

Manuel supplémentaire pour le micrologiciel M7CL V1.10

Le micrologiciel M7CL V1.10 inclut les modifications et ajouts suivants par rapport à la V1.05. (Les modifications apportées à la V1.06 sont également présentées dans ce document.)

* La fonction Help (Aide) de la V1.10 et des versions ultérieures de ce produit utilise des polices bitmap de Ricoh Corporation.

Modifications de la V1.06

- La vitesse de synchronisation avec le M7CL Editor a été améliorée.
- Dans les fenêtres ATT/HPF/EQ (1ch) et DYNAMICS (1ch), la touche ON a été éloignée de la touche « x » (Fermer) afin d'éviter toute fermeture accidentelle.
- Lorsque vous appuyez sur un fader GEQ de la fenêtre GEQ, vous pouvez désormais permuter les faders affectés à la section Centralogic. Les numéros des faders affectés sont affichés sur les faders GEQ.
- La position de la fenêtre a été améliorée de sorte que le champ contenant le numéro et le nom des canaux en bas de l'écran est visible même lorsqu'une fenêtre contextuelle ou la fenêtre SCENE LIST est ouverte.

Modifications de la V1.10

- Lorsque vous utilisez l'écran SAVE/LOAD (Enregistrer/Charger) pour enregistrer toutes les données internes de la M7CL (à l'exception des données de la clé d'authentification utilisateur) au cours d'une même opération, le niveau de l'utilisateur, les touches définies par l'utilisateur et les réglages de préférences de l'administrateur et de l'invité sont également enregistrés. Sur la console M7CL, ces données peuvent uniquement être chargées lorsque l'administrateur ouvre une session. Dans le M7CL Editor (V2.1.1 ou version ultérieure), ces données peuvent être lues à tout moment. Par contre, sur les précédentes versions de la console M7CL ou du M7CL Editor, ces données ne peuvent pas être lues si elles ont été enregistrées avec la V1.10 ou une version ultérieure.
- Vous pouvez désormais consulter l'aide de la M7CL en appuyant sur la touche  (Aide) située dans la zone d'accès aux fonctions. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Utilisation de la fonction Help ».
- Lorsque vous visualisez un écran ou une fenêtre contextuelle marquée d'un signet par une touche définie par l'utilisateur, cette dernière clignote désormais.

- Vous pouvez désormais restaurer la valeur par défaut (0,0 dB) du paramètre GAIN de chaque bande en appuyant simultanément sur les encodeurs EQ [Q] et EQ [GAIN] de la section SELECTED CHANNEL (Canal sélectionné).
- Les fonctions suivantes ont été ajoutées sous forme de paramètres susceptibles d'être assignés aux touches définies par l'utilisateur.

FONCTION	PARA-METRE 1	PARA-METRE 2	Description
SET BY SEL	SET [INSERT ON]	—	En maintenant cette touche enfoncée tout en appuyant sur la touche [SEL] d'un canal, il est possible d'activer/désactiver le paramètre INSERT ON (Insertion activée) du canal.
SET BY SEL	SET [DIRECT OUT ON]	—	En maintenant cette touche enfoncée tout en appuyant sur la touche [SEL] d'un canal, il est possible d'activer/désactiver le paramètre DIRECT OUT ON (Sortie directe activée) du canal.
HELP	—	—	Ouvre et ferme la fenêtre contextuelle HELP. Si vous maintenez cette touche enfoncée tout en utilisant un contrôleur du panneau (à l'exception des faders) ou à l'écran, l'explication correspondante s'affiche.

- PRE FADER (immédiatement avant le fader) a été ajouté en tant que position pour la sortie directe depuis un canal INPUT (Entrée).
- Si vous utilisez la M7CL V1.10, vous devez utiliser la V2.1.1 ou ultérieure du M7CL Editor. Vous pouvez télécharger la dernière version du M7CL Editor sur le site Web suivant.

<http://www.yamahaproaudio.com/>

Utilisation de la fonction Help

Vous pouvez consulter le fichier d'aide fourni par Yamaha ou tout autre fichier texte de votre choix créé par un utilisateur.

* Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommages résultant de l'utilisation de fichiers d'aide créés par des tiers autres que Yamaha.

■ Chargement d'un fichier d'aide depuis un périphérique de stockage USB

NOTE

• Le fichier d'aide n'est pas sauvegardé dans la mémoire utilisateur interne. Chaque fois que vous mettez la console sous tension, vous devez donc recharger le fichier depuis le périphérique de stockage USB. Le mieux est d'enregistrer votre fichier d'aide sur le périphérique de stockage USB qui contient votre clé d'authentification utilisateur.

- 1 Avant de poursuivre, enregistrez le fichier d'aide (extension .xml) fourni par Yamaha sur votre périphérique de stockage USB. Vous pouvez télécharger la dernière version du fichier d'aide sur le site Web Yamaha.

<http://www.yamahaproaudio.com/>

- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP (Configuration) pour accéder à l'écran SETUP.

Touche SAVE/LOAD



- 3 Appuyez sur la touche SAVE/LOAD pour accéder à la fenêtre SAVE/LOAD.



- 4 Pour sélectionner le fichier d'aide que vous souhaitez charger, appuyez sur le nom d'un des fichiers d'aide figurant dans la liste ou faites tourner l'encodeur multifonctions 1 sur le panneau.

- 5 Appuyez sur la touche LOAD. Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.

- 6 Appuyez sur la touche OK pour charger le fichier.

■ Chargement d'un fichier texte depuis un périphérique de stockage USB

- 1 A l'aide d'un éditeur de texte disponible dans le commerce ou du « Bloc-notes » fourni avec Microsoft Windows, créez un fichier texte (extension .txt) et enregistrez-le sur votre périphérique de stockage USB.

Par défaut, le jeu de codes de caractères défini pour le fichier texte est détecté en tant que UTF-8. En ajoutant une ligne contenant [ISO-8859-1] ou [Shift_JIS] au début du fichier, vous pouvez néanmoins forcer la reconnaissance du fichier à l'aide de ce jeu de codes de caractères. Vous pouvez spécifier le jeu de codes de caractères de votre choix lorsque vous utilisez l'éditeur de texte pour enregistrer le fichier texte.

La fonction Help est en mesure d'afficher les fichiers textes suivants (jeux de codes de caractères / langues).

- Fichiers textes écrits avec le jeu de codes de caractères ISO-8859-1 (anglais, allemand, français, espagnol, etc.)
- Fichiers textes écrits avec le jeu de codes de caractères Shift_JIS (japonais)
- Fichiers textes dans les langues ci-dessus écrits avec le jeu de codes de caractères UTF-8.

- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP pour accéder à l'écran SETUP.

- 3 Appuyez sur la touche SAVE/LOAD pour accéder à la fenêtre SAVE/LOAD.

- 4 Pour sélectionner le fichier texte que vous souhaitez charger, appuyez sur le nom d'un des fichiers textes figurant dans la liste ou faites tourner l'encodeur multifonctions 1 sur le panneau.

- 5 Appuyez sur la touche LOAD. Une boîte de dialogue de confirmation s'affiche.

- 6 Appuyez sur la touche OK pour charger le fichier.

■ Affichage de l'aide

- 1 Avant de poursuivre, chargez le fichier d'aide ou le fichier texte depuis votre périphérique de stockage USB.
- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche  (Aide) pour accéder à l'écran HELP.



Zone d'index

Zone principale

- 3 En tournant les encodeurs multifonctions 1 – 2, vous faites défiler la zone d'index à gauche. En tournant les encodeurs multifonctions 3 – 8, vous faites défiler la zone principale à droite.

- 4 En appuyant sur un lien (texte souligné) dans le texte, vous pouvez accéder à la page référencée par le lien.

En appuyant sur le lien d'une fenêtre (symbole → et texte souligné), vous pouvez fermer la fenêtre HELP et ouvrir la fenêtre correspondante.

- 5 Si nécessaire, vous pouvez également faire défiler l'aide avec les touches de la barre d'outils.

- Touche Permet d'atteindre le chapitre qui précède l'emplacement actuellement affiché.
- Touche Revient à l'article précédent de l'historique des liens que vous avez consultés.
- Touche Passe à l'article suivant de l'historique des liens que vous avez consultés.

