

YAMAHA

MEASURE

TEMPO

004

100

MUSIC SEQUENCER

QY8

MEASURE

TEMPO

004

100

C M7

MODE D'EMPLOI

SPECIAL MESSAGE SECTION

This product utilizes batteries or an external power supply (adapter). DO NOT connect this product to any power supply or adapter other than one described in the manual, on the name plate, or specifically recommended by Yamaha.

WARNING: Do not place this product in a position where anyone could walk on, trip over, or roll anything over power or connecting cords of any kind. The use of an extension cord is not recommended! If you must use an extension cord, the minimum wire size for a 25' cord (or less) is 18 AWG. NOTE: The smaller the AWG number, the larger the current handling capacity. For longer extension cords, consult a local electrician.

This Product should be used only with the components supplied or; a cart, rack, or stand that is recommended by Yamaha. If a cart, etc., is used, please observe all safety markings and instructions that accompany the accessory product.

SPECIFICATIONS SUBJECT TO CHANGE: The information contained in this manual is believed to be correct at the time of printing. However, Yamaha reserves the right to change or modify any of the specifications without notice or obligation to update existing units.

This product, either alone or in combination with an amplifier and headphones or speaker/s, may be capable of producing sound levels that could cause permanent hearing loss. DO NOT operate for long

periods of time at a high volume level or at a level that is uncomfortable. If you experience any hearing loss or ringing in the ears, you should consult an audiologist. **IMPORTANT:** The louder the sound, the shorter the time period before damage occurs.

Some Yamaha products may have benches and/or accessory mounting fixtures that are either supplied with the product or as optional accessories. Some of these items are designed to be dealer assembled or installed. Please make sure that benches are stable and any optional fixtures (where applicable) are well secured BEFORE using. Benches supplied by Yamaha are designed for seating only. No other uses are recommended.

NOTICE: Service charges incurred due to lack of knowledge relating to how a function or effect works (when the unit is operating as designed) are not covered by the manufacturer's warranty, and are therefore the owners responsibility. Please study this manual carefully and consult your dealer before requesting service.

ENVIRONMENTAL ISSUES: Yamaha strives to produce products that are both user safe and environmentally friendly. We sincerely believe that our products and the production methods used to produce them, meet these goals. In keeping with both the letter and the spirit of the law, we want you to be aware of the following:

Battery Notice: This product MAY contain a small non-rechargeable battery which (if applicable) is soldered in place. The average life span of this type of battery is approximately five years. When replacement becomes necessary, contact a qualified service representative to perform the replacement.

This Product may also use “household” type batteries. Some of these may be rechargeable. Make sure that the battery being charged is a rechargeable type and that the charger is intended for the battery being charged.

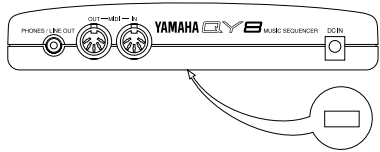
When installing batteries, do not mix old batteries with new, or with batteries of a different type. Batteries **MUST** be installed correctly. Mismatches or incorrect installation may result in overheating and battery case rupture.

Warning: Do not attempt to disassemble, or incinerate any battery. Keep all batteries away from children. Dispose of used batteries promptly and as regulated by the laws in your area.

Note: Check with any retailer of household type batteries in your area for battery disposal information.

Disposal Notice: Should this Product become damaged beyond repair, or for some reason its useful life is considered to be at an end, please observe all local, state, and federal regulations that relate to the disposal of products that contain lead, batteries, plastics, etc. If your dealer is unable to assist you, Please contact Yamaha directly.

NAME PLATE LOCATION: The name Plate is located on the bottom of the product. The model number, serial number, power requirements, etc., are located on this plate. You should record the model number, serial number, and the date of purchase in the spaces provided below and retain this manual as a permanent record of your purchase.



Model _____

Serial No. _____

Purchase Date _____

PLEASE KEEP THIS MANUAL

Dette apparat overholder det gældende EF-direktiv vedrørende radiostøj.

Cet appareil est conforme aux prescriptions de la directive communautaire 87/308/CEE.

Diese Geräte entsprechen der EG-Richtlinie 82/499/EWG und/oder 87/308/EWG.

This product complies with the radio frequency interference requirements of the Council Directive 82/499/EEC and/or 87/308/EEC.

Questo apparecchio è conforme al D.M.13 aprile 1989 (Direttiva CEE/87/308) sulla soppressione dei radiodisturbi.

Este producto está de acuerdo con los requisitos sobre interferencias de radio frecuencia fijados por el Consejo Directivo 87/308/CEE.

YAMAHA CORPORATION

Bescheinigung des Importeurs

Hiermit wird bescheinigt, daß der/die/das

Music Sequencer Typ: QY8

(Gerät, typ, Bezeichnung)

in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der

VERFÜGUNG 1046/84

(Amtsblattverfügung)

funkentstört ist.

Der Deutschen Bundespost wurde das Inverkehrbringen dieses Gerätes angezeigt und die Berechtigung zur Überprüfung der Serie auf Einhaltung der Bestimmungen eingeräumt.

Yamaha Europa GmbH

Name des Importeurs.

* Dies bezieht sich nur auf die von der YAMAHA EUROPA GmbH vertriebenen Produkte.

ADVARSEL!

Lithiumbatteri—Eksplussionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage til leverandoren.

VARNING

Explosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion.

VAROITUS

Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan laitevalmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti.

FCC INFORMATION (U.S.A)

1. **IMPORTANT NOTICE : DO NOT MODIFY THIS UNIT!**

This product, when installed as indicated in the instructions contained in this manual, meets FCC requirements. Modifications not expressly approved by Yamaha may void your authority, granted by the FCC, to use the product.

2. **IMPORTANT:** When connecting this product to accessories and/or another product use only high quality shielded cables. Cable/s supplied with this product **MUST** be used. Follow all installation instructions. Failure to follow instructions could void your FCC authorization to use this product in the USA.

3. **NOTE:** This product has been tested and found to comply with the requirements listed in FCC Regulations, Part 15 for Class "B" digital devices. Compliance with these requirements provides a reasonable level of assurance that your use of this product in a residential environment will not result in harmful interference with other electronic devices. This equipment generates/uses radio frequencies and, if not installed and used according to the instructions found in the user's manual, may cause interference harmful to the operation of other electronic devices. Compliance with FCC regulations does not guarantee that interference will not occur in all installations. If this product is found to be the source of interference, which can be determined by turning the unit "OFF" and "ON", please try to eliminate the problem by using one of the following measures:

Relocate either this product or the device that is being affected by the interference.

Utilize power outlets that are on different branch (circuit breaker or fuse) circuits or install AC line filter/s.

In the case of radio or TV interference, relocate/reorient the antenna. If the antenna lead-in is 300 ohm ribbon lead, change the lead-in to co-axial type cable.

If these corrective measures do not produce satisfactory results, please contact the your local retailer authorized to distribute this type of product. If you can not locate the appropriate retailer, please contact Yamaha Corporation of America, Electronic Service Division, 6600 Orangethorpe Ave, Buena Park, CA 90620

* The above statements apply **ONLY** to those products distributed by Yamaha Corporation of America or its subsidiaries.

CANADA

THIS DIGITAL APPARATUS DOES NOT EXCEED THE "CLASS B" LIMITS FOR RADIO NOISE EMISSIONS FROM DIGITAL APPARATUS SET OUT IN THE RADIO INTERFERENCE REGULATION OF THE CANADIAN DEPARTMENT OF COMMUNICATIONS.

LE PRESENT APPAREIL NUMERIQUE N'EMET PAS DE BRUITS RADIOELECTRIQUES DEPASSANT LES LIMITES APPLICABLES AUX APPAREILS NUMERIQUES DE LA "CLASSE B" PRESCRITES DANS LE REGLEMENT SUR LE BROUILLAGE RADIOELECTRIQUE EDICTE PAR LE MINISTERE DES COMMUNICATIONS DU CANADA.

* This applies only to products distributed by Yamaha Canada Music LTD.

Precautions

Le QY8 fonctionnera de manière fiable des années durant si vous suivez les quelques conseils énoncés ci-dessous.

■ Emplacement

Ne pas exposer l'instrument aux conditions suivantes pour éviter toute déformation, décoloration ou tout dégât plus important.

- Évitez les rayons directs du soleil (ne pas le placer près d'une fenêtre).
- Évitez les températures élevées (par exemple, à proximité d'une source de chaleur, au soleil à l'extérieur ou dans une voiture pendant la journée).
- Évitez une humidité excessive.
- Évitez les endroits soumis à l'accumulation de poussières.
- Évitez les vibrations.

■ Source d'alimentation

- Mettez l'interrupteur d'alimentation sur OFF lorsque l'instrument n'est pas utilisé.
- Si vous utilisez un adaptateur secteur, le QY8 requiert l'utilisation d'un adaptateur secteur Yamaha PA-1B ou PA-3C disponible en option, débranchez-le de la prise de courant si vous n'avez pas l'intention d'utiliser l'instrument pendant un certain laps de temps.
- Débranchez l'adaptateur secteur en cas d'orages.
- Évitez de brancher l'adaptateur secteur du QY8 dans la même prise que d'autres appareils à consommation élevée, tels que des radiateurs électriques ou des fours. Évitez également d'employer des adaptateurs multiples car ils peuvent provoquer une diminution de la qualité sonore et/ou endommager l'instrument.

■ Coupez l'alimentation pour effectuer les connexions

- Pour éviter d'endommager l'instrument et les autres appareils auxquels il est raccordé (comme un système sonore par exemple), il est nécessaire de mettre tous les interrupteurs d'alimentation des différents appareils reliés sur OFF avant de connecter ou de déconnecter les câbles audio et MIDI.

■ Manipulations et transport

- N'appuyez jamais de manière excessive sur les commandes et connecteurs ou sur toute autre partie de l'instrument.
- Débranchez toujours les câbles en les saisissant fermement par la fiche et non en tirant sur le cordon.
- Déconnectez tous les câbles avant de déplacer l'instrument.
- Les chocs dus aux chutes, heurts ou au poids d'instruments lourds placés sur le coffret peuvent provoquer des griffes ou de plus graves dégâts.

■ Nettoyage

- Nettoyez le coffret et le panneau avec un chiffon doux et sec.
- Utilisez un chiffon légèrement humide pour les tâches difficiles et la poussière tenace.
- N'utilisez jamais de solvants tels que l'alcool ou le thinner.
- Évitez de placer des objets en vinyle sur l'instrument (le vinyle pourrait y adhérer et décolorer la finition).

■ Interférences électriques

- Cet instrument contient des circuits numériques et peut dès lors causer des interférences et des parasites s'il est placé trop près de postes de radio ou de télévision. Si vous rencontrez ce problème, éloignez légèrement le QY8 de l'appareil perturbé.

■ Conservation de la mémoire

- Le QY8 contient une pile spéciale longue durée qui conserve le contenu de la mémoire RAM interne même lorsque l'alimentation est coupée. La pile de sauvegarde devrait durer quelques années. Pour garantir un fonctionnement fiable, nous vous recommandons de faire remplacer la pile par du personnel technique qualifié de Yamaha environ tous les 5 ans. **N'ESSAYEZ JAMAIS DE LA REMPLACER PAR VOUS-MEME!**
- Les données de mémoire interne peuvent être perdues au cours de manipulations incorrectes. Dès lors, nous vous recommandons d'utiliser la fonction Data Out du QY8 (voir page 61 pour plus de détails) et de transférer les données importantes sur un enregistreur MIDI tel que le MDF2 de Yamaha, pour un stockage de données à long terme effectué en toute sécurité. Yamaha ne peut pas être tenu responsable de pertes de données résultant d'une panne de la pile ou d'une mauvaise utilisation du QY8!

■ Service technique et modifications

- Le QY8 ne contient aucune pièce que l'utilisateur soit en mesure de réviser ou de remplacer par lui-même. L'ouverture du coffret et des essais de réparation ou de modification peuvent conduire à des dégâts irréparables et éventuellement à un court-circuit. Pour les problèmes techniques, veuillez toujours vous adresser à du personnel YAMAHA qualifié.

YAMAHA ne peut pas être tenu responsable de dégâts causés par de mauvaises manipulations ou un fonctionnement impropre.

A propos de ce manuel

Les icônes simplifiées représentées ci-dessous sont utilisées tout au long du présent manuel pour attirer votre attention sur des points et des informations importantes lorsque cela s'avère nécessaire. Ces icônes vous permettent également d'apprécier d'un simple coup d'oeil s'il s'agit d'informations à lire immédiatement ou qui peuvent être laissées pour plus tard. Nous espérons qu'elles vous aideront à vous familiariser avec le QY8 le plus rapidement et le plus efficacement possible.



Cette icône vous avertit de risques d'endommagement du matériel, d'un mauvais fonctionnement des logiciels ou de tout autre problème qui pourrait surgir à cause d'un mauvais fonctionnement ou d'une installation inadéquate.



Cette icône indique les informations qui doivent absolument être lues, telles que les points importants ou les procédures essentielles pour un fonctionnement correct, aisé et efficace.



L'icône de la loupe indique des informations qui peuvent ne pas être essentielles pour une utilisation globale mais qui contiennent des renseignements plus détaillés par rapport à une caractéristique précise, à une fonction, à la description d'un principe impliqué, etc. Vous pouvez passer ces informations si des détails précis ne sont pas requis dans l'immédiat.



Cette icône suggère des possibilités d'application musicale de l'une ou l'autre caractéristique ou fonction.



L'icône de l'ampoule lumineuse marque des conseils, des indications ou des idées qui ne sont pas purement musicales mais qui peuvent rendre le fonctionnement de l'instrument plus simple ou plus intéressant.

Contenu

1 Le QY8: Description & Possibilités	2	Erase Measure	50
Description	2	Delete Measure	51
Possibilités	4	Create Measure	53
2 Installation: Mise sous tension et raccordement	5	Copy Measure	54
Alimentation	5	Mix Part	57
Installation du système	8	Transpose	59
3 Apprendre à connaître le QY8: Fonctionnement des commandes	10	Clear Song	60
Jeu de la démonstration	14	Data Out	61
Jouer les données de morceaux initiales	16	Program Change	63
4 La base: Les éléments Ce qui constitue un morceau	17	Undo/Redo On/Off	64
Styles	18	8 Le QY8 en tant que générateurs de son/Expandeur ABC	66
Accords	22	En tant que module de générateur de sons	66
Les parties de séquenceur	25	En tant qu'expandeur ABC	67
5 Créer un accompagnement ...	26	Appendix	70
6 Programmer les parties de séquenceur	36	Procédure de réinitialisation complète	70
7 Les fonctions d'option	47	Liste des voix et informations sur la polyphonie du QY8	71
Mute	47	Liste de styles	73
Key Change	49	Guide de dépannage	74
		Messages d'erreur	76
		Spécifications techniques	77
		Format de données MIDI	78
		MIDI Implementation Chart	80
		Index	82

1

Le QY8: Description & Possibilités

Description

Le QY8 est un système de production musicale complet avec générateur de son, séquenceur et possibilité d'accompagnement automatique avec boîte à rythme facile à l'emploi, le tout intégré avec une commande d'interface conviviale. En bref, il inclut tout ce dont vous avez besoin pour créer des accompagnements sonores formidables ou des morceaux complets. Le QY8 opère comme une machine à accompagnement automatique à 4 parties et comme un séquenceur à 4 parties qui vous permet d'enregistrer différentes parties d'une composition musicale une à la fois et de les jouer toutes ensemble. Le QY8 est équipé d'une mémoire interne qui peut contenir jusqu'à 20 morceaux complets. Pour augmenter la capacité de sauvegarde, vous pouvez également utiliser la fonction utilitaire Data Out pour transmettre les données de morceaux vers un enregistreur de données MIDI comme le MDF2 de Yamaha (voir page 61)

■ Voix

Le générateur de son interne du QY8 utilise la mémoire d'Onde Avancée (AWM) et vous fournit 40 voix et 1 boîte à rythmes complète avec différents instruments de percussion ou rythmiques assignés aux différentes notes. Vous pouvez assigner n'importe laquelle de ces voix aux quatre parties du séquenceur interne (voir page 37) ou les jouer directement à partir d'un clavier externe ou de tout autre appareil MIDI raccordé par l'interface MIDI (voir page 43).

■ **Accompagnement**

Les accompagnements sont produits en spécifiant une séquence de styles et des changements d'accord plutôt qu'en enregistrant des notes individuelles (voir page 26). Le QY8 possède 50 styles présélectionnés avec, pour chaque style, 6 variantes) qu'il vous suffit de sélectionner et d'utiliser pour créer des accompagnements dans une large variété d'expressions musicales (voir page 18). Les accompagnements se composent de 4 parties: les parties accord 1 et accord 2, la partie basse et la partie percussion. Les quatre parties peuvent être étouffées indépendamment de manière à ce que vous puissiez utiliser tout l'accompagnement, toute combinaison de parties ou une seule partie comme vous le souhaitez. Les parties d'accompagnement sont conçues à l'aide d'une technique de pointe Yamaha, le système d'accompagnement automatique ABC (de l'anglais Auto Bass Chord ou Accord de Basse Automatique). Il vous est possible de cette manière de créer des accompagnements même complexes avec un minimum d'efforts.

■ **Les parties de séquenceur**

Outre les parties d'accompagnement, le QY8 possède 4 parties de séquenceur auxquelles vous pouvez assigner individuellement chacune des 40 voix internes, ou du kit de percussion si vous le souhaitez, pour enregistrer ce que vous voulez soit à partir des commandes du QY8 (voir page 36) soit à partir d'un clavier externe raccordé à la borne MIDI IN du QY8 (voir page 43).

Possibilités

Vous trouverez ci-dessous plusieurs idées d'utilisation du QY8. Il est évidemment impossible de couvrir toutes les possibilités offertes mais les idées présentées peuvent vous donner de l'inspiration pour de nouvelles applications intéressantes.

■ Un outil super pratique

Il crée des accompagnements que vous pouvez pratiquer sur votre guitare, sur votre clavier ou sur tout autre instrument (y compris vocalement, bien entendu). De cette manière, vous avez l'avantage de pratiquer avec une ligne de basse et d'accords plutôt que juste avec un métronome ou une boîte à rythme (voir page 26).

■ Composez et arrangez

Les voix remarquables du QY8, sa capacité de séquences très diversifiée et ses fonctions d'édition en profondeur en font un outil parfait pour tenter des compositions musicales et des arrangements. C'est également une manière superbe de présenter vos idées à d'autres (voir page 36).

■ Utilisez-le comme boîte à rythme

Utilisez les parties de percussion des styles d'accompagnement présélectionnés ou de la voix de kit de percussion pour enregistrer sur les pistes de séquenceur si vous souhaitez créer des motifs de rythme originaux (voir page 37).

■ Utilisez-le comme générateur de son

Le générateur de son AWM du QY8 n'est en aucun cas un compromis. Vous obtenez une qualité de son AWM remarquable qui se situe au niveau des synthétiseurs les plus performants. Vous pouvez sélectionner et jouer les voix du Q8 à distance à partir de n'importe quel clavier MIDI, de n'importe quel ordinateur ou de tout autre instrument de commande (voir page 66).

■ Ajoutez la capacité ABC à votre clavier MIDI

Il est aussi possible d'utiliser le QY8 comme "Expandeur ABC" d'un clavier MIDI. Les accompagnements automatiques peuvent rendre le jeu personnel plus coloré et il peut être un superbe accompagnement pour les parties solo (voir page 67).

2

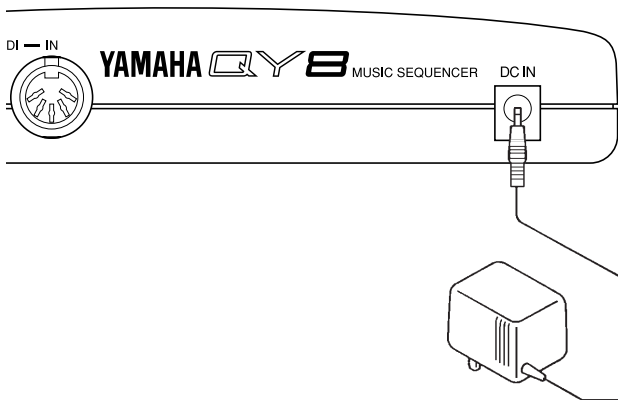
Installation: Mise sous tension et raccordement

Alimentation

Le QY8 peut fonctionner sur piles soit ou à l'aide d'un adaptateur secteur, vendu séparément. Suivez les instructions ci-dessous conformément à la source d'alimentation employée.

■ Utilisation d'un adaptateur secteur

Branchez le câble de sortie DC d'un adaptateur secteur Yamaha PA-1B ou PA-3 (disponible chez votre fournisseur Yamaha) dans la prise DC IN du panneau arrière du QY8, puis branchez l'adaptateur dans une prise secteur adéquate.



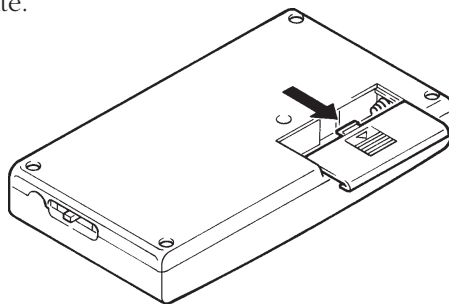
- *Ne tentez pas d'utiliser un adaptateur secteur autre que le PA-1B ou PA3 de Yamaha. L'utilisation d'un adaptateur incompatible peut entraîner des dommages irréparables au QY8 et il peut constituer un grave danger d'électrocution!*
- *Veillez à débrancher l'adaptateur de la prise secteur lorsque le QY8 n'est pas utilisé.*

■ Utilisation de piles

Insérez six piles de 1,5V “AA” (SUM-3 ou R6P) ou piles alcalines ou manganèse équivalentes dans le logement prévu.

