

Hartelijk dank voor de aanschaf van deze Yamaha MAGICSTOMP. Om er zeker van te kunnen zijn dat u de beste prestaties uit dit product krijgt, raden we u aan deze handleiding voor gebruik zorgvuldig door te lezen. Bewaar de handleiding na gebruik zodat u er later nog eens iets in kunt opzoeken.

Inhoud

Voorzorgen	156
Inhoud van het pakket	156
Hoofdkenmerken van de MAGICSTOMP ACOUSTIC	157
Namen & functies van de onderdelen	158
Bovenpaneel	158
Achterpaneel	158
Aansluitingen	160
Gebruiken van de MAGICSTOMP	162
Zet de versterker aan en speel een riedeltje.	162
Probeer een paar andere patches uit.	162
Creëer je eigen geluid	164
Gebruik de knoppen om de effecten in te stellen	164
Deep Edit	165
Opslaan van patches	168
Opslaan van bewerkte patches (STORE)	168
Een naam geven aan een patch	170
Een naam geven aan een patch (Name Edit Mode)	170
Automatische Feedback Reductie (AFR) functie	172
Gebruiken van de AFR functie	172
Uitschakelen van de AFR functie	173
Stemfunctie	174
Gebruik van de stemfunctie	174
Fabrieksinstelling (herstel de fabrieksinstellingen)	175
Herstellen van de fabrieksinstellingen	175
Bewerken van patches met een computer	176
Gegevensstroom	177
Gebruik van Sound Editor for MAGICSTOMP	177
Voor Windows-gebruikers	178
Voor Macintosh-gebruikers	180
Foutmeldingen	182
Oplossen van problemen.	182
Technische gegevens	183
SOFTWARE LICENTIE-OVEREENKOMST	184

Voorzorgen

- Gebruik de MAGICSTOMP niet op de volgende plekken om beschadiging te voorkomen:
 - In direct zonlicht of in de buurt van verwarmingsapparatuur.
 - Op zeer koude of hete plekken.
 - Op zeer vochtige of stoffige plekken.
 - Op plekken waar het toestel bloot staat aan sterke schokken of trillingen.
- Voor u de aansluitingen gaat maken, moet u ervoor zorgen dat de MAGICSTOMP zelf en alle externe apparatuur uit (OFF) staat.
- Om beschadiging van uw luidsprekers te voorkomen, moet u de VOLUME knop op "0" zetten voor u de stroom in- of uitschakelt (ON/OFF).
- Zorg ervoor dat de stroom wordt uitgeschakeld (OFF) voor er apparatuur op dit toestel wordt aangesloten.
- Oefen niet te veel kracht uit op de schakelaars, knoppen en andere bedieningsorganen.
- Uw MAGICSTOMP is een precisie-instrument. Wees er dus voorzichtig mee, laat het niet vallen en schudt het niet door elkaar.
- Om veiligheidsredenen moet u de netstroomadapter uit het stopcontact halen wanneer er gevaar is voor blikseminslag.
- Houd uw MAGICSTOMP uit de buurt van neon- of TL verlichting om storing te voorkomen.
- Om beschadiging en mogelijk elektrische schokken te voorkomen, mag u in geen geval de behuizing open maken en met de interne schakelingen knoeien.
- Gebruik in geen geval benzeen, verfverdunder of andere agressieve vloeistoffen om het toestel schoon te maken, want hierdoor kan de afwerking worden aangetast. Gebruik alleen een zachte, droge doek om stof en vuil weg te vegen.

Inhoud van het pakket

Het MAGICSTOMP pakket bevat de volgende items. Controleer of alles wat hier vermeld wordt inderdaad aanwezig is.

• MAGICSTOMP	1	• Handleiding (dit boekwerkje)	1
• CD-ROM	1	• Effectenlijst	1
• Netstroomadapter *	1	• Patchlijst	1
• USB kabel	1		

* Mogelijk niet meegeleverd in uw rayon. Raadpleeg uw Yamaha dealer.

