie dürfen nicht** die SOFTWARE elektronisch von einem Computer auf einen anderen übertragen oder sie in ein Netzwerk mit anderen Computern einspeisen.
- **Sie dürfen nicht** die SOFTWARE verwenden, um illegale oder gegen die guten Sitten verstoßende Daten zu verbreiten.
- **Sie dürfen nicht** auf dem Gebrauch der SOFTWARE basierende Dienstleistungen erbringen ohne die Erlaubnis der Yamaha Corporation.

Urheberrechtlich geschützte Daten, einschließlich, aber nicht darauf beschränkt, MIDI-Songdateien, die mithilfe dieser SOFTWARE erstellt werden, unterliegen den nachfolgenden Beschränkungen, die vom Benutzer zu beachten sind.

- Die mithilfe dieser SOFTWARE erhaltenen Daten dürfen ohne Erlaubnis des Urheberrechtshabers nicht für kommerzielle Zwecke verwendet werden.
- Die mithilfe dieser SOFTWARE erhaltenen Daten dürfen nicht dupliziert, übertragen, verteilt oder einem öffentlichen Publikum vorgespielt oder dargeboten werden, es sei denn, es liegt eine Genehmigung durch den Inhaber der Urheberrechte vor.
- Weder darf die Verschlüsselung der mithilfe dieser SOFTWARE erhaltenen Daten entfernt, noch darf das elektronische Wasserzeichen ohne Genehmigung des Inhabers der Urheberrechte verändert werden.

3. BEENDIGUNG DES VERTRAGSVERHÄLTNISSES

Diese Lizenzvereinbarung tritt am Tag des Erhalts der SOFTWARE in Kraft und bleibt bis zur Beendigung wirksam. Wenn eines der Urheberrechtsgesetze oder eine Maßgabe dieser Vereinbarung verletzt wird, endet die Vereinbarung automatisch und sofort ohne Vorankündigung durch Yamaha. In diesem Fall müssen Sie die lizenzierte SOFTWARE und die mitgelieferten Unterlagen und alle Kopien davon unverzüglich vernichten.

4. BESCHRÄNKTE GARANTIE AUF DIE SOFTWARE

Sie erkennen ausdrücklich an, dass der Gebrauch der SOFTWARE ausschließlich auf eigene Gefahr erfolgt. Die SOFTWARE und ihre Anleitungen werden Ihnen ohne Mängelgewähr oder andere Garantien zur Verfügung gestellt. UNGEACHTET DER ANDEREN BESTIMMUNGEN DIESER LIZENZVEREINBARUNG WERDEN VON YAMAHA KEINE AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN

GARANTIE HINSICHTLICH DIESER SOFTWARE ÜBERNOMMEN, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF STILLSCHWEIGENDE GARANTIE FÜR ALLGEMEINE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT ODER DIE TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN EINSATZZWECK ODER DIE NICHTVERLETZUNG DER RECHTE DRITTER. BESONDERS, ABER OHNE DAS OBENGENANNT EINZUSCHRÄNKEN, GARANTIERE YAMAHA NICHT, DASS DIE SOFTWARE IHRE ANSPRÜCHE ERFÜLLT, DASS DER BETRIEB DER SOFTWARE OHNE UNTERBRECHUNGEN ODER FEHLERFREI ERFOLGT ODER DASS FEHLER IN DER SOFTWARE BESEITIGT WERDEN.

5. HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

YAMAHA GEHT DIE NACHFOLGEND SPEZIFIZIERTE VERPFLICHTUNG EIN, DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UNTER DEN GENANNTEN BEDINGUNGEN ZU ERLAUBEN. YAMAHA ÜBERNIMMT IHNEN GEGENÜBER ODER GEGENÜBER DRITTEN IN KEINEM FALL DIE HAFTUNG FÜR IRGENDWELCHE SCHÄDEN EINSCHLIESSLICH, JEDOCH NICHT BESCHRÄNKT AUF DIREKT ODER BEILÄUFIG ENTSTANDENE SCHÄDEN ODER FOLGESCHÄDEN, AUFWENDUNGEN, ENTGANGENE GEWINNE, DATENVERLUSTE ODER ANDERE SCHÄDEN, DIE INFOLGE DER VERWENDUNG, DES MISSBRAUCHS ODER DER UNMÖGLICHKEIT DER VERWENDUNG DER SOFTWARE ENTSTEHEN KÖNNEN, SELBST WENN YAMAHA ODER EIN AUTORISIERTER HÄNDLER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN AUFMERKSAM GEMACHT WURDE. In keinem Fall überschreiten Ihre Ansprüche gegen Yamaha aufgrund von Schäden, Verlusten oder Klageansprüchen (aus Vertrag, Schadensersatz oder anderen) den Kaufpreis der SOFTWARE.

6. SOFTWARE DRITTER

Möglicherweise werden der SOFTWARE Daten und Software Dritter beigefügt („SOFTWARE DRITTER“). Wenn in der schriftlichen Dokumentation oder der die Software begleitenden elektronischen Daten irgendwelche Software und Daten von Yamaha als SOFTWARE DRITTER bezeichnet wird, erkennen Sie die Bestimmungen aller mit der SOFTWARE DRITTER mitgelieferten Vereinbarungen an und erkennen an, dass der Hersteller der SOFTWARE DRITTER verantwortlich ist für etwaige Garantien oder Haftungen für die SOFTWARE DRITTER. Yamaha ist in keiner Weise verantwortlich für die SOFTWARE DRITTER oder deren Gebrauch durch Sie.

- Yamaha gibt keine ausdrücklichen Zusicherungen und vertraglichen Haftungen bezüglich der SOFTWARE DRITTER. ZUSÄTZLICH VERNEINT YAMAHA AUSDRÜCKLICH ALLE STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF, STILLSCHWEIGENDE GARANTIE AUF ALLGEMEINE GEBRAUCHSTAUGLICHKEIT ODER DIE TAUGLICHKEIT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK der SOFTWARE DRITTER.
- Yamaha bietet Ihnen keinen Service oder Hilfestellung zu der SOFTWARE DRITTER.
- Yamaha übernimmt Ihnen gegenüber oder gegenüber Dritten in keinem Fall die Haftung für irgendwelche Schäden einschließlich, jedoch nicht beschränkt, auf direkt oder beiläufig entstandene Schäden oder Folgeschäden, Aufwendungen, entgangene Gewinne, Datenverluste oder andere Schäden, die infolge der Verwendung, des Missbrauchs oder der Unmöglichkeit der Verwendung der SOFTWARE DRITTER entstehen können.

7. ALLGEMEINES

Diese Vereinbarung ist im Einklang mit dem japanischen Recht zu interpretieren und wird von diesem beherrscht, ohne einen Bezug auf jegliche Prinzipien eines Rechtskonflikts herzustellen. Alle Rechtsstreitigkeiten und -verfahren sind am Tokyo District Court in Japan durchzuführen. Falls aus irgendeinem Grund Teile dieser Lizenzvereinbarung von einem zuständigen Gericht für unwirksam erklärt werden sollten, dann sollen die übrigen Bestimmungen der Lizenzvereinbarung weiterhin voll wirksam sein.

8. VOLLSTÄNDIGKEIT DER VEREINBARUNG

Diese Lizenzvereinbarung stellt die Gesamtheit der Vereinbarungen in Bezug auf die SOFTWARE und alle mitgelieferten schriftlichen Unterlagen zwischen den Parteien dar und ersetzt alle vorherigen oder gleichzeitigen schriftlichen oder mündlichen Übereinkünfte oder Vereinbarungen in Bezug auf diese Thematik. Zusätze oder Änderungen dieser Vereinbarung sind nicht bindend, wenn Sie nicht von einem vollständig autorisierten Repräsentanten von Yamaha unterzeichnet sind.