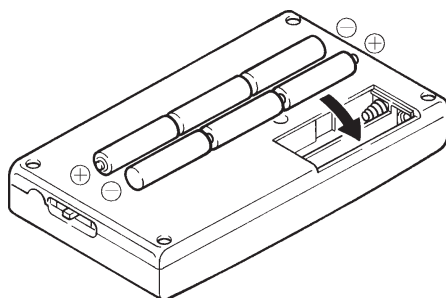
1. Ouverture du couvercle du logement

Ouvrez le couvercle du logement des piles, situé sur le dessous de l'appareil, en appuyant sur les deux loquets du couvercle et en tirant dans le sens de la flèche comme le montre l'illustration suivante.



2. Installation des piles

Insérez les six piles, en respectant bien les repères de polarités du boîtier inférieur.

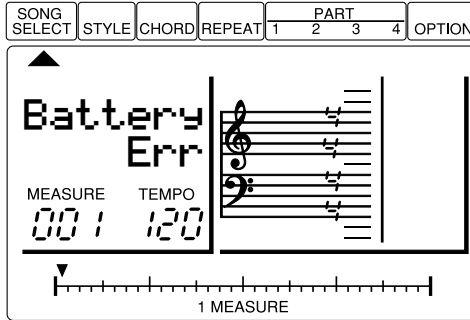


3. Remise en place du couvercle

Remettez le couvercle du logement, en vous assurant qu'il se bloque convenablement.

■ Quand faut-il remplacer les piles?

Lorsque les piles faiblissent et qu'elles ne peuvent plus garantir un fonctionnement normal du QY8, le son de l'appareil peut être déformé et le message suivant apparaîtra à l'écran:



Lorsque ce message apparaît, remplacez les piles par un jeu complet de six nouvelles piles. NE MELANGEZ JAMAIS les nouvelles et les anciennes piles.

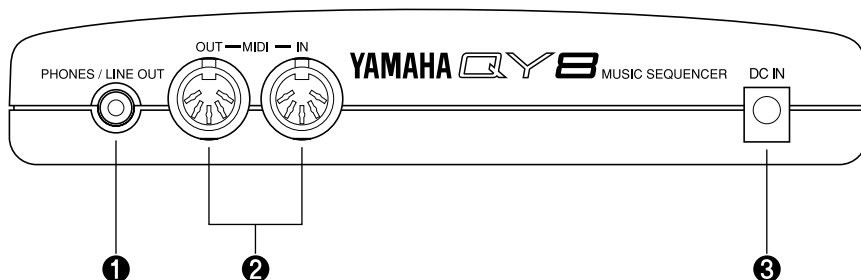


Pour éviter les dommages éventuels dus à un manque d'étanchéité des piles, veuillez les retirer de l'appareil si celui-ci ne doit pas être utilisé pendant une période prolongée.

Installation du système

Les éléments que vous raccorderez au QY8 ou auxquels vous raccorderez ce dernier dépendent entièrement de vos nécessités individuelles et il s'avère impossible de couvrir toutes les possibilités dans ce manuel. Nous vous proposons cependant quelques exemples ci-dessous pour vous aider à démarrer.

■ Les connecteurs



❶ Prise PHONES/LINE

A peu près n'importe quel type de casque d'écoute stéréo équipé d'une mini-fiche stéréo peut être branché sur cette prise pour une écoute personnelle. Ce connecteur fournit également le signal de sortie stéréo du QY8 pour une connexion à un système sonore stéréo (voir "Connexions audio ci-dessous). Vous pouvez régler le niveau de sortie du casque à l'aide de la commande VOLUME sur le panneau latéral droit.

❷ Connecteurs MIDI IN et MIDI OUT

Si vous avez l'intention d'utiliser un clavier MIDI ou tout autre instrument pour jouer sur le QY8 ou le programmer, il vous faut raccorder l'appareil externe au connecteur MIDI IN du QY8 (voir "Connexions MIDI" ci-dessous). Le connecteur MIDI OUT peut être raccorder à un générateur de sons externe si vous désirez commander des voix externes à partir du séquenceur QY8 ou à un enregistreur de données MIDI, comme le MDF2 de Yamaha si vous souhaitez sauvegarder vos morceaux sur disquette (voir page 61).

③ Prise DC IN

Cette prise s'utilisée uniquement pour brancher un adaptateur de tension (en option) au QY8 au lieu de le faire fonctionner sur piles. Dans ce cas, vous devez y connecter le câble de sortie DC d'un adaptateur secteur Yamaha PA-1B ou PA-3.



Lorsqu'un adaptateur est utilisé, l'alimentation fournie par les piles est automatiquement coupée.

■ Connexions audio

Le moyen le plus simple de contrôler le son du QY8 consiste à employer un casque d'écoute stéréo (équipé d'une mini-fiche stéréo) et de le raccorder à la prise PHONES/LINE OUT. Cependant, si vous désirez utiliser un système de sons stéréo externe, utilisez la prise PHONES/LINE OUT et un câble "Y" en option (muni d'une mini-fiche stéréo à une extrémité et de doubles fiches à broches RCA à l'autre disponible auprès de nombreux revendeurs de matériel audio et d'instruments de musique).



Le QY8 et le système de sons doivent obligatoirement être désactivés lorsque vous effectuez les raccordements.

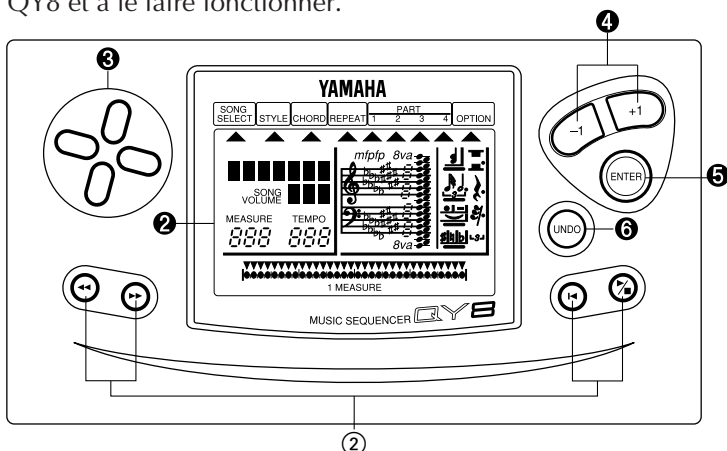
■ Connexions MIDI

Bien que le QY8 puisse être programmé sans clavier, un clavier MIDI externe raccordé au connecteur MIDI IN du QY8 fournit les avantages supplémentaires d'un clavier standard ainsi qu'une sensibilité à la vélocité de touche (pour autant que votre clavier soit équipé de cette fonction). Raccordez le connecteur MIDI OUT de votre clavier au connecteur MIDI IN du QY8 et assurez-vous que le clavier soit bien réglé pour transmettre des données sur le canal MIDI approprié. (Voir page 43, 66)

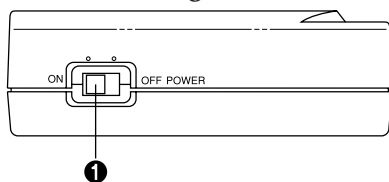
3

Apprendre à connaître le QY8: Fonctionnement des commandes

Le QY8 est équipé d'une interface de commandes relativement simple et logique qui, une fois que vous l'avez comprise, rend le fonctionnement de l'appareil facile et rapide, quelle que soit l'opération que vous souhaitez effectuer. Si vous lisez attentivement cette section, vous ne devriez avoir pas de problème à accéder aux nombreuses fonctions du QY8 et à le faire fonctionner.



Panneau côté gauche



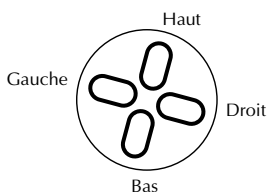
❶ Interrupteur POWER

Faites glisser cet interrupteur sur la position “ON” pour mettre l'appareil sous tension et sur OFF pour le désactiver.

❷ Affichage à cristaux liquides

Le grand panneau d'affichage à cristaux liquides multi-fonctionnel vous indique tous les paramètres et les messages dont vous avez besoin pour faire fonctionner le QY8 avec un maximum de facilité et d'efficacité.

3 Touches de curseur



Ces quatre touches permettent de déplacer le “curseur” sur l’écran, sélectionnant ainsi les différents paramètres disponibles pour l’édition (le paramètre ou le symbole sélectionné se mettra à clignoter).

4 Touches [-1] et [+1]

Ces touches permettent d’augmenter ou de diminuer la valeur d’un paramètre par paliers ou de façon continue. La touche [-1] diminue la valeur du paramètre sélectionné alors que la touche [+1] l’augmente. Appuyez sur l’une ou l’autre touche brièvement pour diminuer ou augmenter la valeur du paramètre d’un point ou maintenez la touche enfoncée pour diminuer ou augmenter la valeur de façon continue, selon la commande spécifiée. Lorsque vous programmez les parties de séquenceur du QY8, les touches [-1] et [+1] sont également utilisées pour sélectionner les symboles musicaux requis pour la programmation de notes (longueur de note, dièse et bémol, etc.).

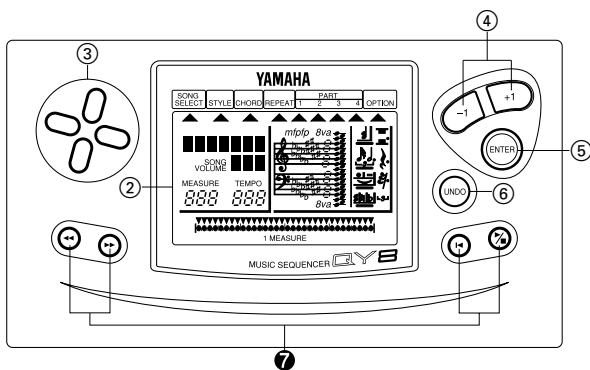
5 Touche [ENTER]

La touche [ENTER] vous permet d’“entrer” des styles, des accords et des répétitions lorsque vous créez des accompagnements et d’entrer des notes et des pauses lorsque vous enregistrez des parties de séquenceur. Elle permet également d’exécuter les fonctions “Options” du QY8.

6 Touche [UNDO]

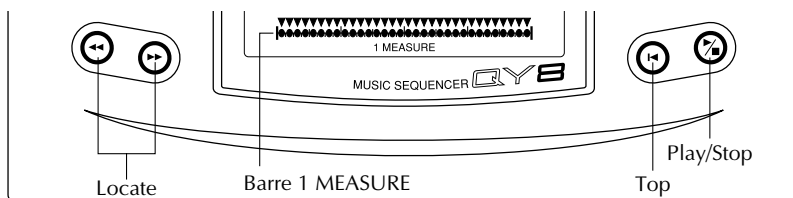
Cette touche assure une protection contre les éventuelles erreurs. Comme son nom le laisse entendre, elle a pour effet, lorsqu’elle est utilisée immédiatement après l’exécution d’une opération, d’annuler celle-ci. Si, par exemple, vous effacez par accident un morceau que vous souhaitez conserver, la touche [UNDO] annulera l’opération d’effacement et restituera vos données mais uniquement si vous l’utilisez immédiatement après l’opération d’effacement. Si vous appuyez une seconde fois sur cette touche, elle activera à nouveau l’opération exécutée précédemment.

La fonction undo requiert une quantité de mémoire considérable. Vous pouvez ainsi l’activer si vous en avez besoin ou la désactiver si vous devez conserver la mémoire à l’aide de la fonction Undo/Redo On/Off (voir page 64).



7 Touches de séquenceur

Les touches de séquenceur commandent la restitution des parties d'accompagnement et des séquenceurs (également l'enregistrement en temps réel des parties de séquenceur) et vous permet de positionner une mesure et un temps spécifiés dans un morceau. Leur disposition et les fonctions sont semblables aux commandes d'arrêt et d'avancement de bande d'un enregistreur à bande.

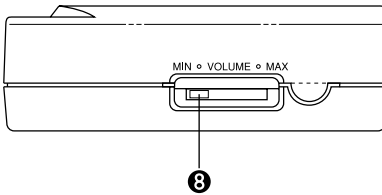


Play/Stop: Démarre et arrête la restitution. Si la restitution est arrêtée à un endroit au milieu d'un morceau, le fait d'appuyer sur cette touche fera poursuivre la restitution à partir du point où elle a été arrêtée.

Top: Appuyez sur cette touche pour passer directement au "début" du morceau: c'est-à-dire le premier temps de la première mesure.

Locate: Ces touches vous permettent de parcourir en avant et en arrière le morceau mesure par mesure ou temps par temps selon le paramètre sélectionné, vous permettant de repérer tout point pour la programmation ou la lecture. Maintenez l'une des 2 touches pour une avance rapide ou une marche arrière dans la direction spécifiée. L'endroit actuel dans le morceau est indiqué par le numéro MEASURE et la barre 1 MEASURE de l'affichage. Le pointeur situé au-dessus de la barre 1 MEASURE indique le temps actuel dans la barre en question (les divisions les plus petites de la barre 1 MEASURE correspondent à des triples croches).

Panneau côté droit



8 Commande de VOLUME

La commande VOLUME permet de régler le volume du son émis par la borne PHONES/LINE OUT. Faites glisser la commande vers “MAX.” pour augmenter le volume ou vers “MIN.” pour le diminuer.



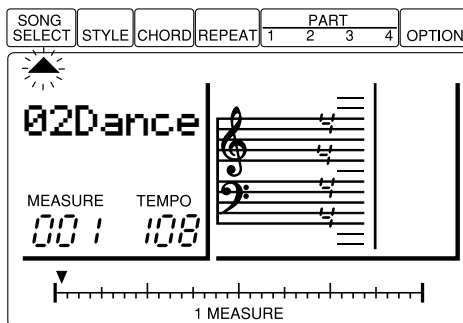
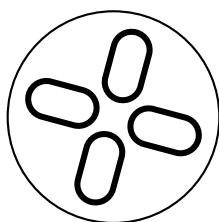
Veillez à régler la commande de volume sur “MIN” lors du raccordement du QY8 à un système sonore puis augmentez progressivement jusqu’à atteindre le volume désiré. Cette simple précaution sert à empêcher qu’un volume d’une puissance inattendue n’endommage votre système d’enceintes acoustiques (et éventuellement vos oreilles!).

Jeu de la démonstration

Lorsque vous avez terminé l'installation du QY8 et que vous êtes familiarisé avec ses commandes, vous pouvez jouer la démonstration pré-programmée pour avoir une idée des capacités de l'instrument.

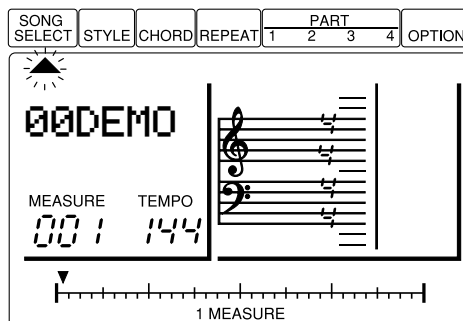
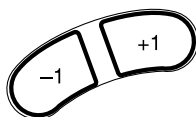
1. Sélectionnez le Mode SONG SELECT

Use les touches de curseur pour déplacer le curseur sur le pointeur SONG SELECT (▲). Le pointeur de sélection de morceau doit clignoter.




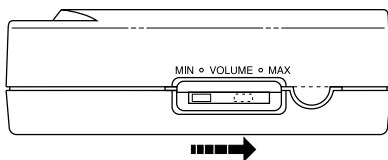
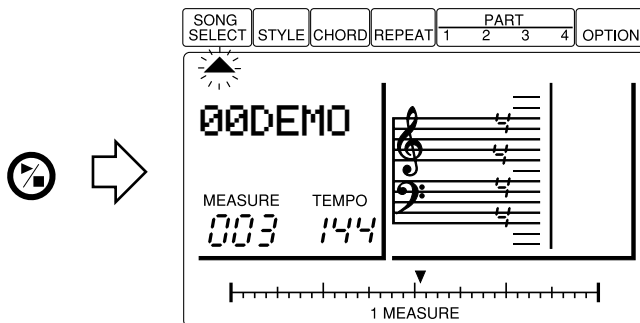
2. Sélectionnez le morceau de démonstration

Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le numéro de song "00Demo".




3. Commencer la restitution

Appuyez sur la touche  pour commencer la restitution. Le morceau de démonstration sera joué de façon répétée jusqu'à ce qu'il soit arrêté. Il se peut que vous ayez à régler la commande VOLUME pour avoir un niveau confortable d'écoute.




Si vous essayez de déplacer le curseur lorsque le morceau de démonstration est sélectionné, le message d'erreur "SngDEMO Err" apparaîtra à l'écran. Il n'est pas possible d'accéder à d'autres paramètres lorsque le morceau de démonstration est sélectionné.

4. Arrêtez la restitution

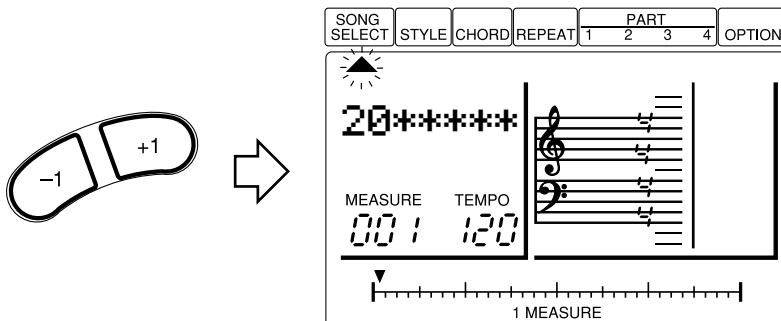
Appuyez sur la touche  pour arrêter la restitution lorsque vous avez terminé.



Appuyez sur la touche  après avoir arrêté la restitution pour retourner au début de la première mesure.

5. Quittez

Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner un numéro de morceau autre que “00” pour quitter le mode de démonstration.



Jouer les données de morceaux initiales

Les morceaux 1 à 15 contiennent initialement une variété d'accompagnements et de progressions d'accord dans une série de styles musicaux. Ceux-ci constituent des exemples de types d'accompagnements que le QY8 peut produire.



Les morceaux 16 à 20 ne contiennent que le style par défaut.

1. Sélectionnez un morceau de démonstration

Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le numéro de morceau entre 1 et 15.

2. Commencez ou arrêtez la restitution

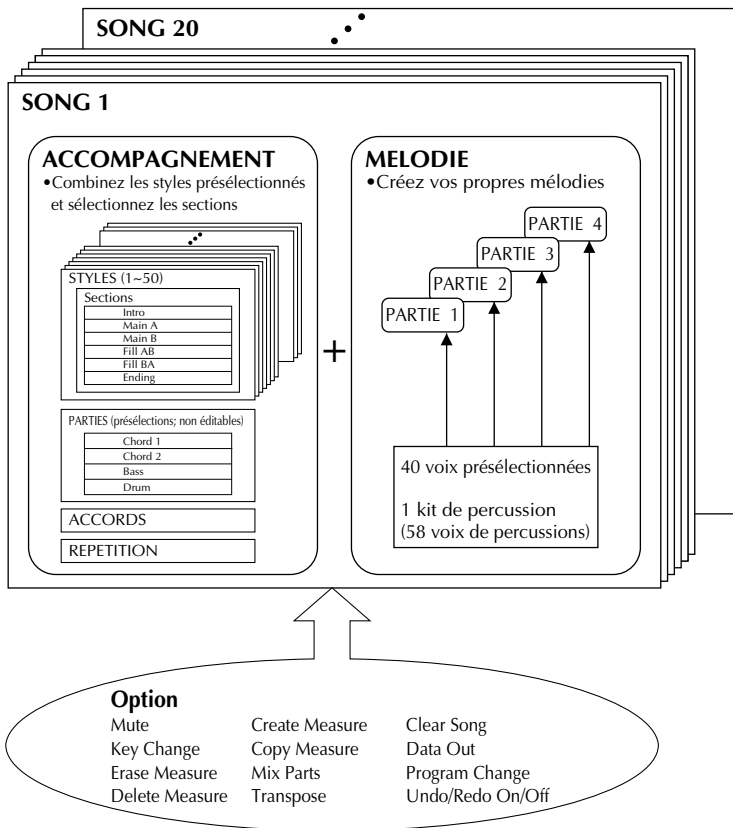
Appuyez sur la touche Start/Stop comme vous le souhaitez. Vous pouvez commencer ou arrêter la restitution selon la procédure décrite dans la section précédente.

4

La base: Les éléments Ce qui constitue un morceau

Un "SONG" du QY8 se compose de deux sections principales:

- 1: Un accompagnement créé à l'aide de "styles" préprogrammés. Vous spécifiez les changements et les répétitions d'accord requis.
- 2: Quatre "parties" (semblables à des pistes de séquenceur) sur lesquelles vous pouvez enregistrer des lignes mélodiques, des contre-mélodies, tout ce que vous voulez à l'aide des voix du QY8.



Les fonctions "Option" indiquées dans le schéma sont décrites au chapitre 7 (page 47).

Styles

Les styles sont des motifs d'accompagnement de base préprogrammés qui incluent deux parties d'accord, une partie de basse, et une partie rythmique. Le QY8 possède 50 styles de base, chacun ayant 6 "sections" — une introduction, un motif principal A (généralement un bon choix pour le thème d'un morceau), un motif principal B (un bon choix pour le "pont" ou "chorus"), un break du motif principal A à B, un break du motif principal B à A, et une fin automatique.

■ Expérimentez les styles du QY8

1. Sélectionnez un numéro de morceau

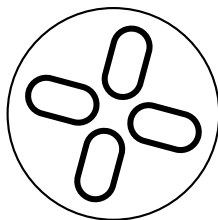
Déplacez le curseur sur le pointeur SONG SELECT (▲) et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner un numéro de morceau entre 16 et 20.