LET OP

- **Voor u de verzegeling van de CD-ROM verbreekt moet u de "Software Licentie-overeenkomst" op bladzijde 184 zorgvuldig doorlezen.**
- **Probeer in geen geval de meegeleverde CD-ROM af te spelen op een audio CD-speler. Hierdoor kunt u niet alleen uw CD-speler/luidsprekers, maar ook uw gehoor beschadigen.**

Hoofdkenmerken van de MAGICSTOMP ACOUSTIC

[Professionele voorgeprogrammeerde patches zorgen ervoor dat u de MAGICSTOMP zo uit de doos kunt gebruiken]

- De hechte samenwerking tussen artiesten van over de hele wereld en onze audiotechnici hebben een scala aan patches van professionele kwaliteit opgeleverd. Dit toestel bevat in totaal 99 voorgeprogrammeerde patches die perfect zijn te gebruiken met akoestische en akoestisch/elektrische gitaren. Extra patches met allerlei effecten kunt u vinden op de meegeleverde CD-ROM. 99 User Patches stellen u in staat om patches naar believen te bewerken en op te slaan zodat u uw eigen geluidsbibliotheek kunt samenstellen.

[Voorzien van een Auto Feedback Reduction systeem (AFR) om problemen met feedback (rondzingen) te voorkomen]

- Deze functie is beschikbaar bij het Acoustic Multi effecttype en werkt in real-time om feedback (rondzingen) te neutraliseren.

[Gevoel en bediening als van een compacte effectgenerator]

- Eenvoudig ontwerp en doorzichtige bediening (4 knoppen, 3 voetschakelaars) geven gitaristen een herkenbare gebruiksomgeving. De bediening is eenvoudig en eenduidig zodat u zo snel mogelijk aan de slag kunt.

[Uitgebreide Deep Edit functie voor een zeer precieze controle over uw effecten]

- U kunt elke parameter voor de effecten van de patch die is toegewezen aan de knoppen van het toestel bewerken of instellen en vervolgens opslaan. Deze functie stelt u in staat uw MAGICSTOMP helemaal aan uw wensen aan te passen.

[YAMAHA DSP technologie zorgt voor een enorme hoeveelheid effecten]

- Naast de "Acoustic Multi" effecten in de voorgeprogrammeerde Acoustic Multi patches van uw MAGICSTOMP, beschikt dit toestel ook over 63 extra effecttypen. Deze effecten worden geproduceerd door een krachtige 32-bits DSP, ontworpen door Yamaha. Het toestel levert effecten van de DG serie versterkers en DG-, AG- en UD-Stomp effecten plus een keur aan digitale effecten afgeleid van de SPX serie van Yamaha, allemaal gekenmerkt door een ongeëvenaarde geluidskwaliteit en functionaliteit.

[Overbrengen van nieuwe patch-gegevens via USB]

- De patches op de meegeleverde CD-ROM of patches die u gedownload heeft van het Internet, kunt u via de USB kabel overbrengen naar de MAGICSTOMP. U kunt ook aangepaste patches opslaan op uw computer.

[Bewerk effecten op uw computer met patch editor software]

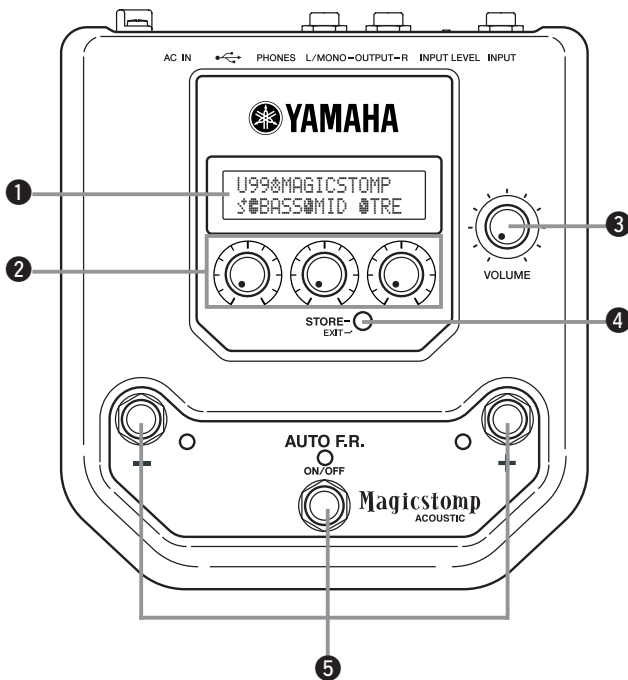
- Sluit uw MAGICSTOMP aan op uw computer met de meegeleverde USB-kabel en gebruik vervolgens de meegeleverde "Sound Editor for MAGICSTOMP" om de effect-parameters te bewerken. Door bewerking via de computer kunt u dezelfde diepgaande wijzigingen aanbrengen als met de bedieningsorganen van het toestel zelf, maar heeft u wel het gemak van alle gegevens die u in één oogopslag kunt overzien op uw monitor.