Besondere Hinweise

- Das Programm und dieses Installationshandbuch sind im Sinne des Urheberrechts alleiniges Eigentum der Yamaha Corporation.
- Bitte lesen Sie sich vor der Installation des Programms die Software-Lizenzvereinbarung am Anfang dieses Installationshandbuchs sorgfältig durch.
- Das Kopieren der Software und die Reproduktion dieses Installationshandbuchs, in welcher Form auch immer, in Teilen oder als Ganzes, sind nur mit schriftlicher Genehmigung des Herstellers erlaubt und sonst ausdrücklich verboten.
- Yamaha leistet keinerlei Garantie hinsichtlich der Benutzung des Programms und der zugehörigen Dokumentation und übernimmt keine Verantwortung für die Ergebnisse der Benutzung dieses Installationshandbuchs oder des Programms.
- Zukünftige Aktualisierungen von Anwendungs- und Systemsoftware (z. B. der Firmware von Produkten) sowie jede Änderung der technischen Daten und Funktionen werden auf der folgenden Website bekannt gegeben. <http://www.yamahasynt.com/>
- Die in diesem Installationshandbuch abgebildeten Bildschirmdarstellungen dienen nur der Veranschaulichung und können von der auf Ihrem Computer angezeigten Darstellung abweichen.
- Das Kopieren von kommerziell erhältlichen Musikdaten (einschließlich, jedoch ohne darauf beschränkt zu sein, MIDI- und/oder Audio-Daten) ist mit Ausnahme für den privaten Gebrauch strengstens untersagt.
- Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Microsoft® Corporation.
- Apple, Mac und Macintosh sind in den USA und anderen Ländern als Warenzeichen von Apple Inc. eingetragen.
- Steinberg und Cubase sind eingetragene Warenzeichen der Steinberg Media Technologies GmbH.
- Die in diesem Installationshandbuch erwähnten Firmen- und Produktnamen sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen der betreffenden Firmen.

Vorsichtsmaßnahmen bei Verwendung der USB-TO-HOST-Buchse

Beachten Sie beim Anschließen des Computers an der USB-TO-HOST-Buchse die folgenden Punkte. Andernfalls kann der Computer abstürzen, und es können Daten zerstört werden oder verloren gehen. Sollte der Computer oder das Instrument einfrieren, so schalten Sie bitte das Instrument aus bzw. starten Sie den Computer neu.

HINWEIS

- Beenden Sie vor dem Anschließen des Computers an der USB-TO-HOST-Buchse den Energiesparmodus des Computers (z. B. Ruhezustand, Schlafmodus, Standby).
- Schließen Sie den Computer an der USB-TO-HOST-Buchse an, bevor Sie das Instrument einschalten.
- Führen Sie die folgenden Schritte aus, bevor Sie das Instrument ein-/ausschalten oder das USB-Kabel an der USB-TO-HOST-Buchse anschließen bzw. von dieser abziehen.
 - Beenden Sie alle geöffneten Anwendungen.
 - Vergewissern Sie sich, dass vom Instrument keine Daten übertragen werden. (Daten werden nur durch das Spielen von Noten auf der Tastatur oder durch die Wiedergabe eines Songs übertragen.)
- Während ein USB-Gerät an das Instrument angeschlossen ist, sollten Sie zwischen den folgenden Vorgängen mindestens sechs Sekunden warten: (1) wenn Sie das Instrument aus- und wieder einschalten oder (2) wenn Sie das USB-Kabel einstecken und wieder abziehen oder umgekehrt.