Les numéros de morceaux 01 à 15 contiennent initialement une variété d'accompagnements et de progressions d'accords dans une série de styles musicaux. Si vous sélectionnez l'un de ces morceaux et que vous essayez de changer les styles, le style que vous entrez sera automatiquement changé lorsque le changement de style préprogrammé suivant est rencontré. Il est par conséquent important de sélectionner un morceau "vide" (16 à 20) pour cet exercice. Les données préprogrammées des morceaux 1 à 15 peuvent être effacées à l'aide de la fonction "Clear Song" décrite à la page 60.

2. Sélectionnez le mode d'entrée de style

Déplacez le curseur sur le pointeur STYLE (▲) pour sélectionner le mode d'entrée de style.



SONG SELECT	STYLE	CHORD	REPEAT	PART				OPTION
				1	2	3	4	

01 Disco Ma

MEASURE 001 TEMPO 120

1 MEASURE

3. Sélectionnez un style

Descendez le curseur sur le nom de style et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner un style entre 16 et 20 (voir “DETAIL” ci-dessous). Il est également possible de sélectionner un style lorsque le curseur est positionné au niveau du pointeur STYLE.



- Normalement le tempo actuellement réglé est maintenu lorsque vous changez des styles. Pour sélectionner un style et appeler son tempo par défaut, maintenez la touche «haut» de curseur enfoncée en sélectionnant le style.
- Une liste complète des styles du QY8 est donnée à l'annexe à la page 73.

4. Commencez la restitution



Appuyez sur la touche [▶/■] pour commencer la restitution.



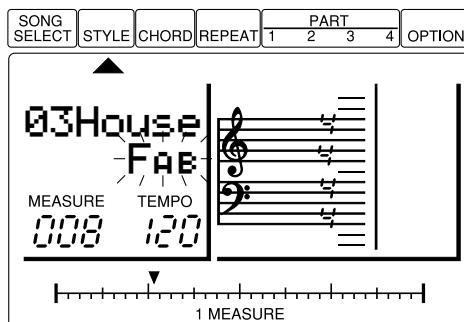
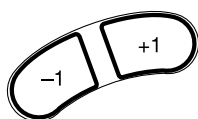
Remarquez que le nombre “MEASURE” à l’affichage croît au fur et à mesure que les mesures sont jouées. Dans ce mode, la restitution se poursuit jusqu’au nombre de mesure “299” puis s’arrête automatiquement.

5. Sélectionnez une section

Pendant que le style est en train de jouer, descendez le curseur sur l’abréviation de section et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner une section différente. La section sélectionnée commencera à jouer à partir du début de la mesure suivante. Bien que les contenus réels de chaque section diffèrent pou chaque style, en voici les principes de base:

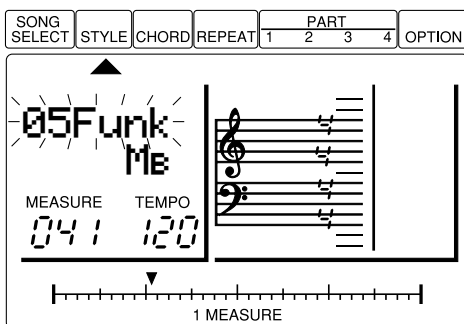
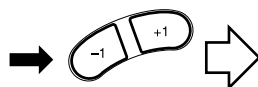
Abréviation	Section
Itr	Itr Introduction. 2 ... 5 mesures de longueur. Va à la section principale “A” lorsqu’elle est terminée.
MA	Section principale “A”. 2 ... 4 mesures de longueur. Se répète jusqu’à ce qu’une autre section soit entrée.
MB	Section principale “B”. 2 ... 4 mesures de longueur. Se répète jusqu’à ce qu’une autre section soit entrée.
FAB	Un remplissage de tête de la section “A” à “B”. 1 mesure de longueur. Ira toujours à la section principale “B” lorsqu’elle se termine.

Abréviation	Section
FBA	Un remplissage de tête de la section "B" à "A". 1 mesure de longueur. Ira toujours à la section principale "A" lorsqu'elle se termine.
End	Finale. 2 ... 4 mesures de longueur. La restitution s'arrête lorsque la section de fin se termine sauf si une section différente est entrée dans la mesure suivant immédiatement la finale.



6. Essayez différents styles et sections

Vous pouvez monter ou descendre le curseur sur le nom de style ou l'abréviation de section et sélectionner différents styles et sections pendant que le QY8 joue. Dans tous les cas, le style ou la section sélectionnée commenceront à jouer à partir du début de la mesure suivante.





Si vous déplacez le curseur sur le paramètre TEMPO, vous pouvez utiliser les touches [-1] et [+1] pour régler le tempo de restitution sur n'importe quelle valeur comprise 30 et 250 temps par minute. Le pointeur 1 MEASURE sautera d'un temps à l'autre en synchronisation avec le tempo sélectionné.

7. Arrêtez la restitution

Appuyez sur la touche [▶/■] pour arrêter la restitution lorsque vous avez terminé.

■ Régler le volume du style

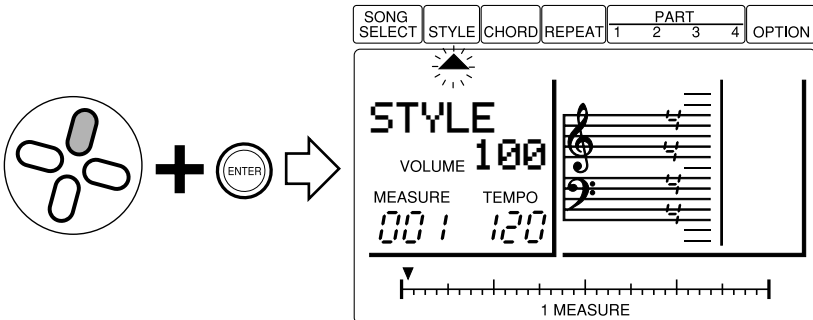
Le volume des styles utilisés dans le morceau en cours peut être réglé de la manière suivante pour correspondre aux niveaux de volume des parties 1 à 4.

1. Sélectionnez le mode d'entrée de style

Déplacez le curseur sur le pointeur STYLE (▲) pour sélectionner le mode d'entrée de style.

2. Sélectionnez le paramètre Style Volume

Appuyez sur la touche [ENTER] tout en maintenant enfoncée la touche «haut» de curseur. La valeur de volume de style apparaîtra à l'affichage.



3. Réglez le volume

Utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour régler le volume requis (vous effectuez cette opération pendant que le curseur se trouve au niveau du pointeur STYLE ou du paramètre VOLUME). La plage de volume est comprise entre 0 et 127. Un réglage “0” ne produit aucun son, alors que “127” produit un volume maximum. Le réglage de volume par défaut est “100”.

4. Quittez

Déplacez le curseur sur le pointeur STYLE et appuyez sur **[ENTER]** ou sur n’importe quelle touche de curseur pour retourner au mode d’entrée de style normal.





















Accords

LE QY8 est équipé d’un système ABC (de l’Anglais Auto Bass Chord - Accord automatique des basses) très élaboré qui ré-harmonise automatiquement les pistes d’accord et de basse pour correspondre aux accords demandés. Cela rend la création de pistes d’accompagnement complètes simple et rapide ... il suffit de sélectionner un motif, puis de spécifier les changements d’accord requis.

Les accords sont spécifiés par les paramètres “root”, “type” et “on-bass”. La tonique est le nom donné à l’accord fondamental, c’est-à-dire (Do) C, G (Sol), ou Ab (Lab). Comme il y a 12 notes dans la notation musicale occidentale, vous avez le choix entre 12 toniques: Do (C) à Si (B). Les types d’accords incluent les accords mineurs, majeurs, septième, etc. Le QY8 fournit une sélection de 25 types d’accords (mentionnés ci-dessous). “On-bass” vous permet de spécifier une note différente que la tonique jouée par la basse — c’est-à-dire “CM7 on G” est un accord de septième de Do majeur avec Sol jouée dans la basse.

Type d'accord (clé de do)

Nom à l'affichage

<p>blank (M) Major</p> 	<p>m Minor</p> 	<p>7 Seventh</p> 	<p>m7 Minor seventh</p> 	<p>M7 Major seventh</p> 
<p>mM7 Minor major seventh</p> 	<p>7sus4 Seventh suspended fourth</p> 	<p>sus4 Suspended fourth</p> 	<p>dim Diminished</p> 	<p>6 Sixth</p> 
<p>m6 Minor sixth</p> 	<p>au9 Augmented</p> 	<p>(9) Added ninth</p> 	<p>m(9) Minor added ninth</p> 	<p>7(9) Seventh ninth</p> 
<p>M7(9) Major seventh ninth</p> 	<p>m7(9) Minor seventh ninth</p> 	<p>7au9 Seventh augmented</p> 	<p>m7b5 Minor seventh flatted fifth</p> 	<p>7(b9) Seventh flatted ninth</p> 
<p>7(#9) Seventh sharp ninth</p> 	<p>7(#11) Seventh added sharp eleventh</p> 	<p>m7(11) Minor seventh added eleventh</p> 	<p>7(13) Seventh added thirteenth</p> 	<p>7(b13) Seventh added flatted thirteenth</p> 

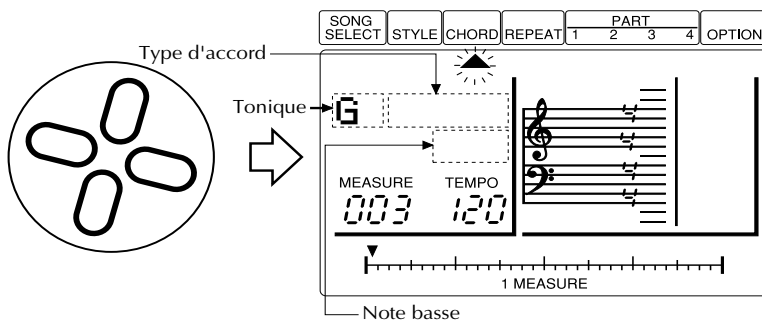
■ Expérimentez les accords du QY8

1. Jouez un style

Sélectionnez un style et démarrez la restitution comme le décrit la section précédente.

2. Sélectionnez le mode d'entrée d'accord

Déplacez le curseur sur le pointeur CHORD (▲) pour sélectionner le mode d'entrée d'accord.



3. Sélectionnez une tonique

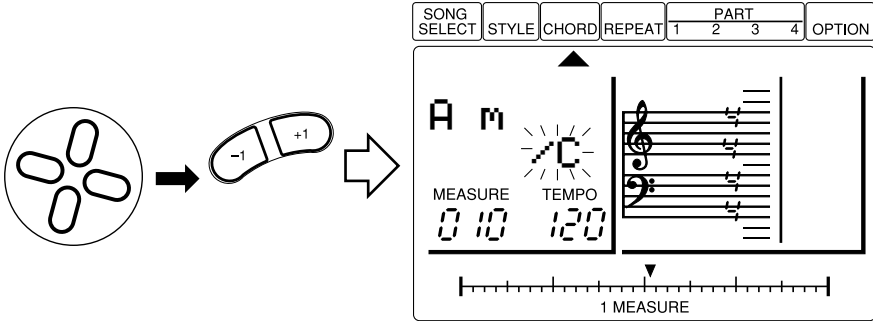
Descendez le curseur sur la tonique et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner différents accords.

4. Sélectionnez un type d'accord

Déplacez le curseur sur le type d'accord et utilisez les touches [-1] et [+1] pour essayer les différents types d'accord.

5. Changez la Note Basse

Descendez le curseur sur le paramètre on-bass et utilisez les touches [-1] et [+1] pour entendre l'effet des différents réglages on-bass.



Le réglage on-bass est automatiquement annulé lorsque vous changez la tonique ou le type d'accord.

6. Arrêtez la restitution

Appuyez sur la touche [▶/■] pour arrêter la restitution lorsque vous avez terminé.

Les parties de séquenceur

Le générateur de son interne du QY8 utilise la mémoire d'Onde Avancée (AWM) et vous fournit 40 voix et 1 boîte à rythmes complète avec différents instruments de percussion ou rythmiques assignés aux différentes notes. Vous pouvez assigner n'importe laquelle de ces voix aux quatre parties de séquenceur du QY8 pour créer des lignes mélodieuses, des lignes harmoniques et d'autres éléments musicaux pour les jouer avec l'accompagnement.



Voir l'annexe (voir page 71) pour une liste complète des voix du QY8.

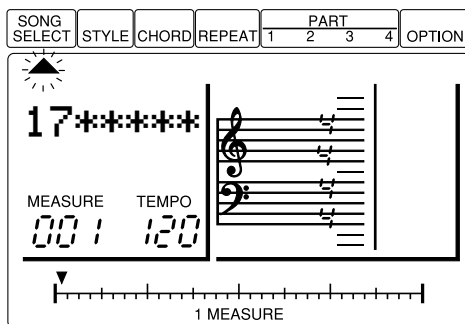
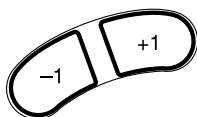
5

Créer un accompagnement

Créer un accompagnement complet qui puisse être utilisé seul ou comme base d'un morceau complet est un processus simple: spécifiez les changements de style/section appropriés, les changements d'accord et les répétitions.

1. Sélectionnez un numéro de morceau

- 1-1. Positionnez le curseur au niveau du pointeur SONG SELECT (▲) pour sélectionner le mode de sélection de morceau.
- 1-2. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le numéro de song que vous souhaitez enregistrer (1 ... 20).



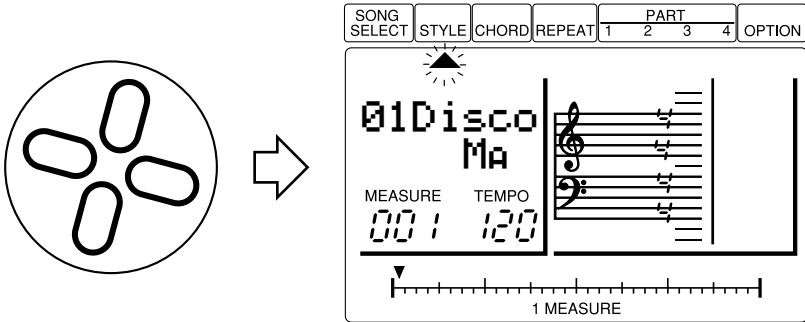
Les numéros de morceaux 01 à 15 contiennent initialement une variété d'accompagnements et de progressions d'accord dans une série de styles musicaux. Ceux-ci constituent des exemples de types d'accompagnements que le QY8 peut produire.



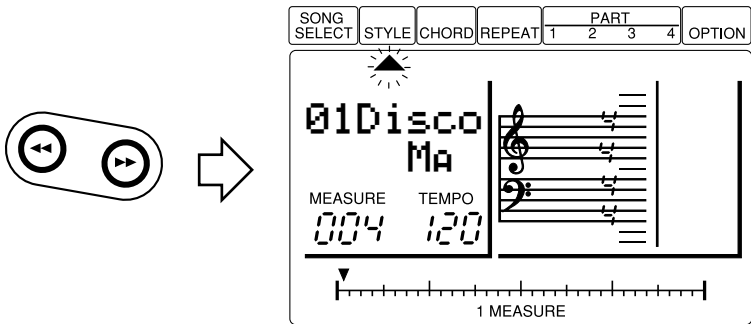
Si le numéro de morceau que vous sélectionnez contient des données précédentes que vous ne souhaitez plus — c'est-à-dire que vous souhaitez enregistrer un nouveau morceau à partir de rien — utilisez la fonction Clear Song décrite à la page 60 pour effacer les données précédentes avant d'enregistrer.

2. Entrez les styles

- 2-1. Déplacez le curseur sur le pointeur STYLE (▲) pour sélectionner le mode d'entrée de style.



- 2-2. Utilisez les touches [◀◀] et [▶▶] pour repérer la mesure à laquelle vous souhaitez entrer le premier changement de style, comme indiqué par le nombre MEASURE.



Vous ne pouvez entrer qu'un seul changement de style ou de section par mesure, et il tombera toujours sur le premier temps de la mesure sélectionnée.

- 2-3. Sélectionnez le style et la section que vous souhaitez (déplacez le curseur sur le nom de style ou l'abréviation de section et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner).

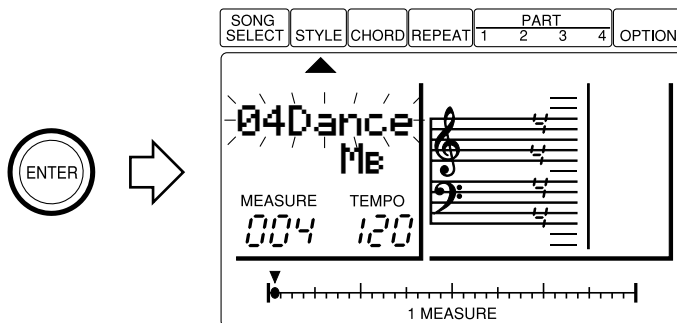
itr = Introduction.

Ma = Section principale "A".

Créer accompagnement

- ME** = Section principale "B".
- FAB** = Un break de la section "A" à "B".
- FBA** = Un remplissage de la section "B" à "A".
- End** = Fin automatique.

- 2-4. Appuyez sur **[ENTER]** pour entrer le style/section sélectionné à l'emplacement en question. Un point apparaîtra sur la barre 1 MEASURE pour indiquer qu'un changement de style a été entré à cet endroit.



- 2-5. Répétez les points 2-2 à 2-4 jusqu'à ce que tous les changements de style et de section aient été entrés.



Le curseur doit se trouver au niveau du nom du style ou de la section à l'affichage pour entrer un changement de style ou de section .



Le numéro de style "51" est un style vide qui vous permet d'entrer des interruptions silencieuses dans vos morceaux ou de créer des accompagnements blancs lorsque vous ne souhaitez utiliser que les parties de séquenceur du QY8.

Effacer des changements de style et de section

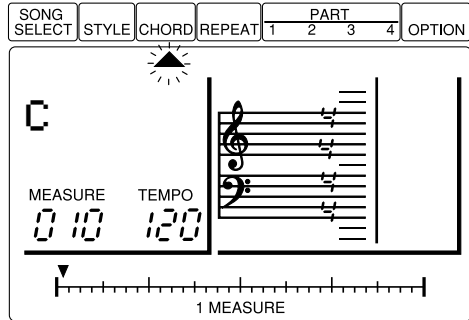
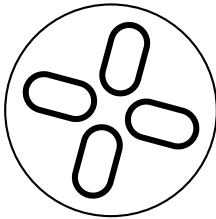
Pour effacer un changement de style ou de section, déplacez le curseur sur le point de la barre 1 MEASURE correspondant au changement que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur la touche **[ENTER]**. Une méthode alternative consiste à utiliser les touches **[◀◀]** et **[▶▶]** pour repérer la mesure contenant le style à effacer, à sélectionner le style "blank" (indiqué par une rangée de blocs clignotants), et à appuyer sur **[ENTER]**.



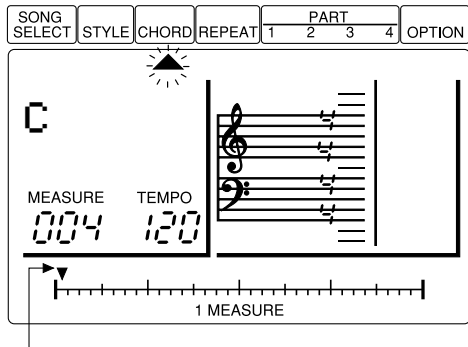
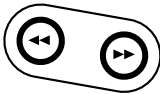
Otre le fait d'effacer des erreurs comme décrit plus haut, la touche [UNDO] vous permet de neutraliser la dernière opération effectuée, comme une entrée de style erronée.

3. Entrez les changements d'accord

- 3-1. Déplacez le curseur sur le pointeur CHORD (▲) pour sélectionner le mode d'entrée d'accord.



- 3-2. Utilisez les touches [◀] et [▶] pour repérer la mesure et le temps auxquels vous souhaitez entrer le premier changement d'accord, comme l'indiquent le nombre MEASURE et la barre 1 MEASURE à l'affichage.



Le pointeur situé au-dessus de la barre 1 MEASURE à l'affichage indique l'emplacement actuel dans la mesure actuelle. Les divisions les plus petites de la barre correspondent à des triples croches.



- Dans le mode d'entrée d'accord, les touches [◀◀] et [▶▶] permettent d'incrémenter ou de décrémenter les valeurs par croche lorsque le curseur est situé au niveau du pointeur 1 MEASURE, et par mesure lorsque le curseur est situé au niveau du pointeur CHORD. Dans toute autre position, ces touches vous permettent de reculer ou d'avancer par noire.
- Il est possible d'entrer des accords sur n'importe quelle division de croche de n'importe quelle mesure.

3-3. Sélectionnez la tonique d'accord, le type d'accord, et la note "on bass" que vous souhaitez. Au besoin (déplacez le curseur sur la section appropriée de l'affichage et utilisez les touches [-1] et [+1] pour effectuer la sélection).



Les réglages on-bass sont automatiquement annulés lorsque vous changez de tonique ou de type d'accord.

3-4. Appuyez sur [ENTER] pour entrer l'accord sélectionné à l'emplacement actuel. Un point apparaîtra sur la barre 1 MEASURE pour indiquer qu'un accord aient été entré à cet endroit.



SONG SELECT	STYLE	CHORD	REPEAT	PART				OPTION
				1	2	3	4	

MEASURE 004 TEMPO 120

1 MEASURE

3-5. Répétez les points 3-2 à 3-4 jusqu'à ce que tous les changements d'accord requis ont été entrés.