[Ingebouwd automatisch chromatisch stemapparaat]

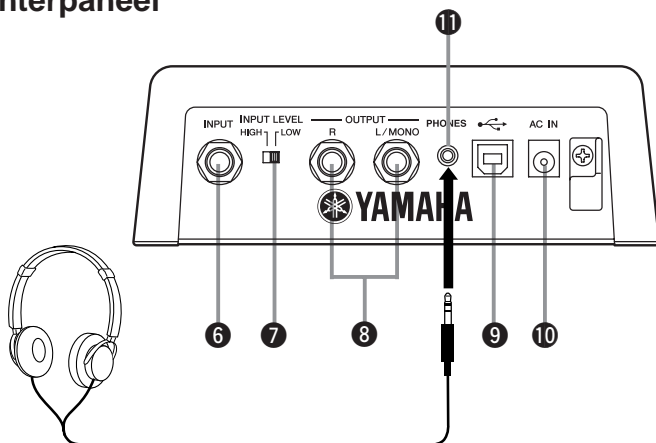
- De MAGICSTOMP beschikt ook over een ingebouwd automatisch chromatisch stemapparaat, wat enorm handig is bij live-voorstellingen en opnamen.

Namen & functies van de onderdelen

■ Bovenpaneel



■ Achterpaneel



Wanneer u de geluidswaergave volgt via een hoofdtelefoon moet u het volume zo instellen dat uw gehoor niet beschadigd kan raken.

1 Display

Hierop verschijnt informatie voor de huidige patch of omtrent de toestand waarin de MAGICSTOMP zich bevindt.

2 CONTROL knoppen

Hiermee kunt u patchparameters instellen. (→ blz. 164)

3 VOLUME knop

Hiermee regelt u het algemene uitgangsvolume van de MAGICSTOMP. (→ blz. 162)

4 STORE/EXIT toets

Met deze toets kunt patches opslaan in uw MAGICSTOMP (→ bladzijde 168), of de Deep Edit functie (→ bladzijde 165) of Name Edit functie (→ bladzijde 170) afsluiten.

5 – /+ Toetsen, AUTO F.R./ON/OFF schakelaar

Hiermee kunt u patches selecteren (→ bladzijde 162), de AFR (Automatische Feedback Reductie) of de patch ON/OFF zetten (→ bladzijde 172), of de gebruiksfunctie omschakelen (→ bladzijde 170, 174).

** De instelling of het effecttype bepaalt of de AUTO F.R./ON/OFF schakelaar betrekking heeft op de AFR functie, of op de patch (→ bladzijde 172).*

** In deze handleiding wordt Automatische Feedback Reductie afgekort tot AFR en AUTO F.R./ON/OFF schakelaar tot AFR/ON/OFF schakelaar.*

6 INPUT aansluiting

Hier kunt u een instrument, zoals een gitaar of synthesizer enz. aansluiten op uw MAGICSTOMP. (→ blz. 161)

7 INPUT LEVEL HIGH/LOW schakelaar

Kies uit HIGH of LOW impedantie om het ingangsniveau overeen te laten stemmen met het uitgangsniveau van het instrument dat is aan op de INPUT aansluiting. (→ blz. 161)

8 OUTPUT L/MONO, R aansluitingen

Hier kunt u de MAGICSTOMP aansluiten op een gitaarversterker, recorder, PA mixer enz. Gebruik de L/MONO aansluiting voor mono apparatuur. (→ blz. 161)

9 USB aansluiting

Voor aansluiting van de MAGICSTOMP op een computer. Via deze aansluiting kunt u patches op de computer bewerken of overbrengen van computer naar MAGICSTOMP of andersom. (→ blz. 177)

10 AC IN aansluiting (netstroomadapter)

Sluit hierop de netstroomadapter aan. (→ blz. 160)

11 PHONES aansluiting

Met een hoofdtelefoon in deze aansluiting (stereo ministecker) kunt u oefenen of patches bewerken terwijl u zonder anderen te storen de geluidswaergave van uw MAGICSTOMP kunt volgen. Regel het volume met de volumeknop 3.