MOX6/MOX8 Editor VST

MOX6/MOX8 Editor VST ist ein praktisches Werkzeug zum Bearbeiten und Speichern der verschiedenen Parameter Ihres MOX6/MOX8-Synthesizers. Dazu gehören die Common-/Part-Mixing-Parameter (bearbeitet im Song- oder Pattern-Modus des MOX6/MOX8) wie z. B. Lautstärke, Panoramaposition, Hüllkurve und Grenzfrequenz sowie die den einzelnen Parts zugewiesenen Voice-Parameter (bearbeitet im Voice-Modus des MOX6/MOX8). Dank der leicht verständlichen grafischen Oberfläche der Editor-Software können Sie nahezu jeden der verschiedenen Parameter des MOX6/MOX8 direkt von Ihrem Computer aus bearbeiten – indem Sie mit der Maus die virtuellen Dreh- und Schieberegler und Tasten bewegen und mit der Computertastatur Werte direkt eingeben. Schließlich können Sie alle vorgenommenen Änderungen auf Ihrem Computer speichern oder an das MOX6/MOX8-Instrument übertragen.

MOX6/MOX8 Editor VST basiert auf der „VST3-Technologie“ von Steinberg und fungiert als VST3-Plug-in für Cubase (Version 5.1.1 oder höher). Der MOX6/MOX8 Editor VST funktioniert genau so wie andere VST-Softwareinstrumente, so dass Sie die bearbeiteten Einstellungen des MOX6/MOX8 speichern oder für andere Projekte nutzen können. Außerdem können Sie die MOX6/MOX8-Voices im Media-Bay-Fenster von Cubase verwalten, wenn Sie MOX6/MOX8 Editor VST mit Cubase verwenden, so dass Sie die MOX6/MOX8-Voices innerhalb der Media Bay von Cubase suchen, hören und spielen können. MOX6/MOX8 Editor VST stellt eine vollständige und nahtlos integrierte Musikproduktionsumgebung bereit und macht die Verwendung von Hardware und Software einfacher und effizienter.

Installation der Software

Der tatsächliche Installationsvorgang und die Verwendung der Software unterscheiden sich je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem. Folgen Sie daher den Ihrem Betriebssystem entsprechenden Installationsanweisungen.

- 1 Vergewissern Sie sich, dass Ihr System (Cubase) den Betriebsanforderungen des jeweiligen Software-Programms entspricht. Seite 4**
- 2 Installieren Sie den passenden Treiber auf dem Computer. Seite 4**
- 3 Installieren Sie MOX6/MOX8 Editor VST. Seite 5**
- 4 Starten Sie MOX6/MOX8 Editor VST in Cubase. Seite 5**

Informationen zu den nachfolgenden Vorgehensweisen finden Sie im PDF-Handbuch, das Sie über das Menü [HELP] (Hilfe) des jeweiligen Software-Programms erreichen.

Systemmindestanforderungen

Diese sind im Wesentlichen identisch mit denjenigen von Cubase (Version 5.1.1 oder höher) als Host-Anwendung. Von den Mac-Betriebssystemen wird nur Mac OS 10.5 oder höher unterstützt. Beachten Sie, dass MOX6/MOX8 Extension keine PowerPC-Architekturen unterstützt.

Installation der Software

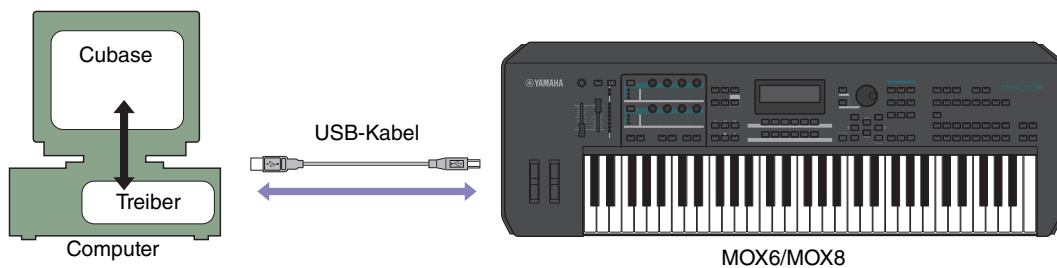
Um MOX6/MOX8 Editor VST als VST3-Plug-In von Cubase verwenden zu können, müssen Sie die folgenden Software-Programme installieren. Folgen Sie den nachstehenden Anweisungen für die jeweilige zu installierende Software.