Le curseur doit se trouver au niveau de la tonique ou du type d'accord (ou du paramètre on-bass) de l'affichage pour entrer un changement d'accord.



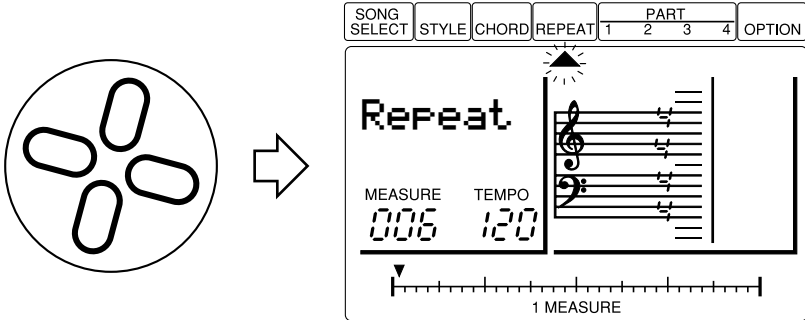
Le nom d'accord "blank" (paramètre "root") ne peut être sélectionné pendant la restitution.

Effacer des changements d'accord

Pour effacer un changement d'accord, déplacez le curseur sur le point de la barre 1 MEASURE correspondant au changement que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur la touche **[ENTER]**. Une méthode alternative consiste à utiliser les touches **[◀◀]** et **[▶▶]** pour repérer l'accord à effacer, à sélectionner l'accord "blanc" (indiqué par une rangée de blocs clignotants), et à appuyer sur **[ENTER]**.

4. Entrer un repère de fin et des répétitions

- 4-1. Déplacez le curseur sur le pointeur REPEAT (▲) pour sélectionner le mode d'entrée de répétition. Il est possible d'entrer 5 types différents de répétition à des points appropriés pour contrôler le débit de votre morceau: répétition du début, fin/nombre de répétitions, première finale, seconde finale et morceau de fin (liste ci-dessous).



- 4-2. Utilisez les touches **[◀◀]** et **[▶▶]** pour repérer la mesure à laquelle vous souhaitez entrer un repère de fin ou une répétition, comme l'indique le nombre MEASURE à l'affichage.



Les repères de fin et les répétitions seront toujours entrés soit au début soit à la fin de la mesure sélectionnée (voir ci-dessous).

- 4-3. Sélectionnez le repère de fin ou la répétition que vous souhaitez (déplacez le curseur sur le paramètre repeat — une rangée de blocs clignotants apparaîtra — et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour effectuer la sélection).

<p> :</p>	<p>Répétition de début. Marque le début d'une section d'un morceau à répéter. <u>Doit</u> être utilisé en conjonction avec un repère (:) de répétition de fin, ou des repères de première finale (┌1) et seconde finale (: ┌02). Entrée automatique au début de la mesure en cours lorsque la touche [ENTER] est enfoncée.</p>
<p>: ×02</p>	<p>Répétition de fin et nombre de répétitions. Marque la fin d'une section d'un morceau à répéter. <u>Doit</u> être utilisé en conjonction avec un repère de répétition (:) de début précédent. Le paramètre " ×02 " peut être réglé pour spécifier tout nombre de répétitions compris entre 2 et 99. Lorsque " X02 " est sélectionné, par exemple, la section du morceau comprise entre les repères " : " et " : " est jouée deux fois (répétée une fois), puis le morceau continue jusqu'à la section de répétition suivante ou la fin du morceau. Entrée automatique à la fin de la mesure en cours lorsque la touche [ENTER] est enfoncée.</p>
<p>┌1</p>	<p>Première finale. Utilisée en conjonction avec le second repère de finale (: ┌02), ci-dessous, et le repère de répétition de début (:), ci-dessus. La première fois que ce repère est rencontré, la section suivant le second repère de finale (: ┌02) est jouée normalement, puis la restitution retourne au repère de répétition de début précédent (:). La seconde fois que le premier repère de fin (┌1) est rencontré, la section qui le sépare du second repère de finale (: ┌02) est sautée et la restitution continue à partir de la mesure suivant le second repère de finale. Entrée automatique au début de la mesure en cours lorsque la touche [ENTER] est enfoncée.</p>
<p>: ┌2</p>	<p>Seconde finale. Voir première finale, ci-dessus.</p>
<p> </p>	<p>Morceau de fin. Marque la fin du morceau. La restitution s'arrêtera à ce point-là même si d'autres données sont enregistrées à sa suite. La fin de repère de morceau n'a pas besoin d'être utilisée avec d'autres repères de répétition. Entrée automatique au début de la mesure en cours lorsque la touche [ENTER] est enfoncée (c'est-à-dire le morceau se termine en fait après la mesure précédente).</p>

- 4-4. Appuyez sur **[ENTER]** pour entrer le repère ou la répétition de fin sélectionné au niveau de la mesure en cours. Un point apparaîtra sur la barre 1 MEASURE pour indiquer qu'un repère de fin ou une répétition a été entré à cet endroit.
- 4-5. Répétez les points 4-2 à 4-4 jusqu'à ce que toutes les répétitions requises aient été entrées.

Effacer des répétitions

Pour effacer une répétition, déplacez le curseur sur le point de la barre 1 MEASURE correspondant au changement que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur la touche **[ENTER]**. Une méthode alternative consiste à utiliser les touches **[◀◀]** et **[▶▶]** pour repérer la mesure contenant la répétition à effacer, à sélectionner la répétition "blanche" (indiquée par une rangée de blocs clignotants), et à appuyer sur **[ENTER]**.



- Des répétitions incorrectement utilisées (par exemple : || sans repère || : correspondant) seront ignorées.
- Vous ne pouvez pas entrer des répétitions dans des répétitions (c'est-à-dire des répétitions "emboîtées").



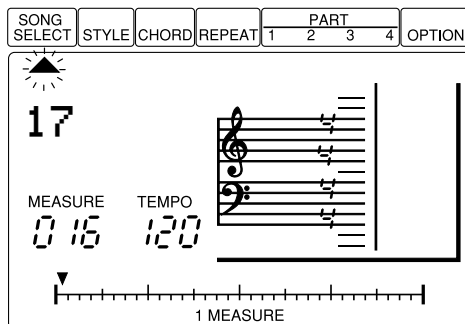
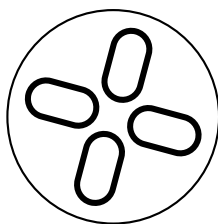
Les fonctions copy et delete décrites au chapitre 7 (pages 54,51) peuvent rendre le processus de création de morceaux plus rapide et plus efficace.



Selon la quantité des données que vous avez enregistrée, il pourrait s'avérer impossible d'enregistrer complètement l'ensemble des 20 morceaux disponibles. Si vous tombez à court de mémoire pendant l'enregistrement, le message d'erreur "MemFull" apparaîtra à l'affichage. Si cela se produit, utilisez la fonction Clear Song décrite à la page 60 pour effacer des données de morceau non souhaitées. Il se peut aussi que vous souhaitiez utiliser un enregistreur de données MIDI Yamaha MDF2 en option pour sauvegarder vos données importantes sur disquette pour les charger et les utiliser ultérieurement.

5. Restituez et vérifiez votre morceau

- 5-1. Déplacez le curseur sur le pointeur SONG SELECT (▲) pour sélectionner le mode de sélection de morceau.



- 5-2. Appuyez sur [◀] pour vous assurer de démarrer à la première mesure du morceau, puis appuyez sur [▶/■] pour commencer la lecture. Si vous avez entré un repère de fin ou une section de finale, la restitution s'arrêtera automatiquement. Dans l'autre hypothèse, appuyez sur [▶/■] pour arrêter la restitution à n'importe quel moment.

■ Entrer un nom de morceau

Lorsque vous avez créé un accompagnement satisfaisant, vous voudrez probablement donner un nom original à votre morceau:



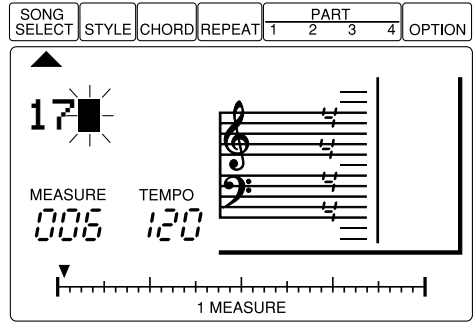
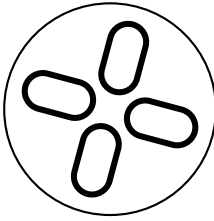
Les noms de morceaux peuvent avoir une longueur maximale de 5 caractères.

1. Sélectionnez SONG SELECT

Déplacez le curseur sur le pointeur SONG SELECT (▲) pour sélectionner le mode de sélection de morceau.

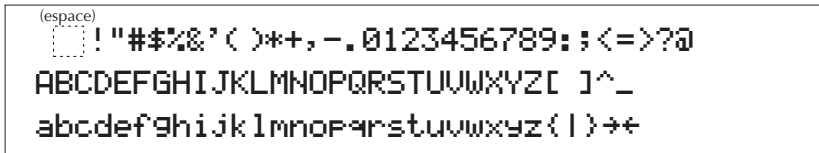
2. Passez au nom de morceau

Descendez le curseur sur le numéro de morceau, et puis à droite, sur le nom de morceau. Le premier caractère du nom de morceau clignotera.



3. Sélectionnez un caractère

Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le premier caractère du nom de morceau. Les autres caractères disponibles sont répertoriés ci-dessous:



4. Passez au caractère suivant & répétez

Déplacez le curseur sur la position de caractère suivante et répétez le processus de sélection. Continuez jusqu'à ce que le nom de morceau entier ait été entré.



- Lorsqu'un morceau a été effacé (voir la fonction Song Clear, page 60) le nom du morceau apparaît comme série d'astérisques. Ils se modifieront tous en espaces dès que des données sont entrées dans le morceau.
- Les noms de style ne peuvent être modifiés.

6

Programmer les parties de séquenceur

Une fois que vous avez créé un accompagnement, il se peut que vous vouliez ajouter une ligne de mélodie et des parties qui peaufineront votre composition. Les lignes de mélodie et les autres éléments musicaux peuvent être enregistrés à l'aide des quatre parties du QY8, comme décrit ci-dessous. Il est également possible de n'utiliser que les quatre parties, sans accompagnement.

1. Localisez le point de départ

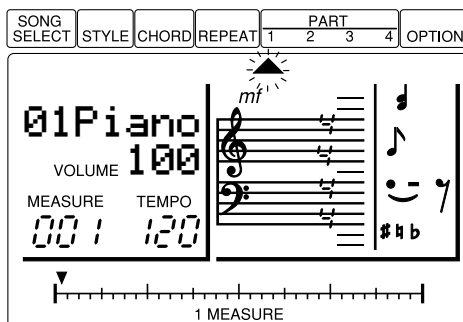
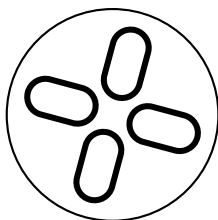
Utilisez la touche [⏮] pour aller au début du morceau, ou utilisez les touches [⏪] et [⏩] pour repérer la mesure à partir de laquelle vous souhaitez démarrer l'enregistrement.



Dans le mode de programmation de partie, les touches [⏪] et [⏩] permettent d'incrémenter ou de décrémenter les valeurs par triple croche lorsque le curseur est situé au niveau du pointeur 1 MEASURE, et par incréments d'une mesure lorsque le curseur est situé au niveau du pointeur PART. Lorsque le curseur est situé au niveau de tout autre paramètre de partie, les touches [⏪] et [⏩] permettent d'incrémenter ou de décrémenter les valeurs par incréments correspondant à la longueur de note actuellement sélectionnée.

2. Sélectionnez une partie

Déplacez le curseur sur le pointeur PART 1, 2, 3 ou 4 (▲) pour sélectionner la partie que vous souhaitez programmer.



3. Assignez une voix à la partie sélectionnée

Le curseur étant soit au niveau du pointeur PART ou du nom de voix, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la voix que vous souhaitez utiliser pour la partie sélectionnée.



- Vous pouvez régler également le volume de la partie sélectionnée en déplaçant le curseur sur le paramètre **VOLUME** sous le nom de la voix et à l'aide des touches **[-1]** et **[+1]** pour régler une valeur entre 0 (pas de son) et 127 (volume maximal). C'est une bonne manière d'équilibrer les volumes des différentes voix utilisées pour les quatre parties.
- Les listes complètes des voix et des instruments de percussion du QY8 sont fournies dans l'annexe à la pages 71, 72.
- Pour créer une partie de percussion, sélectionnez le numéro de voix de percussion "41" et entrez les notes correspondant aux instruments de percussion que vous souhaitez utiliser. Référez-vous à la liste de voix à la page 72 pour les assignations percussion-note.

4. Réglez une armature

Déplacez le curseur sur l'armature de l'affichage "score", utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la touche que vous souhaitez utiliser pour votre morceau, puis appuyez sur **[ENTER]** pour entrer l'armature sélectionnée.

SONG SELECT	STYLE	CHORD	REPEAT	PART				OPTION
				1	2	3	4	

35SyCmp

VOLUME **100**

MEASURE **001** TEMPO **120**

Liste d'armatures

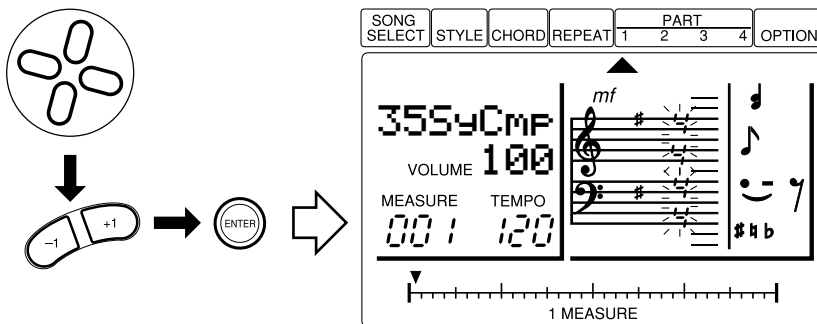
C	G	D	A	E	B	F#	C#
F	Bb	Eb	Ab	Db	Gb	Cb	



- L'armature réglée pour n'importe quelle partie s'applique à toutes les autres parties également.
- Si vous avez déjà créé un accompagnement comme le décrit la section précédente, l'armature que vous sélectionnez doit naturellement être appropriée pour votre accompagnement.
- Si vous passez cette étape, la clé de do est automatiquement sélectionnée.

5. Sélectionnez une armature de temps

Déplacez le curseur sur l'armature de temps de l'affichage "score", utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner l'armature de temps que vous souhaitez utiliser pour votre morceau, puis appuyez sur [ENTER] pour entrer l'armature de temps sélectionnée.



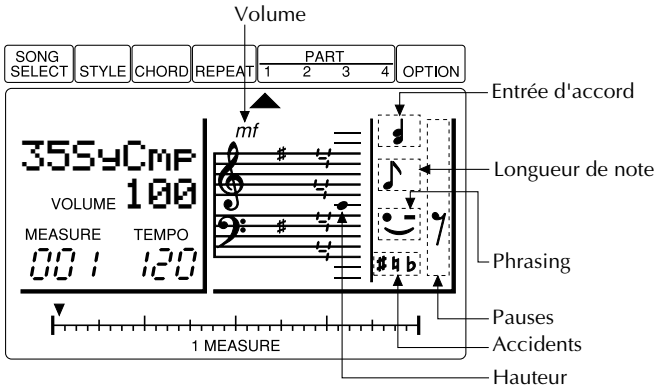
	Temps de 2 noires par mesure
	Temps de 3 noires par mesure
	Temps de 4 noires par mesure
	Temps de 6 croches par mesure



- Si vous avez déjà créé un accompagnement comme le décrit la section précédente, l'armature de temps que vous sélectionnez doit naturellement être la même que celle de votre accompagnement.
- L'armature de temps réglée pour n'importe quelle partie s'applique à toutes les autres parties également.
- Lorsqu'une armature de temps qui ne requiert pas la longueur entière de la barre 1 MEASURE est sélectionnée (3/4, par exemple), la portion inutilisée à la fin de la barre est marquée par des pointeurs mis en évidence.
- Si vous passez cette étape, l'armature de temps 4/4 est automatiquement sélectionnée.

6. Entrez les notes requises et les pauses

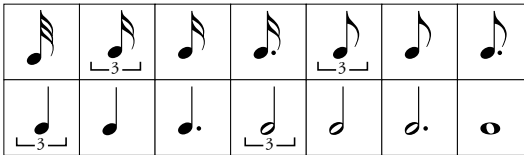
Un nombre de paramètres est utilisé pour définir chaque note que vous entrez (décrite ci-dessous). Lorsque vous avez réglé tous les paramètres requis pour votre note suivante, appuyez sur **[ENTER]** pour entrer la note (ou la pause). Le pointeur MEASURE 1 avancera de la quantité correspondante sur l'emplacement note/pause suivant.



Note Length

Pour spécifier la longueur de la note suivante à entrer, déplacez le curseur sur les symboles de longueur de note à l'affichage (la barre sous les symboles de longueur de note clignotera), utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la longueur de note que vous souhaitez entrer.

Liste des longueurs de note



Il est possible d'élargir la longueur de toute note entrée en appuyant sur la touche **[>>]** le nombre de fois requis de fois tout en continuant de maintenir la touche **[ENTER]** enfoncée. La longueur de la note est étendue de la longueur de note actuellement sélectionnée chaque fois que la touche **[>>]** est enfoncée. Par exemple, si la longueur de croche est sélectionnée, une croche sera entrée initialement lorsque vous appuyez sur la touche **[ENTER]**; cela sera ensuite étendu à une noire si vous appuyez sur la touche **[>>]** (tout en maintenant **[ENTER]**) et ensuite à une noire pointée si vous appuyez sur la touche **[>>]** une seconde fois, etc.

Pitch

Pour spécifier la hauteur de la note suivante à entrer, déplacez le curseur sur les symboles de hauteur à l'affichage score (le point de la partition clignotera), utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la hauteur que vous souhaitez entrer, puis appuyez sur **[ENTER]** pour entrer la note sélectionnée. Si vous sélectionnez une hauteur située au-dessus des lignes de partition montrées à l'affichage, "8va" (signifiant "octave") apparaîtra au-dessus de la partition indiquant que la hauteur actuelle de la note sera une octave au-dessus de celle illustrée à l'affichage. Si vous allez même plus haut, "8va" clignotera pour indiquer que la hauteur actuelle de la note est deux octaves au-dessus de celle illustrée à l'affichage. Il en va de même pour les notes situées sous la ligne la plus basse de la partition: "8va" apparaîtra sous la partition.

Volume

Pour spécifier le volume de la note suivante à entrer, déplacez le curseur sur le symbole de volume à l'affichage score (le symbole de volume clignotera), utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner le volume que vous souhaitez entrer.

<i>pp</i>	Très doux
<i>p</i>	Doux
<i>mp</i>	Mi-doux
<i>mf</i>	Mi-fort
<i>f</i>	Fort
<i>ff</i>	Très fort

Accidents

Pour spécifier un accident (voir "DETAIL" ci-dessous) pour la note suivante à entrer, déplacez le curseur sur les symboles d'accident à l'affichage (la barre sous les symboles d'accident clignotera), utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner l'accident que vous souhaitez entrer. Une parenthèse apparaîtra autour de l'accident sélectionné.

#	Dièse. Augmente la hauteur de note d'un demi-ton.
♮	Naturel. Ramène une note diésée ou bémolisée à sa hauteur normale.
♭	Bémol. Abaisse la hauteur de la note d'un demi-ton.



Un "accident" est un dièse ou un bémol qui n'est pas spécifié par l'armature de note du morceau. Les accidents ne s'appliquent qu'à une seule note simple.

Phrasing

Pour spécifier un repère de phrasing pour la note suivante à entrer, déplacez le curseur sur les symboles de phrasing à l'affichage (la barre sous les symboles de phrasing clignotera), utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le phrasing que vous souhaitez entrer. Une parenthèse apparaîtra autour du symbole de phrasing sélectionné.

•	Staccato. Réduit la note.
-	Tenuto. Allonge la note.
☾	Slur/tie. Allonge la note pour qu'elle produise une liaison "slur" lorsque les notes sont d'une hauteur différente, ou une liaison tie lorsque les notes sont de la même hauteur.

















- Lorsque la seconde note d'une paire liée est entrée, aucun point n'apparaîtra sur la barre 1 MEASURE.
- Les repères de phrasing tenuto et slur ont essentiellement le même effet. Pour produire un effet slur avec deux notes de la même hauteur, utilisez le repère de phrasing tenuto.
- Le réglage de volume pour la première note sera automatiquement réglé sur la seconde note.

Pauses

Déplacez le curseur sur les symboles de pause à l'affichage (la pause actuellement sélectionnée clignotera), utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la pause que vous souhaitez entrer.

Liste de longueurs de pauses



La longueur des repos peut être étendue de la même façon que les notes. La proportion avec laquelle le repos est étendu est déterminée par la longueur de note actuellement sélectionnée (voir Note Length ci-dessus).

Accords

Pour entrer plus d'une note sur le même temps pour produire des intervalles ou des accords, déplacez le curseur sur les symboles d'accord à l'affichage (la barre sous le symbole d'accord clignotera), appuyez sur la touche **[-1]** ou **[+1]** pour activer ou désactiver chord entry. Une parenthèse apparaîtra autour du symbole d'accord lorsque chord entry est activé, et vous pourrez entrer plusieurs notes sur le même temps, l'un après l'autre, sans que le QY8 avance automatiquement sur l'emplacement de note suivant. Désactivez chord entry lorsque vous souhaitez aller à la note suivante.



Les paramètres pour la note la plus élevée dans un accord sont montrés à l'affichage lorsque le pointeur de la barre 1 MEASURE est situé au niveau de l'accord.