** Er wordt gewoon een signaal geproduceerd via de OUTPUT aansluiting 8 wanneer er een hoofdtelefoon in de PHONES aansluiting zit.*

** De stroom kan worden ingeschakeld wanneer de netstroomadapter is aangesloten (en het toestel van stroom voorziet).*

Aansluitingen

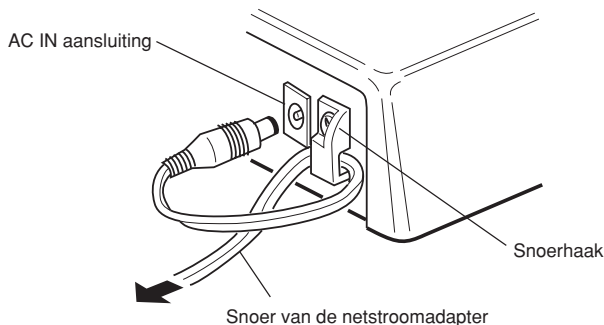
LET OP

- Om elektrische schokken of beschadiging van uw apparatuur te voorkomen, dient u uw gitaarversterker enz. uit te zetten en het volume van uw MAGICSTOMP op het laagste niveau te zetten voor u aansluitingen gaat maken.
- Gebruik **UITSLUITEND** een Yamaha AC-10 netstroomadapter (of andere specifiek door Yamaha aanbevolen adapter).
Gebruik van een andere adapter kan leiden tot schade, oververhitting of zelfs brand en kan zeer gevaarlijk zijn.
- Zorg ervoor dat het aangegeven voltage dat staat aangegeven op de netstroomadapter zelf, wordt gebruikt.

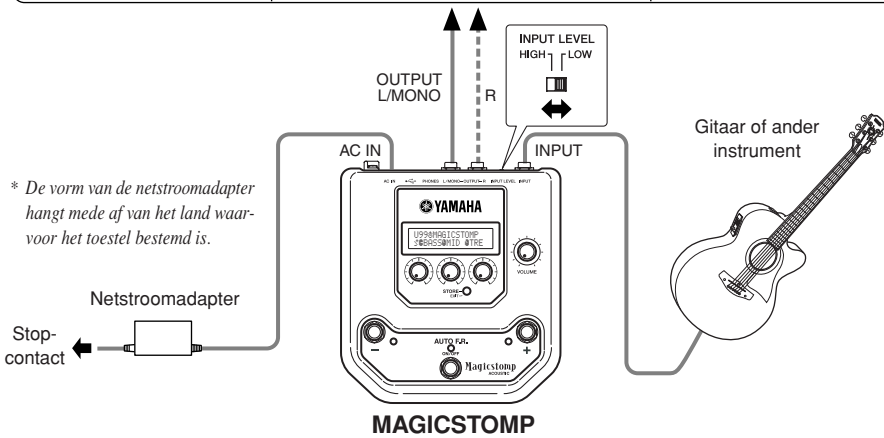
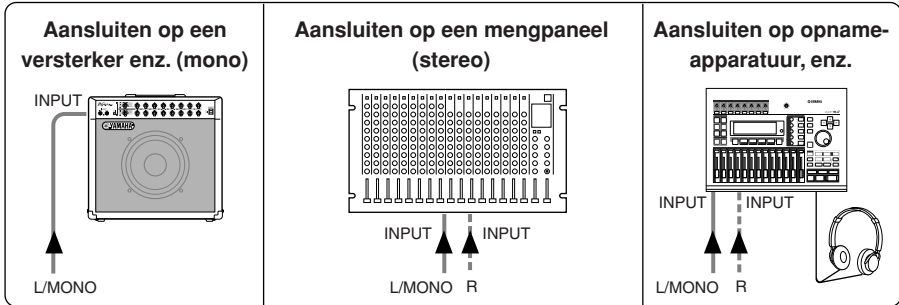
- De MAGICSTOMP zal automatisch worden ingeschakeld wanneer het toestel van stroom wordt voorzien.
- U kunt een akoestische gitaar/elektrisch-akoestische gitaar of een ander instrument met een uitgang op lijnniveau, zoals een synthesizer enz. verbinden met de INPUT aansluiting. De MAGICSTOMP kan ook worden aangesloten op de effectlus van een versterker, mengpaneel of ander soortgelijk apparaat.
- Pas de stand van de INPUT LEVEL aan zodat deze overeenkomt met het uitgangsniveau van het instrument of apparaat dat is aangesloten op de MAGICSTOMP. Als het geluid vervormt met de schakelaar op HIGH, zet hem dan op LOW. Als u vindt dat het uitgangsniveau te laag is met de schakelaar op LOW, zet hem dan op HIGH.
- Bij gebruik van stereo patches raden we u aan de uitgangsaansluitingen van de MAGICSTOMP te verbinden met stereo-apparatuur.
- Gebruik de OUTPUT L/MONO aansluiting voor mono-apparatuur.
- Wanneer u de netstroomadapter aansluit op de AC IN aansluiting van de MAGICSTOMP, kunt u het snoer rond de haak wikkelen, zoals u hieronder kunt zien (hierdoor voorkomt u dat de stekker er per ongeluk uit getrokken wordt).