- 6 Pour fermer la fenêtre, appuyez sur la touche  (Aide) de la zone d'accès aux fonctions ou sur la touche « x » de la fenêtre contextuelle HELP.

■ Utilisation des touches définies par l'utilisateur pour rappeler l'aide directement

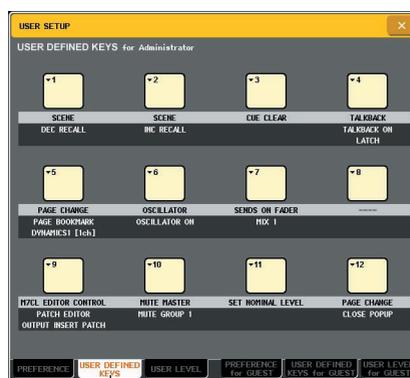
- 1 Avant de poursuivre, chargez le fichier d'aide depuis votre périphérique de stockage USB.
- 2 Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche SETUP pour accéder à l'écran SETUP.

Touche USER SETUP (Configuration utilisateur)



- 3 Dans la partie supérieure gauche de l'écran, appuyez sur la touche USER SETUP pour accéder à la fenêtre contextuelle USER SETUP.

- 4 Appuyez sur l'onglet USER DEFINED KEYS (Touches définies par l'utilisateur) pour ouvrir la page USER DEFINED KEYS.



Onglet USER DEFINED KEYS

- 5** Appuyez sur la touche correspondant à la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous souhaitez affecter la fonction Help.
- 6** Dans la colonne **FUNCTION**, sélectionnez « **HELP** » et appuyez sur la touche **OK**.
- 7** Lorsque vous avez terminé d'attribuer la fonction à la touches définie par l'utilisateur, appuyez sur le symbole « **x** » pour fermer la page **USER DEFINED KEYS**.
- 8** Dans la zone d'accès aux fonctions, appuyez sur la touche **SETUP** pour accéder à l'écran **SETUP**.

Rappel de la fenêtre HELP en utilisant uniquement une touche définie par l'utilisateur

- 9** Appuyez sur la touche définie par l'utilisateur à laquelle la fonction Help est affectée. La fenêtre **HELP** s'affiche alors.
- 10** Pour fermer la fenêtre, appuyez à nouveau sur la touche définie par l'utilisateur correspondante.

Rappel direct de l'aide pour un contrôleur spécifique du panneau

- 9** Tout en maintenant la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous avez attribué la fonction Help, appuyez (ou faites tourner) le contrôleur du panneau à propos duquel vous souhaitez obtenir des informations.

Les contrôleurs du panneau (autres que les faders) ne fonctionnent pas tant que vous continuez de maintenir enfoncée la touche définie par l'utilisateur correspondant à la fonction Help.
- 10** Si une explication est associée au contrôleur en question, la fenêtre **HELP** s'affiche et vous accédez automatiquement à la rubrique appropriée.

S'il existe plusieurs explications pour le même contrôleur, vous pouvez répéter l'étape 9 pour les afficher les unes après les autres.
- 11** Pour fermer la fenêtre, appuyez à nouveau sur la touche définie par l'utilisateur correspondante.

Rappel direct de l'aide pour un contrôleur spécifique de l'écran LCD

- 9** Tout en maintenant la touche définie par l'utilisateur à laquelle vous avez attribué la fonction Help, appuyez (ou faites tourner) le contrôleur à l'écran à propos duquel vous souhaitez obtenir des informations.

Les contrôleurs et les onglets à l'écran ne fonctionnent pas tant que vous continuez de maintenir enfoncée la touche définie par l'utilisateur correspondant à la fonction Help.
- 10** S'il existe une rubrique d'aide pour le contrôleur en question, la fenêtre **HELP** s'affiche et vous accédez automatiquement à la rubrique correspondante.

S'il existe plusieurs explications pour le même contrôleur, fermez la fenêtre **HELP**, puis répétez l'étape 9 pour les afficher les unes après les autres.
- 11** Pour fermer la fenêtre, appuyez à nouveau sur la touche définie par l'utilisateur correspondante.