Il est possible d'entrer plusieurs notes au même emplacement même si le mode chord entry n'est pas sélectionné: entrez la première note, ramenez le pointeur d'emplacement sur cette note, puis entrez la note suivante, et ainsi de suite.



Dans certains cas, les données illustrées à l'affichage pourraient ne pas correspondre exactement aux données qui ont été entrées. (Reportez-vous au guide de dépannage à la page 74).

7. Répétez jusqu'à ce que vous ayez terminé

Continuez d'entrer des notes/pauses jusqu'à ce que la partie soit terminée, puis continuez et enregistrez les parties restantes.

Effacer des notes

Pour effacer une note, déplacez le curseur sur le point de la barre 1 MEASURE correspondant à la note que vous souhaitez effacer, puis appuyez sur la touche **[ENTER]**. Une méthode alternative consiste à déplacer le curseur sur le symbole de hauteur appropriée à l'affichage et à appuyer sur **[ENTER]** (le pointeur de la barre 1 MEASURE doit également se trouver au niveau de la note que vous souhaitez effacer).



*Outre le fait d'effacer des erreurs comme décrit ci-dessus, la touche **[UNDO]** vous permet aussi de neutraliser la dernière opération effectuée, comme une entrée de style erronée.*

Entrer des notes par l'intermédiaire d'un clavier externe

Il est également possible d'entrer des notes par incréments à partir d'un clavier externe relié au connecteur MIDI IN du QY8. La fonction UNDO n'est cependant pas disponible dans ce cas.



Selon la quantité des données que vous avez enregistrée, il pourrait s'avérer impossible d'enregistrer complètement l'ensemble des 20 morceaux disponibles. Si vous tombez à court de mémoire pendant l'enregistrement, le message d'erreur "MemFull" apparaîtra à l'affichage. Si cela se produit, utilisez la fonction Clear Song décrite à la page 60 pour effacer les données de morceau non souhaitées. Il se peut aussi que vous souhaitiez utiliser un enregistreur de données MIDI Yamaha MDF2 MIDI en option pour sauvegarder vos données importantes sur disquette dans le but de les charger et les utiliser ultérieurement.



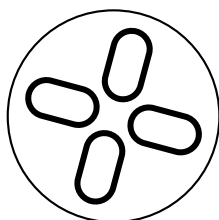
Les fonctions copy et delete décrites au chapitre 7 (pages 54, 51) peuvent rendre le processus de création de morceaux plus rapide et plus efficace.

■ Enregistrement de partie en temps réel

Si vous avez un clavier MIDI ou une autre commande reliée au connecteur MIDI IN du QY8, vous pouvez enregistrer les parties de séquenceur en temps réel - c'est-à-dire que ce que vous jouez sur le clavier/commande est directement enregistré sur la partie de la même façon que vous enregistreriez sur un enregistreur à bande. Cela signifie que vous ne devez pas programmer individuellement chaque note et la spontanéité de votre performance est préservée (vos erreurs aussi!)

1. Sélectionnez une partie

Déplacez le curseur sur le pointeur (▲) de la partie que vous souhaitez enregistrer.



SONG SELECT	STYLE	CHORD	REPEAT	PART 1 2 3 4	OPTION
----------------	-------	-------	--------	-----------------	--------

080r9n1

VOLUME 100

MEASURE 001

TEMPO 120

1 MEASURE

2. Activez le mode Real Time Record

Appuyez sur **[ENTER]** tout en maintenant la touche “haut” de curseur enfoncée pour activer le mode d’enregistrement en temps réel. L’affichage suivant apparaîtra :



SONG SELECT	STYLE	CHORD	REPEAT	PART 1 2 3 4	OPTION
----------------	-------	-------	--------	-----------------	--------

Quant.OF
REC

MEASURE 001

TEMPO 120

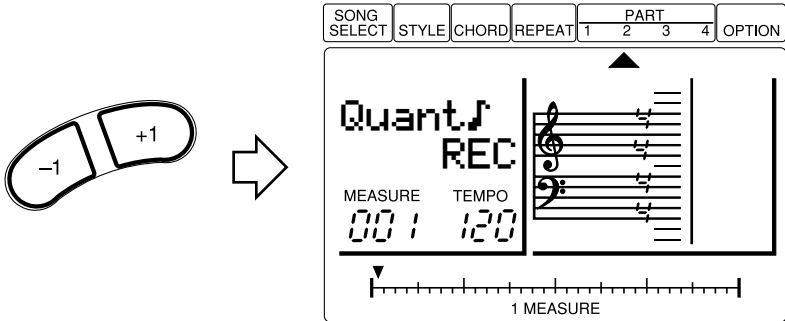
1 MEASURE



*Vous pouvez quitter le mode d’enregistrement en temps réel sans enregistrer en appuyant simplement sur la touche **[ENTER]**.*

3. Réglez une valeur de quantification comme vous le souhaitez

La quantification permet de produire un enregistrement serré en alignant automatiquement les notes sur le temps spécifié le plus proche à mesure que vous enregistrez. Pour régler une valeur de quantification, descendez le curseur sur le paramètre de quantification et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour effectuer le réglage requis. Aucune quantification n’est appliquée lorsque la valeur est réglée sur “OF”. D’autres réglages aligneront les notes enregistrées sur le temps correspondant le plus proche.



Valeurs de quantification



Utilisez toujours une valeur de quantification qui soit au moins aussi brève que les notes les plus brèves dans la partie à quantifier. Si vous réglez la valeur de quantification sur des croches mais que vous enregistrez des doubles croches, par exemple, certaines des doubles croches seront alignées avec les temps de croche, ce qui compromettra la piste.

4. Sélectionnez la mesure Start comme vous le souhaitez

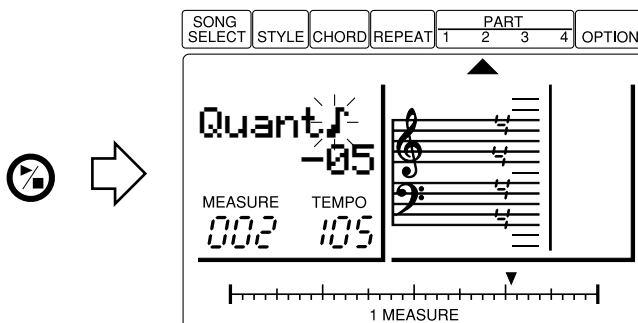
Au besoin, utilisez les touches [◀◀] et [▶▶] pour sélectionner la mesure à partir de laquelle vous souhaitez enregistrer.

5. Réglez le tempo d'enregistrement

Déplacez le curseur sur le paramètre TEMPO et réglez un tempo idéal pour l'enregistrement.

6. Commencez l'enregistrement

Appuyez sur la touche [▶/■] pour commencer à enregistrer. Le métronome se mettra en marche et vous aurez 2 mesures de décompte avant que la première mesure ne soit effectivement enregistrée. Le décompte apparaît également sous forme de chiffres négatifs situés sous le paramètre quantize. Si vous enregistrez en 4/4, par exemple, le décompte commencera à partir du temps "-08" à "-01", puis l'enregistrement commencera du nombre de mesures spécifié. Jouez la matière requise sur votre clavier/contrôleur lorsque l'enregistrement commence.



7. Arrêtez l'enregistrement lorsque vous avez terminé

Appuyez sur la touche [▶/■] pour arrêter l'enregistrement lorsque vous avez terminé. Le mode d'enregistrement en temps réel sera automatiquement quitté.



Si la partie sélectionnée pour l'enregistrement contient des données précédemment enregistrées, les anciennes données seront effacées et remplacées par les nouvelles données. Si vous souhaitez enregistrer plusieurs parties séparées sur la même partie (à l'aide de la même voix bien entendu), utilisez la fonction "Mix part" (page 57) pour combiner des parties enregistrées séparément.

7

Les fonctions d'option

Le QY8 fournit une série de fonctions “option” qui exécutent une variété de tâches importantes. La plupart de ces fonctions s'appliquent au morceau actuellement sélectionné. Veillez par conséquent à ce que le morceau approprié soit sélectionné avant d'appeler et d'exécuter les fonctions d'option.



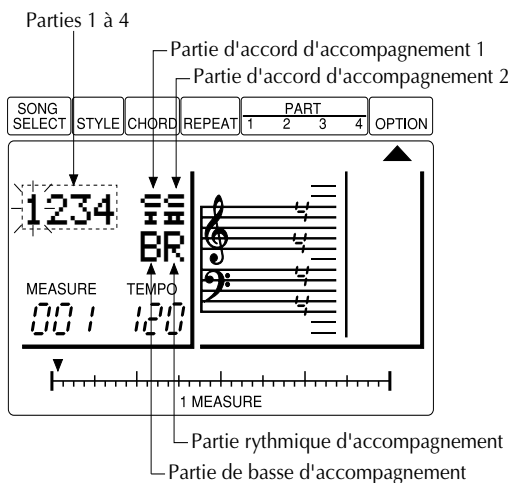
Pendant la restitution de morceau, il n'est possible de sélectionner et d'utiliser que les fonctions Mute et Key Change.

Mute

Cette fonction permet d'étouffer (désactiver) individuellement n'importe laquelle des parties d'accompagnement ou de séquenceur.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner “Mute” à l'affichage.
2. Appuyez sur **[ENTER]** pour appeler les paramètres Mute (le paramètre sélectionné en dernier lieu sera automatiquement sélectionné).

Les fonctions d'option



3. Utilisez les touches de curseur pour sélectionner la partie que vous souhaitez étouffer: "1" ... "4" sont les parties 1 à 4: "CI" et "CII" sont des parties d'accord d'accompagnement 1 et 2, "B" est la partie de basse et "R" est la partie de rythme.
4. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour activer ou désactiver la partie sélectionnée. Un astérisque "*" apparaît lorsque la partie est étouffée.
5. Montez le curseur sur le pointeur OPTION pour quitter.

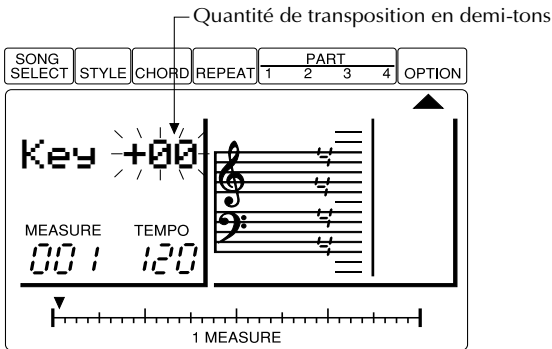


La fonction mute est une manière idéale pour commander l'"arrangement" de votre accompagnement ou de votre morceau complet. Si vous ne souhaitez que des accompagnements de basse et de rythme, par exemple, étouffez les parties d'accord d'accompagnement 1 et 2. Pour utiliser le QY8 comme boîte à rythme, étouffez les parties d'accord et de basse.

Key Change

Transpose l'accompagnement et les parties vers le haut ou vers le bas du nombre spécifié de demi-tons. Les valeurs négatives (–) transposent vers le bas alors que les valeurs positives (+) transposent vers le haut. La plage key change maximale est comprise entre –12 (une octave plus bas) et +12 (1 octave plus haut).

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner "KeyChng" à l'affichage.
2. Appuyez sur **[ENTER]** pour appeler le paramètre Key Change, puis utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour effectuer le réglage requis.



3. Appuyez sur la touche "haut" de curseur pour quitter.

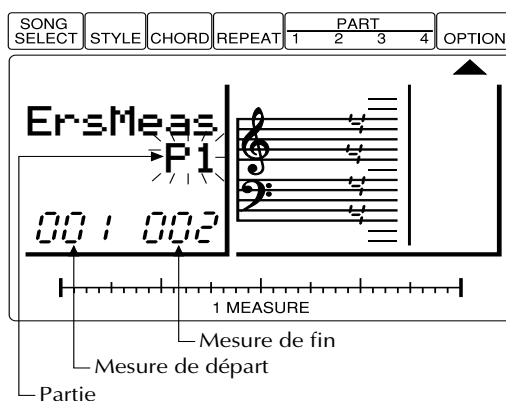


Cette fonction permet de déplacer un morceau entier à une clé différente ... pour correspondre à la plage d'un vocaliste ou par exemple de rendre le jeu d'accompagnement plus aisé. Utilisez la fonction Transpose décrite à la page 59 si vous souhaitez transposer des parties individuelles.

Erase Measure

Efface toutes les données de la mesure ou de la plage spécifiée de mesures dans la partie spécifiée. Une opération d'effacement laisse les mesures spécifiées intactes mais vides.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "ErsMeas" à l'affichage.
2. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les paramètres Erase Measure (le paramètre de partie sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la partie de laquelle vous souhaitez effacer une ou plusieurs mesures: "P1" ... "P4" sont les parties 1 à 4; "CHD" sont les pistes d'accord d'accompagnement.
4. Descendez le curseur sur le paramètre top mesure et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la première mesure dans la plage que vous souhaitez effacer.

5. Déplacez le curseur sur le paramètre end mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la dernière mesure dans la plage que vous souhaitez effacer (cela doit être la même que la mesure du début si vous ne souhaitez effacer qu'une mesure).
6. Appuyez sur **[ENTER]** pour effacer les mesures spécifiées. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Erase Measure sera automatiquement quittée lorsque les données spécifiées seront effacées. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Erase Measure en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



Au contraire de l'opération de suppression de mesure, l'opération d'effacement de mesure n'efface les données de mesures spécifiées que dans la partie précisée et, même si les données sont effacées, les mesures restent intactes (c'est-à-dire que les mesures suivantes ne sont pas décalées vers l'arrière). Après une opération d'effacement, il vous est possible d'enregistrer de nouvelles données sur les mesures devenues vierges, si vous le souhaitez.

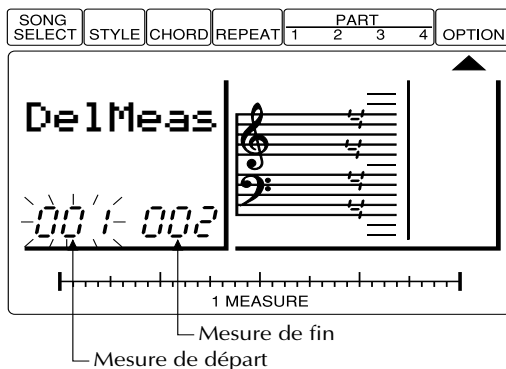


*Utilisez la touche **[UNDO]** immédiatement après avoir exécuté la fonction Erase Measure si vous avez effacé par accident les mauvaises mesures.*

Delete Measure

Efface la plage de mesures spécifiée de toutes les parties simultanément.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner "DelMeas" à l'affichage.
2. Appuyez sur **[ENTER]** pour appeler les paramètres Delete Measure (le paramètre top mesure sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la mesure de départ dans la plage que vous souhaitez effacer.
4. Déplacez le curseur sur le paramètre end mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la dernière mesure dans la plage que vous souhaitez effacer (cela doit être la même que la mesure de départ si vous ne voulez effacer qu'une mesure).
5. Appuyez sur **[ENTER]** pour effacer les mesures spécifiées. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Delete Measure sera automatiquement quittée lorsque les données spécifiées seront effacées. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Delete Measure en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



La suppression de mesures représente une manière efficace d'éliminer complètement des données indésirables d'un morceau. Il convient cependant de se rappeler que cette opération de suppression affecte toutes les parties simultanément, et que les mesures suivant la plage effacée sont décalées vers l'arrière pour prendre la place de celles qui ont été retirées.

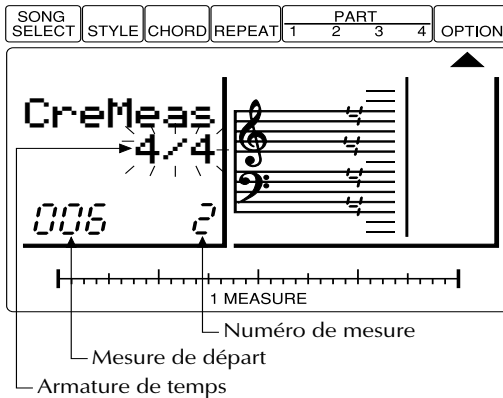


Utilisez la touche **[UNDO]** immédiatement après avoir exécuté la fonction Delete Measure si vous effacez par accident les mauvaises mesures.

Create Measure

L'opération de création de mesure permet de créer un nombre déterminé de mesures vierges possédant l'armature de temps spécifiée pour toutes les pistes. Les mesures créées sont insérées sous un numéro de mesure spécifié et toutes les mesures suivantes sont déplacées vers l'avant pour laisser la place nécessaire.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "CreMeas" à l'affichage.
2. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les paramètres Create Measure (le paramètre time signature sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner l'armature de temps pour les mesures à créer: 2/4, 3/4, 4/4, ou 6/8.
4. Descendez le curseur sur le paramètre mesure et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la mesure à laquelle les nouvelles mesures doivent être créées.

5. Déplacez le curseur sur le nombre de paramètres de mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour spécifier le nombre de mesures que vous souhaitez créer (1 ... 99).
6. Appuyez sur **[ENTER]** pour créer les mesures spécifiées. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Create Measure sera automatiquement quittée lorsque le nombre spécifié de mesures vierges aura été créé. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Create Measure en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



Utilisez l'opération de création de mesure lorsque vous souhaitez ajouter de la matière au milieu de données enregistrées précédemment, sans les effacer. Créez tout d'abord les mesures requises, puis soit copiez les données de mesure existantes à l'aide de la fonction Copy Measure ou enregistrez de nouvelles données à votre convenance.

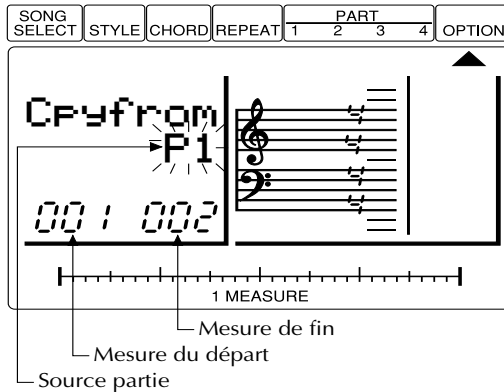


Utilisez la touche **[UNDO]** immédiatement après avoir exécuté la fonction Create Measure si vous créez par accident des mesures au mauvais endroit.

Copy Measure

Cette opération permet de copier une plage spécifique de mesures d'une piste à la mesure spécifiée d'une autre piste. Cette opération remplace les données du début de la mesure de destination spécifiée avec les données de la mesure de source. Les données précédentes des données effacées sont par conséquent perdues.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner "CpyMeas" à l'affichage.
2. Appuyez sur **[ENTER]** pour appeler les premiers paramètres Copy Measure (le paramètre copy-from part sera automatiquement sélectionné).

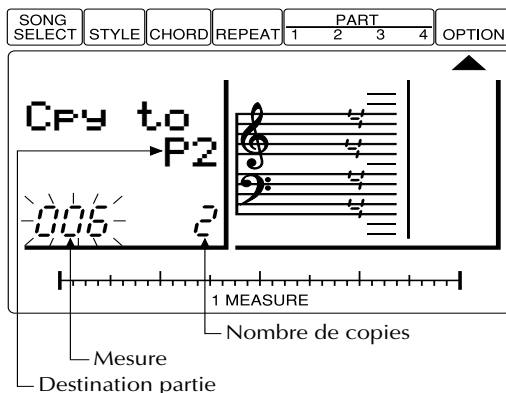


3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la partie de laquelle vous souhaitez copier les données: "P1" ... "P4" sont les parties 1 à 4; "CHD" sont les pistes d'accord d'accompagnement, "ALL" concerne toute les parties d'accompagnement et de séquenceur.

4. Descendez le curseur sur le paramètre top mesure et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la première mesure dans la plage dont vous souhaitez copier.

5. Déplacez le curseur sur le paramètre end mesure et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la dernière mesure dans la plage dont vous souhaitez copier (cela doit être la même que la mesure du départ si vous ne voulez copier qu'une mesure).

6. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les seconds paramètres Copy measure et déplacez le curseur sur le paramètre copy-to part.



7. Utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la partie sur laquelle vous souhaitez copier les données spécifiées “copy-from”: “P1” ... “P4” sont les parties 1 à 4.



Le paramètre copy-to part sera automatiquement sélectionné si “ALL” ou “CHD” était sélectionné pour le paramètre copy-from.

8. Descendez le curseur sur le paramètre mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la mesure sur laquelle vous souhaitez copier les données.
9. Déplacez le curseur sur le numéro de paramètre copies et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour spécifier le nombre de fois que les données doivent être copiées (1 ... 99).
10. Appuyez sur **[ENTER]** pour copier les données spécifiées. “Completed” apparaîtra brièvement à l’affichage et la fonction Copy Measure sera automatiquement quittée lorsque les données spécifiées ont été copiées. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Copy Measure en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



L'opération de copie de mesures Copy Measure facilite l'utilisation de phrases ou de sections complètes (tout un chœur par exemple) dans plusieurs parties d'un morceau. Elle vous permet de copier une phrase jouée par une voix et de la faire répéter par une autre voix plus loin dans le morceau. Il est aussi toujours possible d'éditer les sections copiées pour créer des variantes.

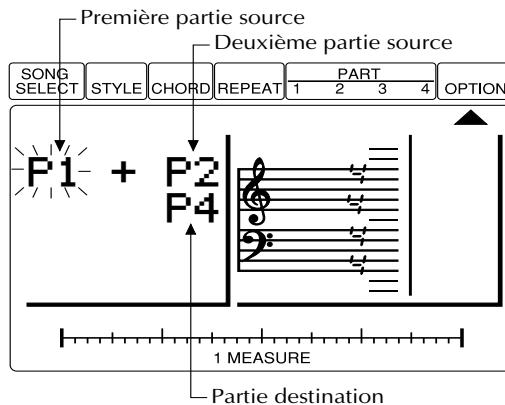


Utilisez la touche [UNDO] immédiatement après avoir exécuté la fonction Copy Measure si vous copiez par accident les mauvaises mesures ou si vous les copiez au mauvais endroit.