LET OP

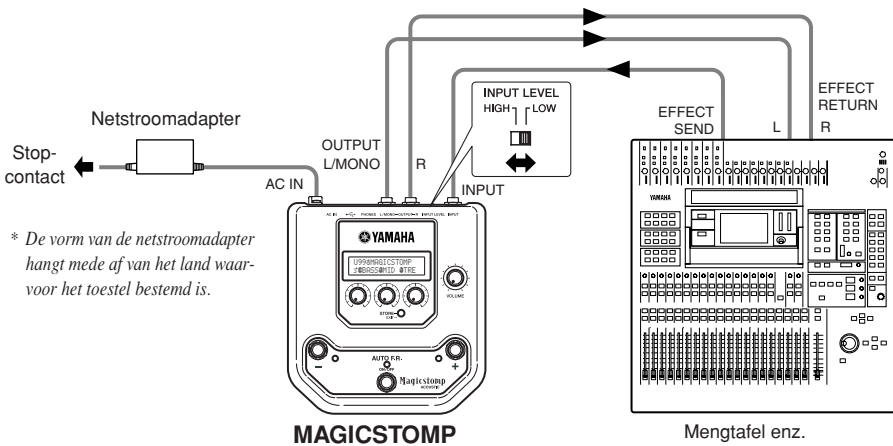
- **Zorg ervoor dat het snoer niet te scherp buigt of zelfs knalt wanneer u het rond de haak doet. Hierdoor kan het snoer kapot gaan hetgeen kan leiden tot brand.**



● Gebruiken van de MAGICSTOMP met een gitaar of ander instrument



● De MAGICSTOMP gebruiken in een effectlus



Gebruiken van de MAGICSTOMP

De MAGICSTOMP wordt geleverd met een scala aan effectpatches (voorgeprogrammeerde effecten). Probeer u eerst eens een paar van deze voorgeprogrammeerde effecten uit.

■ Zet de versterker aan en speel een riedeltje.

U hoort de weergave via de patch die op dit moment geselecteerd staat.

Gebruik de VOLUME knop van de MAGICSTOMP om het uitgangsvolume te regelen.

Patchnr. Bewerkingspictogram Patchnaam



• Over de bewerkingspictogrammen

De bewerkingspictogrammen dienen om de huidige toestand van de geselecteerde patch aan te geven.

- ⊗, ⊕ ... De AFR functie is ingeschakeld voor deze patch (→ bladzijde 173).
Het ⊗ pictogram verschijnt wanneer er een andere parameter is geselecteerd.
- ▷, ◁ ... De AFR functie is uitgeschakeld voor deze patch (→ bladzijde 173).
Het ▷ pictogram verschijnt wanneer er een andere parameter is geselecteerd.

■ Probeer een paar andere patches uit.

De MAGICSTOMP heeft in totaal 198 patches. 99 daarvan zijn Gebruikerspatches (U01 – U99) waarin u gegevens kunt opslaan (door de bestaande gegevens daarin te overschrijven) van patches die zelf gemaakt heeft. De overige 99 zijn Voorgeprogrammeerde patches (P01 – P99) die niet met nieuwe gegevens kunnen worden overschreven. U kunt een voorgeprogrammeerde patch echter wel wijzigen en dan opslaan als gebruikerspatch.

* Af fabriek is de AFR functie ingeschakeld (ON) en bevat het gebruikersgeheugen (User Patch) van de MAGICSTOMP dezelfde gegevens als het voorgeprogrammeerde geheugen (Preset).