- **Yamaha Steinberg USB Driver in Version 1.2.0 oder höher**
- **MOX6/MOX8 Editor VST**

Treiberinstallation

Um Ihre Yamaha-Geräte über eine USB-Verbindung vom Computer aus steuern zu können, müssen Sie zunächst die Treiber-Software „Yamaha Steinberg USB Driver“ installieren.

Yamaha Steinberg FW Driver ist erforderlich, wenn Sie Audio-/MIDI-Daten zwischen Cubase auf dem Computer und dem MOX6/MOX8 übertragen möchten.



Beachten Sie in jedem Fall die folgende Website für die Installation und aktuelle Informationen zu Yamaha Steinberg USB Driver.

<http://www.yamahasyth.com/downloads/> (Website auf Englisch)

HINWEIS MOX6/MOX8 Editor VST kann nicht über eine MIDI-Verbindung genutzt werden.

HINWEIS MOX6/MOX8 Editor VST überträgt/empfängt nur dann an den / vom MOX6/MOX8 Editor-Meldungen als MIDI-Meldungen, wenn der Computer, auf dem Yamaha Steinberg USB Driver installiert ist, direkt über USB mit dem MOX6/MOX8 verbunden ist. Beachten Sie, dass eine andere Verbindungsart (über MIDI-Kabel usw.) die Übertragung von Editor-Meldungen deaktiviert. Falls dennoch eine solche Verbindung hergestellt wird, achten Sie darauf, den MOX6/MOX8 direkt über USB mit dem Computer zu verbinden.

Installation von MOX6/MOX8 Editor VST

Um die Software-Bestandteile von MOX6/MOX8 Editor VST zu installieren, gehen Sie wie folgt vor.

Windows

- 1 Nachdem die komprimierte, heruntergeladene Datei korrekt entpackt wurde, doppelklicken Sie auf die Datei „Install MOX6_MOX8 Editor VST 32bit.exe“ / „Install MOX6_MOX8 Editor VST 64bit.exe“.**

Das Setup-Dialogfenster für MOX6/MOX8 Editor VST erscheint.

HINWEIS Achten Sie darauf, sich vor dem Installieren von MOX6/MOX8 Editor VST als Administrator anzumelden.

HINWEIS Wenn das Fenster „Benutzerkontensteuerung“ erscheint, klicken Sie auf [Fortsetzen] oder [Ja].

- 2 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software zu installieren.**

Mac

- 1 Nachdem die komprimierte, heruntergeladene Datei korrekt entpackt wurde, doppelklicken Sie auf die Datei „Install MOX6_MOX8 Editor VST.pkg“.**

Das Setup-Dialogfenster für MOX6/MOX8 Editor VST erscheint.

- 2 Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Software zu installieren.**

Wenn MOX6/MOX8 Editor VST und weitere erforderliche Software installiert wurde, können Sie MOX6/MOX8 Editor VST starten. Sie müssen MOX6/MOX8 Editor VST aus dem VST-Fenster von Cubase heraus starten. Einzelheiten zum Starten und Einrichten von Cubase finden Sie im Handbuch von Cubase.

Windows-Software-Deinstallation (Entfernen der installierten Anwendung)

Um die installierten Editoren unter Windows zu entfernen, folgen Sie den nachstehenden Anweisungen.

HINWEIS Je nach Betriebssystem können die Namen von Schaltflächen oder Menüs anders lauten.

Bei Einsatz von Windows Vista / 7

Klicken Sie nacheinander auf [Start] → [Systemsteuerung] → [Programme und Funktionen] bzw. [Programm deinstallieren], markieren Sie die zu entfernende Anwendung, und klicken Sie auf [Deinstallieren/ändern].