Mix Part

Cette opération permet de combiner les données de deux parties source spécifiées et de copier le résultat sur une troisième partie de destination. La partie de destination peut également être l'une des deux parties source.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "MixPart" à l'affichage.
2. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les paramètres Mix Part (le paramètre first source part sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la première source à mixer: "P1" ... "P4" sont des parties 1 à 4.
4. Déplacez le curseur sur le paramètre second source part et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la seconde partie de source à mixer.
5. Descendez le curseur sur le paramètre destination part et utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la partie sur laquelle les parties de source copiées doivent être copiées.
6. Appuyez sur [ENTER] pour mixer et copier les parties spécifiées. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Mix Part sera automatiquement quittée lorsque les données spécifiées auront été mixées et copiées. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



Dans de nombreux cas, vous préférerez sans doute "superposer", c'est-à-dire ajouter des nouvelles données sur une simple piste sans effacer les précédentes. Cette opération s'avère cependant dangereuse dans la mesure où vous pouvez détruire une ou plusieurs couches de données valables en commettant une erreur au cours de l'opération de superposition. Le QY8 élimine cette possibilité en ne permettant que le "remplacement" de l'enregistrement (c'est-à-dire que toutes les données enregistrées sur une partie effacent et remplacent automatiquement toutes les données qui s'y trouvaient déjà). Si vous souhaitez enregistrer plus d'une couche de données sur une partie (en utilisant la même voix bien sûr), il vous faut d'abord enregistrer les différentes couches sur des parties distinctes puis, après vous être assuré qu'elles ne contiennent pas d'erreurs, utiliser l'opération de mixage de partie pour combiner ces parties séparées sur une seule partie.

Veillez noter que si les deux parties source ont le même numéro, les données de cette partie sont simplement copiées sur la partie de destination.

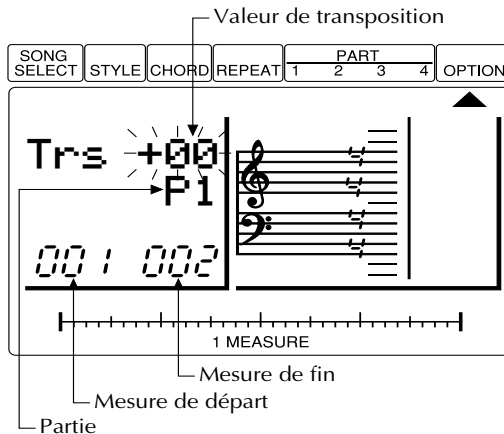


Utilisez la touche [UNDO] immédiatement après avoir exécuté la fonction Mix Part si vous mixez par accident les mauvaises parties ou si vous les copiez sur la mauvaise partie.

Transpose

Cette fonction permet de décaler la plage spécifiée de mesures dans la partie déterminée d'un nombre spécifié de demi-tons vers le haut ou vers le bas. Des valeurs négatives (–) transposent les notes vers le bas alors que des valeurs positives (+) les transposent vers le haut. La plage de transposition maximale est comprise entre –12 (une octave plus bas) et +12 (une octave plus haut).

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "Trans." à l'affichage.
2. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les paramètres Transpose (le paramètre de partie sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner la partie que vous souhaitez transposer: "P1" ... "P4" sont des parties 1 à 4.
4. Remontez le curseur sur la valeur de transposition, et utilisez les touches [-1] et [+1] pour régler la quantité requise de transposition.

5. Descendez le curseur sur le paramètre top mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la première mesure dans la plage que vous souhaitez transposer.
6. Déplacez le curseur sur le paramètre end mesure et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner la dernière mesure dans la plage que vous souhaitez transposer.
7. Appuyez sur **[ENTER]** pour transposer les mesures spécifiées. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Transpose sera automatiquement quittée lorsque les données spécifiées ont été transposées. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Transpose en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.

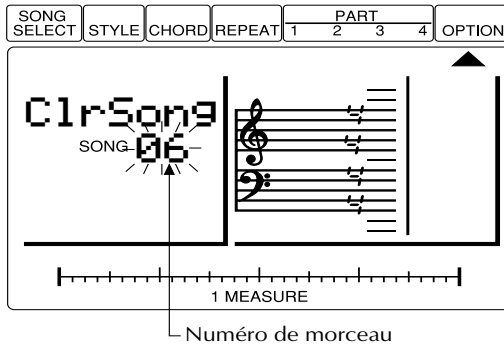


Au contraire de la fonction Key Change, Transpose peut être utilisée pour changer la hauteur de chaque partie pour créer des effets harmoniques entre des parties.

Clear Song

Cette opération efface tout le morceau sélectionné.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner "ClrSong" à l'affichage.
2. Appuyez sur **[ENTER]** pour appeler le paramètre Clear Song (le numéro de morceau actuellement sélectionné sera automatiquement sélectionné).



3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le nombre du morceau à effacer.
4. Appuyez sur [ENTER] pour effacer le morceau spécifié. “Completed” apparaîtra brièvement à l’affichage et la fonction Clear Song sera automatiquement quittée lorsque le morceau spécifié aura été effacé. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Clear Song en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.



Utilisez la touche [UNDO] immédiatement après avoir exécuté la fonction Clear Song si vous effacez par accident le mauvais morceau.

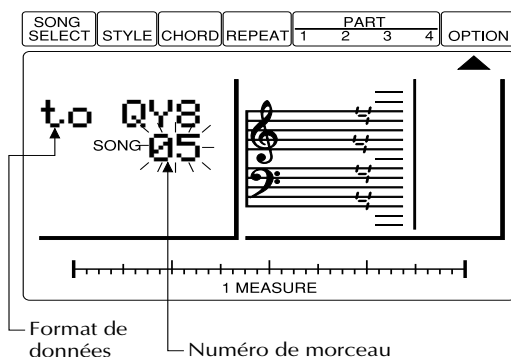
Data Out

Bien que le QY8 possède une capacité de mémoire pour 20 morceaux, il se peut que vous souhaitiez sauvegarder vos données de morceaux et de motifs sur un appareil externe qui permet une plus grande capacité de stockage ou tout simplement pour protéger vos données contre un effacement ou une erreur accidentels. L'appareil de sauvegarde idéal avec le QY8 est l'enregistreur de données MIDI MDF2 de Yamaha.

1. Pour sauvegarder des données du QY8 sur le MDF2, reliez d'abord la borne QY8 MIDI OUT à la borne MDF2 MIDI IN à l'aide d'un câble MIDI et préparer le MDF2 pour la réception (veuillez consulter le manuel d'utilisateur du MDF2).

Les fonctions d'option

2. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "DataOut" à l'affichage.
3. Appuyez sur [ENTER] pour appeler les paramètres Data Out (le numéro de morceau actuellement sélectionné sera automatiquement sélectionné).



4. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner le nombre du morceau qui doit être transmis ("ALL" transmet les 20 morceaux).



- Si vous transférez des données en format QY8, il n'est pas nécessaire de changer le paramètre "QY8". Si vous souhaitez envoyer des données au séquenceur musical QY20 de Yamaha, ou les sauvegarder dans un format qui puisse être chargé par le QY20, déplacez le curseur sur le paramètre "to QY8" et utilisez les touches [-1] ou [+1] pour le changer sur "to QY20".
- Bien que le QY8 puisse envoyer des données au QY20, les données du QY20 ne peuvent être reçues ou utilisées par le QY8.

5. Appuyez sur [ENTER] pour transmettre les morceaux spécifiés. "Completed" apparaîtra brièvement à l'affichage et la fonction Data Out sera automatiquement quittée lorsque les spécifiées auront été transmises. Vous pouvez quitter sans exécuter la fonction Data Out en remontant le curseur sur le pointeur OPTION.

■ Réception de données de morceaux

Si le curseur est situé au niveau du pointeur SONG SELECT et un morceau vide est sélectionné et qu'aucune autre opération n'est en cours (enregistrement par exemple), le QY8 recevra automatiquement des données bulk song transmises du MDF2 (ou d'un autre QY8). Pour recevoir des données de bloc, assurez-vous que la borne MIDI OUT du MDF2 (ou d'un autre dispositif) est reliée à la borne MIDI IN du QY8.



Le QY8 recevra également des données de bloc du séquenceur musical QY10 de Yamaha.

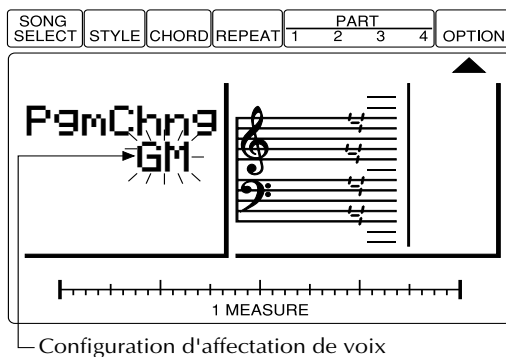
Program Change

Normalement, le QY8 utilise ses propres affectations de voix internes. La fonction Program Change peut être utilisée pour passer à une configuration d'affectation de voix qui puisse être utilisée avec des données General MIDI, c'est-à-dire lorsque le QY8 est utilisé avec un générateur de sons standard externe General MIDI ou un séquenceur ou ordinateur musical.



Le QY8 n'intègre pas totalement les caractéristiques des voix MIDI. Ainsi, certaines voix peuvent résonner d'une manière différente que lorsqu'elles sont jouées sur des dispositifs General MIDI complètement compatibles et que des voix non disponibles sur le QY8 ne résonneront pas du tout.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner "PgmChng" à l'affichage.
2. Appuyez sur [ENTER] pour appeler le paramètre Program Change.

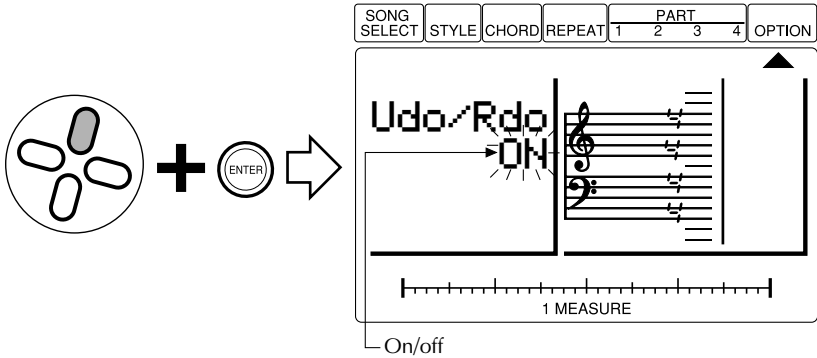


3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner “GM” pour les affectations de voix General MIDI ou “Nml” pour les affectations de voix standard du QY8.
4. Remplacez le curseur sur le pointeur OPTION pour quitter.

Undo/Redo On/Off

La fonction Undo/Redo du QY8 requiert une quantité de mémoire considérable lorsqu'elle est utilisée avec les fonctions d'option ou pendant l'enregistrement en temps réel. Cette fonction permet désactiver la fonction Undo/Redo pour ces utilisations (Undo/Redo continuera de fonctionner pour les opérations d'entrée de données), augmentant ainsi la quantité de mémoire disponible pour les données d'enregistrement.

1. Le curseur étant au niveau du pointeur OPTION, appuyez sur **[ENTER]** tout en maintenant la touche “haut” de curseur. “Udo/Rdo” apparaîtra à l'affichage.



2. Descendez le curseur sur le paramètre On/Off.
3. Utilisez les touches [-1] et [+1] pour activer ou désactiver la fonction Undo/Redo comme vous le souhaitez.
4. Quittez en appuyant sur [ENTER] tout en maintenant la touche «haut» de curseur, ou en appuyant sur la touche de curseur gauche ou droite.

8

Le QY8 en tant que générateurs de son/Expandeur ABC

Outre le fait d'être joué à partir de son propre séquenceur interne, le QY8 peut être commandé par un clavier externe, par un séquenceur ou par un ordinateur musical.

En tant que module de générateur de sons

Utilisé comme générateur de son, le QY8 permet de jouer 8 voix différentes (4 d'entre elles — les voix utilisées par les parties de séquenceur — sont assignables conformément à la description donnée à la page 37. Les 4 autres restantes — celles utilisées par les parties d'accompagnement — sont déterminées par le style actuellement sélectionné. Chacune des parties du QY8 est contrôlée par un canal MIDI différent comme le décrit le tableau ci-dessous.

Canal MIDI	Voix
1	Piste de séquenceur PART 1
2	Piste de séquenceur PART 2
3	Piste de séquenceur PART 3
4	Piste de séquenceur PART 4
5	Accord d'accompagnement 1
6	Accord d'accompagnement 2
7	Basse d'accompagnement
10	Rythme d'accompagnement

■ Exemple: Jouez la voix PART 1

1. Reliez un clavier MIDI

Pour jouer directement les voix du QY8, vous aurez besoin de relier un clavier MIDI ou une autre commande MIDI au connecteur MIDI IN du QY8.



Assurez-vous que votre clavier ou commande MIDI est réglé sur le canal MIDI 1.

2. Sélectionnez PART 1

Déplacez le curseur sur le pointeur PART 1 (▲)

3. Sélectionnez une voix et jouez-la

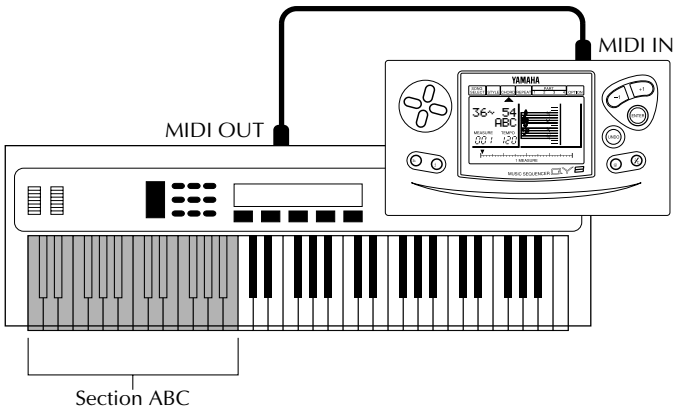
Utilisez les touches [-1] et [+1] pour sélectionner différentes voix et essayez de les jouer à l'aide de votre clavier ou commande. Remarquez que lorsque vous sélectionnez la voix "41Drums", différentes notes de votre clavier/commande joueront différents instruments de percussion et rythmiques.



Comme le QY8 reconnaît également des messages de programme MIDI, vous devriez être en mesure de passer aux différentes voix en appuyant sur les touches de numéro de voix correspondantes de votre clavier.

En tant qu'expandeur ABC

Le système de pointe ABC du QY8 peut également être contrôlé à partir d'un clavier externe, et il en fait un instrument utile comme module d'extension ABC. Utilisez la fonction du mode utilitaire "ABC" décrite ci-dessous pour spécifier la plage de notes sur laquelle le système ABC du QY8 doit reconnaître les accords. Ensuite, vous pourrez changer les accords d'accompagnement lors de la restitution de morceaux uniquement en jouant l'accord approprié dans la section du clavier définie.



■ ABC Zone

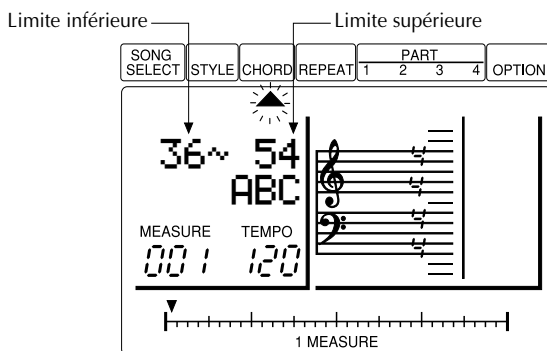
Cette fonction utilitaire permet de définir la plage de notes sur laquelle les accords joués seront reconnus par le système ABC du QY8.

1. Sélectionnez le mode d'entrée d'accord

Déplacez le curseur sur le pointeur CHORD (▲) pour sélectionner le mode d'entrée d'accord.

2. Sélectionnez le paramètre ABC Zone

Appuyez sur la touche **[ENTER]** tout en maintenant enfoncée la touche "haut" de curseur. Les paramètres ABC zone apparaîtront à l'affichage.



3. Réglez la limite inférieure

Utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner le numéro de note qui correspond à la note la plus basse dans la plage ABC. La plage disponible est comprise entre "00" (C2) et "127" (G8).

4. Réglez la limite supérieure

Déplacez le curseur sur le paramètre upper limit et utilisez les touches **[-1]** et **[+1]** pour sélectionner le numéro de note qui correspond à la note la plus haute dans la plage ABC.



- Il n'est pas possible de régler le paramètre lower limit sur un numéro de note plus élevé que le paramètre upper limit ni de régler le paramètre upper limit sur un numéro de note moins élevé que le paramètre lower limit.
- Lorsque cette fonction est utilisée, des notes individuelles ne résonneront pas sous la note limite supérieure spécifiée.
- Les notes "basses" résonneront lorsqu'elles se situeront sous la note de limite inférieure.

5. Quittez

Déplacez le curseur sur le pointeur CHORD et appuyez sur **[ENTER]** ou sur l'une des touches de curseur pour retourner au mode normal d'entrée d'accord.

6. Jouez

Les accords joués dans la plage ABC spécifiée seront reconnus par le système ABC lorsque des accords sont entrés pour les parties d'accompagnement.



Cette fonction peut être également utilisée lorsque vous entrez des accords pour les parties d'accompagnement du QY8.

Appendix

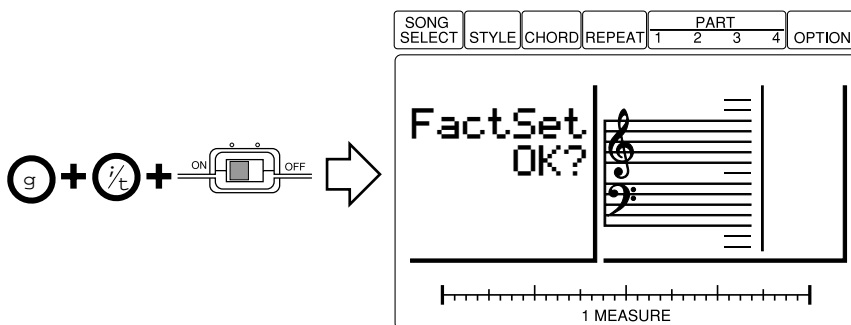
Procédure de réinitialisation complète

La procédure suivante permet de réinitialiser TOUS les paramètres du QY8 à leurs réglages initiaux par défaut et d'effacer TOUS les morceaux que vous avez créés.



Veillez à sauvegarder les données que vous souhaitez conserver sur un dispositif de stockage de données MIDI tel qu'un enregistreur de données MIDI MDF2 de Yamaha avant de procéder à la réinitialisation.

1. Eteignez le QY8.
2. Rallumez l'appareil en maintenant les touches **[▶/■]** et **[◀]**.
“Fact Set OK?” apparaîtra à l'affichage.



3. Appuyez sur **[+1]** pour réinitialiser ou sur **[-1]** pour annuler. Si vous décidez de réinitialiser, “FACTORY SET” apparaîtra brièvement à l'affichage avant l'affichage normal SONG SELECT.

Liste des voix et informations sur la polyphonie du QY8

Le QY8 possède une "polyphonie" de 28 notes, ce qui signifie qu'il peut produire un maximum de 28 notes simultanément. Si la polyphonie maximale est dépassée, et celle-ci comprend toutes les notes des pistes d'accompagnement et de mélodie, certaines des notes seront tronquées et on ne les entendra pas.

Liste des voix

N° de voix	Nom d'affichage	Nom de voix	GM PC	N° de voix	Nom d'affichage	Nom de voix	GM PC
01	Piano	Acoustic Grand piano	1	22	SyBa2	Synth bass 2	40
02	ElPn1	E.Piano 1	5	23	Strg1	String Ensemble 1	49
03	ElPn2	E.Piano 2	6	24	Strg2	String Ensemble 2	50
04	Clavi	Clavinet	8	25	Trmpt	Trumpet	57
05	Vibes	Vibraphone	12	26	Trmbn	Trombone	58
06	Mrmba	Marimba	13	27	Brass	Brass section	62
07	Xylo	Xylophone	14	28	SyBrs	Synth Brass	63
08	Orgn1	Drawber Organ	17	29	Sax	Tenor sax	67
09	Orgn2	Rock Organ	19	30	Flute	Flute	74
10	Acord	Accordion	22	31	Lead1	Synth Lead 1	82
11	Harmo	Harmonica	23	32	Lead2	Synth Lead 2	88
12	StGtr	Acoustic Steel guitar	26	33	Pad1	Synth Pad 1	83
13	JzGtr	Electric Jazz guitar	27	34	Pad2	Synth Pad 2	94
14	ClGtr	Electric Clean guitar	28	35	SyCmp	Synth Comp	85
15	MtGtr	Electric muted guitar	29	36	BwBel	Bowed bell	93
16	DsGtr	Distortion guitar	31	37	PcCmp	Perc Comp	101
17	WdBas	Acoustic bass	33	38	Cryst	Crystal	99
18	FnBas	Electric bass fingered	34	39	Sweep	Sweep	96
19	PcBas	Electric bass picked	35	40	Banjo	Banjo	106
20	SlBas	Slap bass	37	41	Drums	Drum set	
21	SyBa1	Synth bass 1	39				

Lorsque PgmChng est activé, les numéros GM PC (changement de programme) sont disponibles.