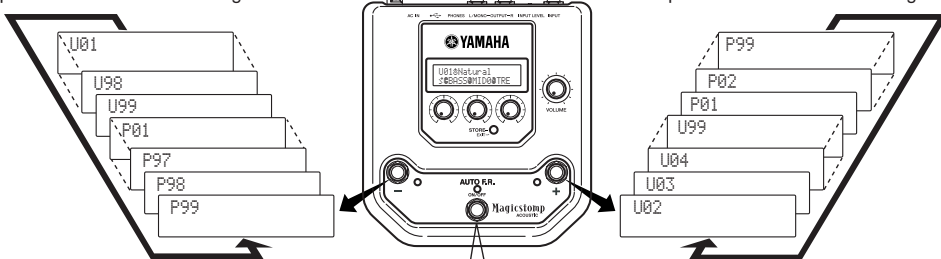
* Het effecttype voor alle voorgeprogrammeerde patches is ingesteld op AcousticMulti.

● Twee manieren om een patch te selecteren

In de fabriek is de [UP/DOWN MODE] schakelaar van de MAGICSTOMP reeds in de stand gezet waarin u een patch kunt selecteren. In deze stand kunt u met de + toets naar hogere, en met de – toets naar lagere patchnummers. Houd de gewenste toets ingedrukt om de patchnummers sneller te doen veranderen.

Druk op de – toets om het patchnummer met 1 te verlagen.

Druk op de + toets om het patchnummer met 1 te verhogen.



AFR ON of Patch ON/OFF*

* De instelling of het effecttype bepaalt of de Automatische Feedback Reductie functie wordt ingeschakeld, of dat de patch ON/OFF wordt gezet. (→ bladzijde 172)

U kunt ook de gewenste patch selecteren via de [Uitvoeringsfunctie].

In deze functie gebruikt u de -, + en AFR/ON/OFF toetsen om één van drie naast elkaar gelegen patches te selecteren.

① Om de Uitvoeringsfunctie te openen, moet u twee van deze toetsen (-, +, AFR/ON/OFF) tegelijkertijd ingedrukt houden.

Op het display verschijnt "PERFORMANCE MODE" ten teken dat de MAGICSTOMP nu in de Uitvoeringsfunctie staat.

② Houd de - of + toets ingedrukt om de patch set te veranderen.

- toets: U01/02/03 → P97/98/99 → P94/95/96 → ...

+ toets: U01/02/03 → U04/05/06 → U07/08/09 → ...

* Patch sets (drie naast elkaar gelegen patches vormen een patch set) zijn van tevoren vastgelegd. (U01, U02, U03), (U04, U05, U06) (U97, U98, U99), (P01, P02, P03) (P97, P98, P99).

* Wanneer de MAGICSTOMP overschakelt naar de Uitvoeringsfunctie, zal de patch set waarin de patch met het nummer dat u met de Op/Neer heeft ingesteld worden geselecteerd.

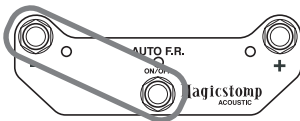
③ Om de terug te keren naar de selectiefunctie UP/DOWN, moet u twee van deze toetsen (-, +, AFR/ON/OFF) tegelijkertijd ingedrukt houden.

Op het display verschijnt "UP/DOWN MODE" ten teken dat de MAGICSTOMP nu in de Op/Neer selectiefunctie staat.

Voorbeeld) Overschakelen van de Up/Down selectiefunctie (met patch U06 geselecteerd) naar de Uitvoeringsfunctie.



Up/Down selectiefunctie



Houd twee van de drie toetsen ingedrukt.

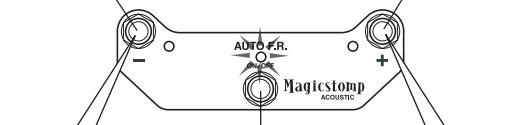


Uitvoeringsfunctie

In de Uitvoeringsfunctie zal het lampje voor de op dit moment geselecteerde patch oplichten (U05 in de illustratie hieronder).

AFR ON of Patch ON/OFF* voor U04

AFR ON of Patch ON/OFF* voor U06



Houd de - toets ingedrukt.

U01/02/03
P97/98/99
P94/95/96
P91/92/93
:
:

AFR ON of Patch ON/OFF* voor U05

Houd de + toets ingedrukt.