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Anwendung zu entfernen.

Wenn das Fenster „Benutzerkontensteuerung“ erscheint, klicken Sie auf [Fortsetzen] oder [Ja].

Bei Einsatz von Windows XP

Klicken Sie nacheinander auf [START] → [Einstellungen] → [Systemsteuerung] → [Programme ändern oder entfernen], markieren Sie die zu entfernende Anwendung, und klicken Sie auf [Ändern/Entfernen...].

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Anwendung zu entfernen.

Audioverbindung zum Computer

Eine Audioverbindung zwischen dem MOX6/MOX8-Instrument und dem Computer ist erforderlich, um MOX6/MOX8 Editor VST richtig verwenden zu können. Durch eine solche Verbindung bietet MOX6/MOX8 Editor VST die volle Funktionalität, einschließlich der Freeze-Funktion, Mischen innerhalb von Audio Mixer in Cubase und andere praktische Funktionen, die Sie von VST-Softwareinstrumenten gewohnt sind.

Wenn Computer und Instrument direkt über Yamaha Steinberg USB Driver verbunden werden, wird die Audioverbindung (Port-Einstellungen usw.) automatisch eingerichtet.

Wenn Computer und Instrument mit Hilfe des separaten Audio-Interface über Yamaha Steinberg USB Driver verbunden werden, sollten Sie die Audioverbindung manuell einrichten. Nach der ordnungsgemäßen Installation des Audio-Interface-Treibers wählen Sie die Audio-Ports im VSTi-Setup-Fenster innerhalb von MOX6/MOX8 Editor VST.

HINWEIS Wenn Sie die MIDI-Verbindung über den Yamaha Steinberg USB Driver herstellen, müssen Sie die Audio-Ports im Fenster VSTi Setup auswählen. Wenn kein Audio-Port ausgewählt ist, oder wenn kein Audiogerät im Computer installiert ist, erscheint eine Fehlermeldung. Achten Sie darauf, die Audio-Ports im Fenster VSTi Setup einzustellen.

Fehlerbehebung

Wenn Sie nach der Installation MOX6/MOX8 Editor VST starten und den MOX6/MOX8 von Ihrem Computer aus über ein USB-Kabel steuern, funktioniert der MOX6/MOX8 nicht richtig.

- Haben Sie den aktuellen Treiber installiert? [Seite 4](#)
- Ist das für die Verbindung zwischen dem MOX6/MOX8 und Ihrem Computer verwendete USB-Kabel richtig angeschlossen? [Bedienungsanleitung MOX6/MOX8](#)
- Wenn auf dem Computer die automatische Verwendung eines Energiesparmodus (wie Ruhezustand, Schlafmodus, Standby) konfiguriert ist, während die USB-Verbindung aktiv ist, kann dies zu einem Systemabsturz des Computers oder zur Unterbrechung der Ausführung des Treibers führen. Deaktivieren Sie daher bei Verwendung von Yamaha Steinberg USB Driver alle Energiesparmodi auf dem Computer.
- Überprüfen Sie, ob ein geeignetes USB-Kabel verwendet wird.
Falls das USB-Kabel defekt oder beschädigt ist, tauschen Sie es gegen ein USB-Kabel aus, von dem Sie wissen, dass es funktionstüchtig ist.
- Verwenden Sie keinen USB-Hub für den Anschluss mehrerer USB-Geräte.

Der Bildschirmaufbau (Grafik) ist langsam oder stoppt vollständig.

- Erfüllt der Computer die Systemanforderungen? [Seite 4](#)
- Laufen andere Anwendungen oder Gerätetreiber?
Beenden Sie den Gerätetreiber oder jegliche nicht benötigte Anwendungen, bevor Sie MOX6/MOX8 Editor VST verwenden.