Kit de percussion (Numéro de voix 41)

N° de note	Note	Nom de voix	GM N	N° de note	Note	Nom de voix	GM N
24	C0			62	D3	Mute Hi Conga	62
25	C#0	Brush Swish	25	63	D#3	Open Hi Conga	63
26	D0	Brush Roll	26	64	E3	Low Conga	64
27	D#0	Brush Slap	27	65	F3	High Timbale	65
28	E0			66	F#3	Low Timbale	66
29	F0			67	G3	High Agogo	67
30	F#0			68	G#3	Low Agogo	68
31	G0			69	A3	Cabassa	69
32	G#0	Stick	32	70	A#3	Maracas	70
33	A0			71	B3		
34	A#0			72	C4		
35	B0	Bass Drum Soft	35	73	C#4		
36	C1	Bass Drum Hard	36	74	D4		
37	C#1	Side Stick	37	75	D#4	Claves	75
38	D1	Snare Drum 1	38	76	E4	Hi Wood Block	76
39	D#1	Hand Clap	39	77	F4	Low Wood Block	77
40	E1	Snare Drum 2	40	78	F#4		
41	F1	Low Floor Tom	41	79	G4		
42	F#1	Closed Hi Hat	42	80	G#4		
43	G1	High Floor Tom	43	81	A4		
44	G#1	Pedal Hi-Hat	44	82	A#4	Shaker	82
45	A1	Low Tom	45	83	B4		
46	A#1	Open Hi-Hat	46	84	C5		
47	B1	Low-Mid Tom	47	85	C#5	Power Rim Snare	40
48	C2	Hi Mid Tom	48	86	D5	Gated Bass Drum	36
49	C#2	Crash Cymbal 1	49	87	D#5	Power Snare	38
50	D2	High Tom	50	88	E5	Analog Bass Drum 1	35
51	D#2	Ride Cymbal 1	51	89	F5	Analog Bass Drum 2	36
52	E2	Chinese Cymbal	52	90	F#5	Analog Snare 1	38
53	F2	Ride Cymbal 2	53	91	G5	Analog Snare 2	40
54	F#2	Tambourine	54	92	G#5	Analog CHH	42
55	G2	Splash Cymbal	55	93	A5	Analog OHH	46
56	G#2	Cowbell	56	94	A#5	Analog Low Tom	47
57	A2	Crash Cymbal 2	57	95	B5	Analog Mid Tom	48
58	A#2	VibraSlap	58	96	C6	Analog High Tom	50
59	B2	Ride Cymbal 3	59	97	C#6	Cymbal SFX	57
60	C3	Hi Bongo	60	98	D6	Reverse Cymbal	98
61	C#3	Low Bongo	61				

Lorsque PgmChng est activé, les numéros GM N (note) sont disponibles.

Liste de styles

Nombre	Catégorie	Nom	LCD	Armature de temps	Tempo	Numéro de morceau
01	Dance & Funk	Disco	Disco	4/4	120	01
02		Euro Beat	Euro	4/4	136	—
03		House	House	4/4	118	—
04		Dance Shuffle	Dance	4/4	108	02
05		Funk Shuffle	Funk	4/4	100	—
06		Soul Ballad	SolBl	4/4	90	—
07	Rock1	Piano Ballad	PnoBl	4/4	76	—
08		Analog Ballad	AnaBl	4/4	100	—
09		Folk Ballad	Folk	4/4	100	03
10		16Beat Ballad	FnkBl	4/4	64	—
11		8Beat Pop1	Pop1	4/4	112	—
12		8Beat Pop2	Pop2	4/4	160	—
13		8Beat Pop3	Pop3	4/4	120	—
14		8Beat Pop4	Pop4	4/4	125	—
15		16Beat Pop	Pop5	4/4	106	—
16		24Beat Pop	Pop6	4/4	100	04
17		8Beat Rock	Rock	4/4	138	—
18		Hard Rock	HrdRk	4/4	148	—
19	Rhythm & Blues	R & B	R&B	4/4	126	—
20		Soul Rock	SolRk	4/4	104	05
21		Motown Shuffle	R&BSf	4/4	192	—
22		Gospel	Gospl	6/8	60	—
23		Slow Rock	SlwRk	4/4	67	06
24		Blues Boogie	Blues	4/4	122	07
25	Rock 2	Pop Shuffle	PopSf	4/4	152	—
26		Rock Shuffle	RokSf	4/4	150	—
27		Boogie Woogie	Boogi	4/4	160	—
28		Rock'n' Roll	R&R	4/4	180	08
29	Jazz & Swing	Swing	Swing	4/4	214	09
30		Slow Swing	SlwSw	4/4	102	10
31		Swing Waltz	SwWlz	3/4	180	—
32		Dixieland	Dixie	4/4	112	11
33		Slow Fox	SlFox	4/4	108	—
34	Latin	BossaNova	Bossa	4/4	120	12
35		Salsa	Salsa	4/4	185	—
36		Mambo	Mambo	4/4	134	—
37		Rhumba	Rumba	4/4	116	—
38		Tango	Tango	4/4	132	—
39		Samba	Samba	4/4	108	13
40	Caribbean	Reggae	Reggae	4/4	152	—
41	Country & WOULD	Country Ballad	CntBl	4/4	100	—
42		Country Rock	CntRk	4/4	134	—
43		Bluegrass	Grass	4/4	120	—
44		Lambada	Lambd	4/4	116	—
45		Enka	Enka	4/4	80	14
46	March & Waltz	March 1	Mrch1	4/4	118	15
47		March 2	Mrch2	4/4	123	—
48		Polka	Polka	4/4	126	—
49		Waltz	Waltz	3/4	180	—
50	New Age	New Age	NewAg	4/4	80	—
51	Blank	Blank	Blank	4/4	120	—

Guide de dépannage

Si l'une ou l'autre fonction semble ne pas fonctionner correctement, veuillez vérifier les points suivants avant de penser que le QY8 est défectueux.

Symptôme	Causes possibles
L'appareil ne se met pas sous tension.	Si vous utilisez un adaptateur d'alimentation, vérifiez que celui-ci soit bien raccordé à la prise secteur et au QY8. Voir page 5.
	Si vous utilisez des piles, vérifiez si un jeu complet de piles neuves a été installé. Voir page 6.
Le son est coupé	La commande de volume est-elle réglée sur un niveau adéquat ? Voir page 13.
	Les paramètres de volume des pistes individuelles sont-ils mis sur des niveaux raisonnables ? Voir pages 21, 37.
	Les parties sont-elles étouffées ? Voir page 47.
	Le style "SI Blank est-il sélectionné ?
La hauteur de son est erronée.	Le paramètre de transposition est-il bien réglé sur "0" ? Voir pages 49, 59.
Certaines notes sont supprimées ou omises.	Avez-vous dépassé la capacité polyphonique maximale de 28 notes ? Le QY8 ne peut jouer plus de 28 notes à la fois.
La restitution ne démarre pas lorsque la touche [▶/■] est enfoncée.	Vous avez peut-être sélectionné une fonction Option autre que Mute et Key Change.
La restitution s'arrête au milieu du morceau.	Vous avez peut-être introduit une marque d'arrêt dans le morceau ? Voir page 31.
	Vous avez introduit une section finale d'un style au milieu d'un morceau ? Voir page 20.
	La restitution s'arrêtera automatiquement lorsque le numéro de mesure 299 est atteint.
Le son ne correspond pas à ce que vous avez joué.	Avez-vous entré un changement d'accord ? Voir page 29.
Le système ABC ne fonctionne pas.	Les limites inférieure et supérieure de la zone ABC sont-elles réglées sur les notes adéquates ? Voir page 67.
	Le curseur est-il placé en dehors de l'affichage des accords ? Voir page 67.
Les données de bloc ne sont pas reçues	L'affichage SONG SELECT est-il sélectionné ?
	Si vous recevez un vidage de bloc d'un morceau, le morceau actuellement sélectionné est-il vide et par conséquent disponible pour recevoir les données ?
	Les données de bloc ne peuvent être reçues pendant la restitution du morceau.
Aucun point n'apparaît sur l'affichage 1 MEASURE bien qu'une note ait été entrée.	Cela peut se produire lorsque vous entrez des notes liées - la seconde note dans la paire liée n'apparaît pas.
La restitution s'effectue en 4/4 même si un style à 3/4 est sélectionné.	L'armature de temps du morceau ne change pas selon le style sélectionné. L'armature de temps doit être changée dans le mode PART.
Une note que vous avez entrée n'apparaît pas comme la même note à l'affichage.	Dans certains cas, le QY8 remplace automatiquement certaines notes par leur équivalent. Reportez-vous à la liste suivante:

Données d'affichage qui pourraient ne pas être les mêmes lorsqu'elles sont entrées

Hauteur	Des accidents (♯, b) pourraient changer selon l'armature de note sélectionnée. Si, par exemple, Db est entré dans l'armature ♯, elle se transformera en C♯.																																																																																																																																										
Longueur de note	Une liaison sera affichée lorsque le tenuto sera entré.																																																																																																																																										
	<p>Les longueurs de note entrées répertoriées ci-dessous seront affichées sous la forme indiquée dans la colonne de droite:</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td>triple croche, liée</td><td>→</td><td>triple croche</td></tr> <tr><td>triolet double croche, staccato</td><td>→</td><td>triple croche</td></tr> <tr><td>triolet double croche, lié</td><td>→</td><td>triolet double croche</td></tr> <tr><td>double croche, staccato</td><td>→</td><td>triolet double croche</td></tr> <tr><td>double croche pointée, staccato</td><td>→</td><td>double croche</td></tr> <tr><td>triolet croche, staccato</td><td>→</td><td>double croche</td></tr> <tr><td>croche, staccato</td><td>→</td><td>triolet croche</td></tr> <tr><td>triolet croche, lié</td><td>→</td><td>double croche pointée</td></tr> <tr><td>triolet noire, staccato</td><td>→</td><td>double croche pointée, liée</td></tr> </table> <p>Lorsque des notes sont entrées à l'aide de liaisons ou de l'enregistrement en temps réel, la longueur de note exacte correspondante pourrait ne pas être disponible. Dans de tels cas, la longueur de note la plus proche sera affichée de la manière indiquée ci-dessous:</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <thead> <tr> <th>Note affichée à l'affichage</th> <th>Valeur actuelle</th> <th>Plage de la valeur</th> <th>Note affichée à l'affichage</th> <th>Valeur actuelle</th> <th>Plage de la valeur</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>triple croche, staccato</td><td>1</td><td>1</td><td>noire pointée, staccato</td><td>18</td><td>18</td></tr> <tr><td>triple croche</td><td>2</td><td>2</td><td>noire</td><td>19</td><td>19-22</td></tr> <tr><td>triolet double croche</td><td>3</td><td>3</td><td>noire liée</td><td>23</td><td>23</td></tr> <tr><td>double croche</td><td>4</td><td>4</td><td>blanche, staccato</td><td>24</td><td>24</td></tr> <tr><td>double croche liée</td><td>5</td><td>5</td><td>triolet blanche</td><td>25</td><td>25,26</td></tr> <tr><td>triolet croche</td><td>6</td><td>6</td><td>noire pointée</td><td>28</td><td>27-31</td></tr> <tr><td>double croche pointée</td><td>7</td><td>7</td><td>triolet blanche, liée</td><td>32</td><td>32</td></tr> <tr><td>double croche pointée, liée</td><td>8</td><td>8</td><td>noire pointée, liée</td><td>35</td><td>33-35</td></tr> <tr><td>croche</td><td>9</td><td>9</td><td>noire blanche pointée, staccato</td><td>36</td><td>36</td></tr> <tr><td>croche pointée, staccato</td><td>10</td><td>10</td><td>blanche</td><td>38</td><td>37-42</td></tr> <tr><td>croche liée</td><td>11</td><td>11</td><td>blanche liée</td><td>47</td><td>43-47</td></tr> <tr><td>triolet noire</td><td>12</td><td>12</td><td>ronde, staccato</td><td>48</td><td>48-51</td></tr> <tr><td>noire, staccato</td><td>13</td><td>13</td><td>blanche pointée</td><td>57</td><td>52-65</td></tr> <tr><td>croche pointée</td><td>14</td><td>14</td><td>blanche pointée, liée</td><td>71</td><td>66-72</td></tr> <tr><td>triolet noire, lié</td><td>15</td><td>15</td><td>ronde</td><td>76</td><td>73-89</td></tr> <tr><td>triolet blanche, staccato</td><td>16</td><td>16</td><td>ronde liée</td><td>95</td><td>90~</td></tr> <tr><td>croche pointée, liée</td><td>17</td><td>17</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>					triple croche, liée	→	triple croche	triolet double croche, staccato	→	triple croche	triolet double croche, lié	→	triolet double croche	double croche, staccato	→	triolet double croche	double croche pointée, staccato	→	double croche	triolet croche, staccato	→	double croche	croche, staccato	→	triolet croche	triolet croche, lié	→	double croche pointée	triolet noire, staccato	→	double croche pointée, liée	Note affichée à l'affichage	Valeur actuelle	Plage de la valeur	Note affichée à l'affichage	Valeur actuelle	Plage de la valeur	triple croche, staccato	1	1	noire pointée, staccato	18	18	triple croche	2	2	noire	19	19-22	triolet double croche	3	3	noire liée	23	23	double croche	4	4	blanche, staccato	24	24	double croche liée	5	5	triolet blanche	25	25,26	triolet croche	6	6	noire pointée	28	27-31	double croche pointée	7	7	triolet blanche, liée	32	32	double croche pointée, liée	8	8	noire pointée, liée	35	33-35	croche	9	9	noire blanche pointée, staccato	36	36	croche pointée, staccato	10	10	blanche	38	37-42	croche liée	11	11	blanche liée	47	43-47	triolet noire	12	12	ronde, staccato	48	48-51	noire, staccato	13	13	blanche pointée	57	52-65	croche pointée	14	14	blanche pointée, liée	71	66-72	triolet noire, lié	15	15	ronde	76	73-89	triolet blanche, staccato	16	16	ronde liée	95	90~	croche pointée, liée	17	17		
triple croche, liée	→	triple croche																																																																																																																																									
triolet double croche, staccato	→	triple croche																																																																																																																																									
triolet double croche, lié	→	triolet double croche																																																																																																																																									
double croche, staccato	→	triolet double croche																																																																																																																																									
double croche pointée, staccato	→	double croche																																																																																																																																									
triolet croche, staccato	→	double croche																																																																																																																																									
croche, staccato	→	triolet croche																																																																																																																																									
triolet croche, lié	→	double croche pointée																																																																																																																																									
triolet noire, staccato	→	double croche pointée, liée																																																																																																																																									
Note affichée à l'affichage	Valeur actuelle	Plage de la valeur	Note affichée à l'affichage	Valeur actuelle	Plage de la valeur																																																																																																																																						
triple croche, staccato	1	1	noire pointée, staccato	18	18																																																																																																																																						
triple croche	2	2	noire	19	19-22																																																																																																																																						
triolet double croche	3	3	noire liée	23	23																																																																																																																																						
double croche	4	4	blanche, staccato	24	24																																																																																																																																						
double croche liée	5	5	triolet blanche	25	25,26																																																																																																																																						
triolet croche	6	6	noire pointée	28	27-31																																																																																																																																						
double croche pointée	7	7	triolet blanche, liée	32	32																																																																																																																																						
double croche pointée, liée	8	8	noire pointée, liée	35	33-35																																																																																																																																						
croche	9	9	noire blanche pointée, staccato	36	36																																																																																																																																						
croche pointée, staccato	10	10	blanche	38	37-42																																																																																																																																						
croche liée	11	11	blanche liée	47	43-47																																																																																																																																						
triolet noire	12	12	ronde, staccato	48	48-51																																																																																																																																						
noire, staccato	13	13	blanche pointée	57	52-65																																																																																																																																						
croche pointée	14	14	blanche pointée, liée	71	66-72																																																																																																																																						
triolet noire, lié	15	15	ronde	76	73-89																																																																																																																																						
triolet blanche, staccato	16	16	ronde liée	95	90~																																																																																																																																						
croche pointée, liée	17	17																																																																																																																																									

Messages d'erreur

Des erreurs peuvent se produire de temps en temps et, dans ce cas, le QY8 affiche généralement un message indiquant le type d'erreur afin que vous puissiez facilement résoudre le problème et revenir au plus vite au fonctionnement normal.

Battery Err

La tension des piles est trop basse pour obtenir un fonctionnement correct. Remplacez les piles par un jeu complet. Les données internes seront protégées pendant la mise en place de nouvelles piles.

MemFull Err

La mémoire du QY8 est saturée ou presque et l'opération demandée ne peut pas être exécutée. Effacez les morceaux non souhaités pour augmenter la mémoire disponible.

SngDEMOErr

Vous avez tenté de sélectionner un mode différent pendant la restitution de la démo. Il n'est pas possible de sélectionner d'autre mode avant de sélectionner l'autre morceau.

IllInpu Err

Ce message apparaît lorsque vous entrez une valeur en dehors de la plage admise ou une valeur qui ne peut pas être utilisée à la position actuelle.

Empty Err

Une opération a été spécifiée alors qu'il n'y a pas de données.

DataExl Err

Vous avez essayé de recevoir des blocs de données sur un morceau qui en contient déjà et les données reçues n'ont pas été chargées.

IllData Err

Le QY8 a reçu des données qu'il ne peut identifier. Veillez à ce que les blocs de données envoyées soient conformes aux spécifications MIDI du QY8.

Bulkign Err

Des blocs de données ont été transmis alors que le QY8 se trouvait dans un mode ne permettant pas leur réception. Le QY8 peut uniquement recevoir des blocs de données lorsque le curseur se trouve au niveau du pointeur SONG SELECT.

BufFull Err

Saturation du tampon de réception MIDI. Le QY8 a reçu trop de données MIDI en une fois. Diminuez la quantité de données MIDI envoyées au QY8.

MIDI DatErr

Le QY8 a détecté une erreur dans les données MIDI reçues. Vérifiez tous les réglages correspondants puis réessayez de transmettre les données.

ChkSum Err

Le QY8 a détecté une erreur dans la réception des blocs de données MIDI. Vérifiez tous les réglages correspondants puis essayez de retransmettre les données.

TimeOut Err

Ce message apparaît après peu de temps lorsque la réception d'un vidage global n'est pas complète.

Spécifications techniques

[Séquenceur]

Morceaux	1-20, Démonstration × 1
Restitution de morceaux	Start/Stop, Top, Forward, Rewind; Paramètres; Song Name, Tempo, Measure, 1 MEASURE
Pistes de séquenceur	Parties 1-4 (Paramètres: Key Signature (armature de touche), Time Signature (armature de temps), Pitch (hauteur), Note Length (Longueur de note), Volume, Chord (Accord), Phrasing, Accidents, Pauses)
Piste d'accompagnement	
4 parties de présélection	rythmique, basse, accord 1, 2
Style	1-51 présélections (1 vierge) × 6 sections (Intro, Main A, Main B, Fill AB, Fill BA, Fin automatique)
Accord	25 types avec réglage on bass, zone ABC
Répétition	5 types
Enregistrement	
Mode	Par pas, en temps réel
Capacité d'enregistrement	20 morceaux (environ 6400 notes)
Résolution de notes	24 impulsions par noire
Fonctions Option	Mute, Key Change, Erase Measure, Delete Measure, Create Measure, Copy Measure, Mix Part, Transpose, Clear Song, Data Out, Program Change, Undo/Redo On/Off
Polyphonie	28 notes

[Générateur de sons]

Type	AWM (Mémoire d'onde avancée)
Polyphonie max.	28 notes
Multitimbral	8 (avec affectation dynamique)
Voix présélectionnés	40 voix pitch / 58 voix

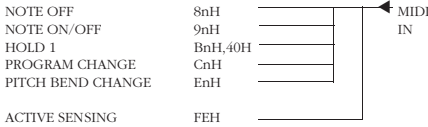
Commandes	Power On/Off, Volume, Cursor × 4, [-1][+1], ENTER, UNDO, [▶/■], [◀], [◀◀], [▶▶]
Affichage	Affichage à cristaux liquides LCD (sans éclairage par l'arrière) 71 × 41,9 mm
Connecteurs	PHONES/LINE OUT, DC IN (pour PA-1B ou PA-3), MIDI IN/OUT
Impédance de sortie	47 Ohms
Alimentation	Six piles 1,5 V AA (SUM-3 ou R6P) ou adaptateur secteur PA-1B ou PA-3
Dimensions	188 mm (L) × 104 mm (P) × 33,5 mm (H)
Poids	370 g sans piles

Les caractéristiques techniques et les descriptions de ce manuel d'utilisation ne sont fournies qu'à seule fin d'information. Yamaha Corp. se réserve le droit de modifier sans préavis les produits ou les spécifications techniques à n'importe quel moment. Les caractéristiques techniques, les équipements ou les options n'étant pas identiques à chaque endroit, veuillez contacter votre revendeur Yamaha.

Format de données MIDI

[Section générateur de sons]

(1) RECEIVE FLOW



(2) RECEIVE DATA

(2-1) CHANNEL VOICE MESSAGES

* Reception is always "omni on" in the record mode.