U07/08/09
U10/11/12
U13/14/15
U16/17/18
:
:

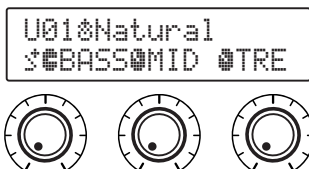
* De instelling of het effecttype bepaalt de Automatische Feedback Reductie functie wordt ingeschakeld, of dat de patch ON/OFF wordt gezet. (→ bladzijde 172)

Creëer je eigen geluid

■ Gebruik de knoppen om de effecten in te stellen

Met de drie knoppen onder het display kunt u verschillende karakteristieken van het effect instellen. De parameters die met deze knoppen worden ingesteld hangen mede af van de geselecteerde patch. De naam van de parameter die met één van deze knoppen kan worden ingesteld, en de relatieve stand van de knop voor elk van deze parameters wordt in het onderste deel van het display getoond. In het voorbeeld hieronder worden een aantal namen van parameters en knopwaarden getoond, te beginnen met de linker knop.

BASS (Lage tonen): 8.9, MID (Middentonen): 4.0, TRE (Hoge tonen): 2.8



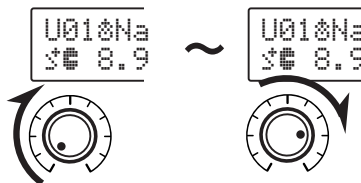
Wanneer de stand van de knop niet overeenkomt met de waarde van de geselecteerde parameter, moet u de knop verdraaien tot deze wel de juiste waarde aangeeft voor u de instelling kunt wijzigen. Laten we eens aan de BASS knop draaien. Voor u de knop verdraait zal de naam van de bijbehorende parameter op het display worden getoond. **[Afb. 1]**



Wanneer de knop wordt verdraaid, zal de ingestelde waarde (8.9) worden getoond, maar deze zal niet veranderen voordat u de knop langs de '3-uur' stand heeft gedraaid. **[Afb. 2]**



[Afb. 1]



[Afb. 2]



Zodra u de knop in de '3-uur' stand heeft gedraaid, zal de ingestelde waarde zoals getoond op het display overeenkomen met de stand van de knop en vervolgens meeveranderen. Ook zal het  teken rechts van het patchnummer veranderen in  om aan te geven dat de waarde van de parameter is veranderd. **[Afb. 3]**

** Wanneer de AFR functie uit staat (→ bladzijde 173) en/of wanneer er een patch met een ander effecttype dan "AcousticMulti" is geselecteerd, zullen de  pictogrammen worden vervangen door de  pictogrammen.*

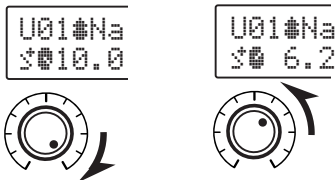
Wanneer de waarde van de parameter eenmaal is veranderd, zal de waarde op het display overeenkomen met de stand van de knop. **[Afb. 4]**

Als u de knop een paar seconden laat staan, zal het display terugkeren naar het aangeven van de naam van de parameter.

[Afb. 3]



[Afb. 4]



OK, probeer nu eens zelf een patch te bewerken.

* Raadpleeg de aparte “Effectenlijst” voor meer informatie over de parameters voor individuele effecten.

* Parameters voor de patch (het effect) kunnen alleen worden gewijzigd wanneer de MAGICSTOMP in zijn normale bedieningsstand staat (wanneer er een patch is geselecteerd en het effect is ingeschakeld (ON)). Parameters kunnen niet worden gewijzigd wanneer het effect is uitgeschakeld (OFF), of wanneer de MAGICSTOMP in de opslagfunctie (→ bladzijde 168), de bewerkingsfunctie voor namen (→ bladzijde 170) of de afstemfunctie (→ bladzijde 174) staat.

Als u iets gemaakt heeft wat u de moeite waard vindt, kunt u de resultaten van uw arbeid bewaren (→ bladzijde 168) en uw instellingen opslaan in het geheugen van de MAGICSTOMP. Vergeet echter niet dat wanneer u een andere patch selecteert of wanneer de stroom uitvalt voor u eerder aangebrachte wijzigingen heeft opgeslagen, al deze wijzigingen verloren zullen gaan en de instellingen weer zullen worden teruggezet op hun oorspronkelijke waarden.