(2-1-1) NOTE OFF

STATUS	1000nnnn	(8nH)	n=0-6,9	VOICE CHANNEL NUMBER
NOTE NUMBER	0kkkkkkk		k=0 (C-2)-127(G8)	
VELOCITY	0vvvvvvv		Ignored	

(2-1-2) NOTE ON/OFF

STATUS	1001nnnn	(9nH)	n=0-6,9	VOICE CHANNEL NUMBER
NOTE NUMBER	0kkkkkkk		k=0 (C-2)-127(G8)	
VELOCITY	0vvvvvvv		(v≠0) NOTE ON	
	00000000		(v=0) NOTE OFF	

(2-1-3) CONTROL CHANGE

STATUS	1011nnnn	(BnH)	n=0-6	VOICE CHANNEL NUMBER
Control number	01000000		sustain switch	
Control value	0vvvvvvv		v=0-63: OFF, 64-127: ON	

(2-1-4) PROGRAM CHANGE

STATUS	1100nnnn	(CnH)	n=0-6,9	VOICE CHANNEL NUMBER
Program number	0ppppppp		p=0-127	

(2-1-5) PITCH BEND CHANGE

STATUS	1110nnnn	(EnH)	n=0-6	VOICE CHANNEL NUMBER
LSB	0vvvvvvv		PITCH BEND CHANGE LSB	
MSB	0vvvvvvv		PITCH BEND CHANGE MSB	

Only the MSB data is used during reception.

(2-2) SYSTEM REAL TIME MESSAGES

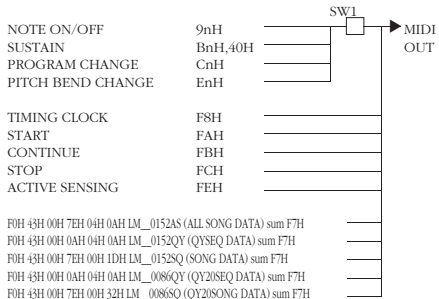
(2-2-1) ACTIVE SENSING

STATUS	11111110	(FEH)
--------	----------	-------

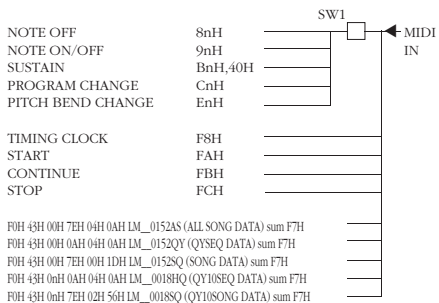
Sensing begins as soon as this code is received. Thereafter, if no status or data is received for more than approximately 360 milliseconds the MIDI receive buffer is cleared and all currently playing notes — and the sustain switch — are forced off. Further, all control parameters are reset to their default values.

[Section séquenceur]

(1) TRANSMIT FLOW



(2) RECEIVE FLOW



SW1 MIDI Transmit Channel

The transmit channel is preset for each track (0 ... 6, 9)

(3) TRANSMIT/RECEIVE DATA

(3-1) CHANNEL VOICE MESSAGE

Transmission occurs only during recording or playback.

Transmission occurs on the channels preset for each track (0 ... 6, 9).

Reception occurs only during recording. Reception always occurs on all channels.

* Reception is always "omni on" in the record mode.

(3-1-1) NOTE OFF

STATUS	1000nnnn	(8nH)	n=0-6,9	VOICE CHANNEL NUMBER
NOTE NUMBER	0kkkkkkk		k=0 (C-2)-127(G8)	
VELOCITY	0vvvvvvv		Ignored	

Reception only. Converted to 9nH kkH 00H for transmission.

(3-1-2) NOTE ON/OFF

STATUS	1001nnnn	(9nH)	n=0-6,9	VOICE CHANNEL NUMBER
NOTE NUMBER	0kkkkkkk		k=0 (C-2)-127(G8)	
VELOCITY	0vvvvvvv		(v≠0) NOTE ON	
	00000000		(v=0) NOTE OFF	

(3-1-3) CONTROL CHANGE

STATUS 1011nnnn (BnH) n=0-6,9 VOICE CHANNEL NUMBER
 Control number 01000000 SUSTAIN SWITCH
 Control value 0vvvvvvv v=0-63: OFF, 64-127: ON

(3-1-4) PROGRAM CHANGE

STATUS 1100nnnn (CnH) n=0-6,9 VOICE CHANNEL NUMBER
 Program number 0ppppppp p=0-127

(3-2) SYSTEM REAL TIME MESSAGE

TIMING CLOCK STATUS 11111000 (F8H) Not received.
 START STATUS 11111010 (FAH)
 CONTINUE STATUS 11111011 (FBH)
 STOP STATUS 11111100 (FCH)
 ACTIVE SENSING STATUS 11111110 (FEH)
 Transmitted approximately every 230 miliseconds.

(3-3) SYSTEM EXCLUSIVE MESSAGE

Reception occurs only in the SONG SELECT mode.

(3-3-1) BULK DUMP

(i) ALL DATA, SONG DATA

STATUS 11110000 (F0H)
 IDENTIFICATION 01000011 (43H)
 SUB STATUS 00000000 (00H)
 FORMAT NUMBER 01111110 (7EH)
 BYTE COUNT(MSB) 0bbbbbbb
 BYTE COUNT(LSB) 0bbbbbbb
 CLASSIFICATION 01001100 (4CH) ASCII'L
 NAME 01001101 (4DH) ASCII'M
 00100000 (20H) ASCII'_
 00100000 (20H) ASCII'_
 DATA FORMAT 00110000 (30H) ASCII'0
 NAME 00110001 (31H) ASCII'1
 00110101 (35H) ASCII'5
 00110010 (32H) ASCII'2
 0mmmmmmm ASCII
 0mmmmmmm ASCII
 DATA 0ddddd
 0ddddd
 0ddddd
 CHECK SUM 0eeeeeee 2s complement of 7 bits sum of all data bytes
 EOX 11110111 (F7H)

data byte

Type	b	m
QYSEQ DATA	04H 0AH	QY

In addition to the two types of bulk data listed in (i) and (ii), QY10 song bulk data can be received, and QY20 song bulk data can be transmitted.

When song or QSEQ data is received, the data is loaded into the currently selected song only if that song is empty.

When an "all data" reception occurs, all data in the QY8 memory is cleared and replaced by the received data.

Transmission occurs when the OPTION mode DataOut function is executed.

The data transmitted according to the selected DataOut parameter are listed below:

(1) QY 1 song out

When "1 song" is selected and the song number is specified, the following data is transmitted in sequence when the bulk dump is initiated:

1. QYSEQ DATA
2. SONG DATA

No transmission occurs if the specified song number is empty.

The QYSEQ track data begins with F0H mnH.

- (QY8 : mn=6*X+Y, X=song number, Y=track number)
- (QY20 : mn=5*X+Y, X=song number, Y=track number)

(2) QY all out

When "ALL" is selected the following data is transmitted when the bulk dump is initiated:

1. ALL DATA
- The following items are included:
- 1) the sequencer song data form songs 1 through 20. (chart 2)
 - 2) The sequencer setup data (chart 1).
 - 3) The QY sequence data for songs 1 through 20.

No transmission occurs if song numbers 1 through 20 are all empty.

(Chart 1) SEQUENCER SETUP DATA

No.	function	value	note
0	Transpose	0-24	-12-12
1	ABC Note limit low	0-127	C-2-G8
2	ABC Note limit high	0-127	C-2-G8

(Chart 2) SEQUENCER SONG DATA

No.	function	value	note
0	song name 1	h'20-h'7F	ascii code
1	song name 2	h'20-h'7F	ascii code
2	song name 3	h'20-h'7F	ascii code
3	song name 4	h'20-h'7F	ascii code
4	song name 5	h'20-h'7F	ascii code
5	part 1 voice number	0-40	0-39 : normal voice
6	part 2 voice number	0-40	40 : drum voice
7	part 3 voice number	0-40	
8	part 4 voice number	0-40	
9	part 1 volume	0-127	
10	part 2 volume	0-127	
11	part 3 volume	0-127	
12	part 4 volume	0-127	
13	style volume	0-127	
14	reserved		
15	tempo 1	20-127	30 ... 250 are transmitted as 2-byte ascii code.
16	tempo 2	20-127	
17	pattern number	0-50	
18	section number	0-5	Intro, A, B, AB, BA, Ending

Type	b	m	Reference
ALL SONG DATA	04H 0AH	AS	Chart 2
SONG DATA	00H 1DH	SQ	

(ii) QYSEQ DATA

STATUS 11110000 (F0H)
 IDENTIFICATION 01000011 (43H)
 SUB STATUS 00000000 (00H)
 FORMAT NUMBER 00001010 (0AH)
 BYTE COUNT(MSB) 0bbbbbbb
 BYTE COUNT(LSB) 0bbbbbbb
 CLASSIFICATION 01001100 (4CH) ASCII'L
 NAME 01001101 (4DH) ASCII'M
 00100000 (20H) ASCII'_
 00100000 (20H) ASCII'_
 DATA FORMAT 00110000 (30H) ASCII'0
 NAME 00110001 (31H) ASCII'1
 00110101 (35H) ASCII'5
 00110010 (32H) ASCII'2
 0mmmmmmm ASCII
 0mmmmmmm ASCII
 DATA 0ddddd
 0ddddd
 0ddddd
 CHECK SUM 0eeeeeee 2s complement of 7 bits sum of all data bytes
 EOX 11110111 (F7H)

data byte

YAMAHA [Music Sequencer] Date:19-JAN-1994
 Model QY8 MIDI Implementation Chart Version : 1.0

Function ...	Transmitted	Recognized	Remarks
Basic Default Channel Changed	1 - 7,10 x	1 - 7,10 *1 x	memorized
Mode Default Messages Altered	3 x *****	3 x x	
Note Number : True voice	0 - 127 *****	0 - 127 0 - 127	
Velocity Note ON Note OFF	o 9nH, v=1-127 x 9nH, v=0	o 9nH, v=1-127 x	
After Touch Key's Ch's	x x	x x	
Pitch Bender	o	o 0-2 semi	
Control Change	0-63 64 65-120 x o x	x o x	Sustain
Prog Change : True #	o 0 - 127 *****	o 0 - 127	
System Exclusive	o	o	song data etc.
System : Song Pos. : Song Sel. Common : Tune	x x x	x x x	
System :Clock Real Time :Commands	o o	x o	
Aux :Local ON/OFF :All Notes OFF Mes- :Active Sense sages:Reset	x x o x	x x o x	
Note: *1 = If REC mode, receives all channels.			
Mode 1 : OMNI ON, POLY	Mode 2 : OMNI ON, MONO	Mode 3 : OMNI OFF, POLY	Mode 4 : OMNI OFF, MONO
			o : Yes x : N

Index

[-1]/[+1], touches	11
■/▶ touche	12
◀ touche	12
◀▶ touches	12
1 MEASURE	12
A	
ABC	67
Accidents	40
Accompagnement	26
Accord	22
Accords (enregistrement)	42
Adaptateur d'alimentation	5
Affichage LCD	10
Alimentation	5
Armature de clé	37
Armature de temps	38
C	
ClrSong (Clear Song)	60
Commande de volume	13
Connecteurs MIDI In & Out	8
Connexions audio	9
Connexions MIDI	9
CpyMeas (Copy Measure)	54
CreMeas (Create Measure)	53
D	
Data Out	62
DelMeas (Delete Measure)	52
Demo	14
E	
Enregistrement de partie en temps réel	43
Enter, touche	11
ErsMeas (Erase Measure)	50
Etouffement (Mute)	47
F	
FAB/FBA (Fill AB/BA)	19
Fin (Ending)	19
H	
Hauteur	40
I	
Interrupteur d'alimentation	10
Itr (Intro)	19
K	
KeyChng (KeyChange)	49
Kit de percussion	72
L	
Liste de styles	73
Liste des voix et informations sur la polyphonie du QY8	71
M	
MA/MB (MAIN A/B)	19
Mix Part	57
Morceau	16
N	
Nom de morceau	34
Note	39
Note Length, Longueur de note	40
O	
On bass	24
Option	47
P	
Partie	36
Parties de séquenceur	25
Pauses	41
PgmChng (Program Change)	63
Phrasing	41
Pile de sauvegarde	11
Piles	6
Prise DC IN	5, 9
Prise Phones/Line Out	8
Procédure de réinitialisation complète	70
Q	
Quant (Quantification)	44
R	
Réinitialisation	70
Répétition	31
Restitution	15
S	
Section	19
Style	18
T	
Tempo	19
Tonique	24
Touches de curseur	11
Trans (Transposition)	59
Type d'accord	23
U	
Udo/Redo (Undo/Redo) On/Off	64
Undo, touche	11
V	
Voix	37
Volume (Vélocité)	40
Volume de partie	37
Volumés de style	21

Pour plus de détails sur les produits, veuillez-vous adresser à Yamaha ou au distributeur le plus proche de vous figurant dans la liste suivante.

NORTH AMERICA

CANADA

Yamaha Canada Music Ltd.
135 Milner Avenue, Scarborough, Ontario, M1S 3R1,
Canada
Tel: 416-298-1311

U.S.A.

Yamaha Corporation of America
6600 Orangethorpe Ave., Buena Park, Calif. 90620, U.S.A.
Tel: 714-522-9011

MIDDLE & SOUTH AMERICA

MEXICO

Yamaha De Mexico S.A. De C.V.,
Departamento de ventas
Javier Rojo Gomez No.1149, Col. Gpe Del Moral, Deleg.
Iztapalapa, 09300 Mexico, D.F.
Tel: 686-00-33

BRASIL

Yamaha Musical Do Brasil LTDA.
Ave. Reboucas 2636, São Paulo, Brasil
Tel: 55-11 853-1377

PANAMA

Yamaha De Panama S.A.
Edificio Interseco, Calle Elvira Mendez no.10, Piso 3,
Oficina #105, Ciudad de Panama, Panama
Tel: 507-69-5311

OTHER LATIN AMERICAN COUNTRIES AND CARIBBEAN COUNTRIES

Yamaha Music Latin America Corp.
6101 Blue Lagoon Drive, Miami, Florida 33126, U.S.A.
Tel: 305-261-4111

EUROPE

THE UNITED KINGDOM

Yamaha-Kemble Music (U.K.) Ltd.
Sherbourne Drive, Tilbrook, Milton Keynes, MK7 8BL,
England
Tel: 0908-366700

IRELAND

Danfay Limited
61D, Sallynoggin Road, Dun Laoghaire, Co. Dublin
Tel: 01-2859177

GERMANY/SWITZERLAND

Yamaha Europa GmbH.
Siemensstraße 22-34, D-2084 Rellingen, F.R. of Germany
Tel: 04101-3030

AUSTRIA/HUNGARY/SLOVENIA/ROMANIA/ BULGARIA

Yamaha Music Austria Ges m bH.
Schleiergasse 20, A-1100 Wien Austria
Tel: 0222-60203900

THE NETHERLANDS

Yamaha Music Benelux B.V., Verkoop Administratie
Kanaalweg 18G, 3526KL, Utrecht, The Netherlands
Tel: 030-828411

BELGIUM/LUXEMBOURG

Yamaha Music Benelux B.V., Brussels-office
Keiberg Imperiastraat 8, 1930 Zaventem, Belgium
Tel: 02-7258220

FRANCE

Yamaha Musique France,
Division Instruments Electroniques et de Scène
BP 70-77312 Marne-la-Vallée Cedex 2, France
Tel: 01-64-61-4000

ITALY

Yamaha Musica Italia S.P.A., Combo Division
Viale Italia 88, 20020 Lainate (Milano), Italy
Tel: 02-935-771

SPAIN

Yamaha-Hazen Electronica Musical, S.A.
Jorge Juan 30, 28001, Madrid, Spain
Tel: 91-577-7270

PORTUGAL

Valentim de Carvalho CISA
Estrada de Porto Salvo, Paço de Arcos 2780 Oeiras, Portugal
Tel: 01-443-3398/4030/1823

GREECE

Philippe Nakas S.A.
Navarinou Street 13, P.Code 10680, Athens, Greece
Tel: 01-364-7111

SWEDEN

Yamaha Scandinavia AB
J.A. Wettergrens gata 1, Box 30053, 400 43
Göteborg, Sweden
Tel: 031-496090

DENMARK

YS Copenhagen Liaison Office
Finsensvej 86, DK-2000 Frederiksberg, Denmark
Tel: 31-87 30 88

FINLAND

Fazer Music Inc.
Aleksanterinkatu 11, SF 00100 Helsinki, Finland
Tel: 0435 011

NORWAY

Narud Yamaha AS
Østerdalen 29, 1345 Østerås
Tel: 02-24 47 90

ICELAND

Páll H. Pálsson
P.O. Box 85, 121 Reykjavik, Iceland
Tel: 01-19440

EAST EUROPEAN COUNTRIES

(Except HUNGARY)

Yamaha Europa GmbH.
Siemensstraße 22-34, D-2084 Rellingen, F.R. of Germany
Tel: 04101-3030

AFRICA

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

MIDDLE EAST

TURKEY/CYPRUS

Yamaha Musique France, Division Export
BP 70-77312 Marne-la-Valée Cedex 2, France
Tel: 01-64-61-4000

OTHER COUNTRIES

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

ASIA

HONG KONG

Tom Lee Music Co., Ltd.
11/F., Silvercord Tower 1, 30 Canton Road, Tsimshatsui,
Kowloon, Hong Kong
Tel: 730-1098

INDONESIA

PT. Yamaha Music Indonesia(Distributor)
PT. Nusantaraik
Gedung Yamaha Music Center, Jalan Jend. Gatot Subroto
Kav. 4, Jakarta 12930, Indonesia
Tel: 21-520-2577

KOREA

Cosmos Corporation
#131-31, Neung-Dong, Sungdong-Ku, Seoul, Korea
Tel: 02-466-0021~5

MALAYSIA

Yamaha Music Malaysia, Sdn., Bhd.
16-28, Jalan SS 2/72, Petaling Jaya, Selangor, Malaysia
Tel: 3-717-8977

PHILIPPINES

Yupangco Music Corporation
339 Gil J. Puyat Avenue, P.O. BOX 885 MCPO, Makati,
Metro Manila, Philippines
Tel: 819-7551

SINGAPORE

Yamaha Music Asia Pte., Ltd.
Blk 17A Toa Payoh #01-190 Lorong 7
Singapore 1231
Tel: 354-0133

TAIWAN

Kung Hsue She Trading Co., Ltd.
No. 322, Section 1, FuHsing S. Road, Taipei 106, Taiwan.
R.O.C.
Tel: 02-709-1266

THAILAND

Siam Music Yamaha Co., Ltd.
865 Phornprapha Building, Rama I Road, Patumwan,
Bangkok 10330, Thailand
Tel: 2-215-3443

THE PEOPLE'S REPUBLIC OF CHINA AND OTHER ASIAN COUNTRIES

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

OCEANIA

AUSTRALIA

Yamaha Music Australia Pty. Ltd.
17-33 Market Street, South Melbourne, Vic. 3205, Australia
Tel: 3-699-2388

NEW ZEALAND

Music Houses of N.Z. Ltd.
146/148 Captain Springs Road, Te Papapa, Auckland,
New Zealand
Tel: 9-634-0099

COUNTRIES AND TRUST TERRITORIES IN PACIFIC OCEAN

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

HEAD OFFICE Yamaha Corporation, Electronic Musical Instrument Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2445

NORWAY

Narud Yamaha AS
Østerdalen 29. 1345 Østerås
Tel: 02-24 47 90

ICELAND

Páll H. Pálsson
P.O. Box 85, 121 Reykjavik, Iceland
Tel: 01-19440

EAST EUROPEAN COUNTRIES

(Except HUNGARY)

Yamaha Europa GmbH.
Siemensstraße 22-34, D-2084 Reilingen, F.R. of Germany
Tel: 04101-3030

AFRICA

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

MIDDLE EAST

TURKEY/CYPRUS

Yamaha Musique France, Division Export
BP 70-77312 Marne-la-Vallée Cedex 2, France
Tel: 01-64-61-4000

OTHER COUNTRIES

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

ASIA

HONG KONG

Tom Lee Music Co., Ltd.
11/F., Silvercord Tower 1, 30 Canton Road, Tsimshatsui,
Kowloon, Hong Kong
Tel: 730-1098

INDONESIA

PT. Yamaha Music Indonesia (Distributor)
PT. Nusantik
Gedung Yamaha Music Center, Jalan Jend. Gatot Subroto
Kav. 4, Jakarta 12930, Indonesia
Tel: 21-520-2577

KOREA

Cosmos Corporation
#131-31, Neung-Dong, Sungdong-Ku, Seoul, Korea
Tel: 02-466-0021~5

MALAYSIA

Yamaha Music Malaysia, Sdn., Bhd.
16-28, Jalan SS 2/72, Petaling Jaya, Selangor, Malaysia
Tel: 3-717-8977

PHILIPPINES

Yupango Music Corporation
339 Gil J. Puyat Avenue, P.O. BOX 385 MCPO, Makati,
Metro Manila, Philippines
Tel: 819-7551

SINGAPORE

Yamaha Music Asia Pte., Ltd.
Blk 17A, Toa Payoh #01-190 Lorong 7
Singapore 1231
Tel: 354-0133

TAIWAN

Kung Hsue She Trading Co., Ltd.
No. 322, Section 1, Fu Hsing S. Road, Taipei 106, Taiwan.
R.O.C.
Tel: 02-709-1266

THAILAND

Siam Music Yamaha Co., Ltd.
865 Phornprapha Building, Rama I Road, Patumwan,
Bangkok 10330, Thailand
Tel: 2-215-3443

THE PEOPLE'S REPUBLIC OF CHINA AND OTHER ASIAN COUNTRIES

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

OCEANIA

AUSTRALIA

Yamaha Music Australia Pty. Ltd.
17-33 Market Street, South Melbourne, Vic. 3205, Australia
Tel: 3-699-2388

NEW ZEALAND

Music Houses of N.Z. Ltd.
146/148 Captain Springs Road, Te Papapa, Auckland,
New Zealand
Tel: 9-634-0099

COUNTRIES AND TRUST TERRITORIES IN PACIFIC OCEAN

Yamaha Corporation,
International Marketing Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2311

HEAD OFFICE Yamaha Corporation, Electronic Musical Instrument Division
Nakazawa-cho 10-1, Hamamatsu, Japan 430
Tel: 053-460-2445