Als u de “Effectenlijst” al bekeken heeft, heeft u waarschijnlijk een lange lijst gezien met parameters in de effectenlijst voor elke patch die niet op het display van de MAGICSTOMP worden aangegeven. Naast de parameters die op het display worden aangegeven bestaat elke patch namelijk ook uit andere instellingen.

Met “Deep Edit”, hieronder uitgelegd, kunt u nu ook al die andere, niet aangegeven, parameters veranderen, en kunt u parameters toewijzen aan de knoppen van de MAGICSTOMP. Probeer de Deep Edit functie eens uit. Omdat u hiermee zeer directe en precieze controle uitoefent, kunt u nog meer verschillende geluiden produceren.

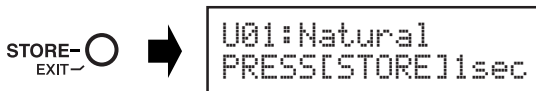
■ Deep Edit

Alle parameters van de geselecteerde patch kunnen worden veranderd. Samen met de mogelijkheid een ander soort effecttype te selecteren kunt u met deze functie uw eigen patches maken.

① Druk op de [STORE/EXIT] toets.

“PRESS[STORE]1sec” zal verschijnen in de onderste helft van het display.

* Als u op [STORE/EXIT] drukt wanneer er een voorgeprogrammeerde patch (Preset) is geselecteerd, zal het corresponderende gebruikersgeheugennummer (User Patch) automatisch worden geselecteerd om de gegevens onder op te slaan.



② Druk kort op de AFR/ON/OFF toets (binnen één seconde loslaten).

U bent nu in de Deep Edit functie en het display ziet eruit zoals hieronder afgebeeld.

* Als u AFR/ON/OFF langer dan 1 seconde ingedrukt houdt, zult u de Name Edit functie inschakelen (→ bladzijde 170).

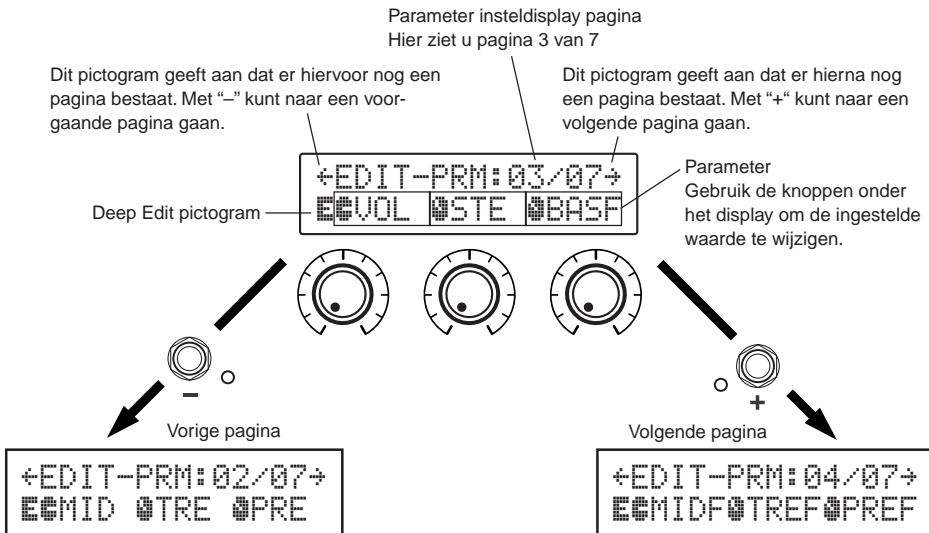


Creëer je eigen geluid

③ Gebruik de +/- toetsen om het parameter insteldisplay te selecteren.

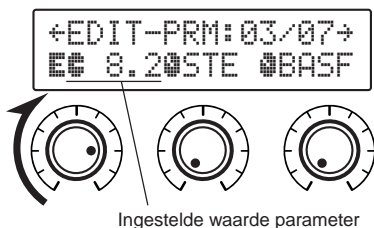
De parameters voor de geselecteerde patch staan vermeld op verschillende pagina's (schermen). Met de "+" en "-" toetsen kunt u naar volgende, respectievelijk vorige schermen bladeren.

* Raadpleeg de aparte "Effectenlijst" voor meer informatie over de parameters voor individuele effecten.



④ Verdraai de knoppen om de bijbehorende parameters in te stellen.

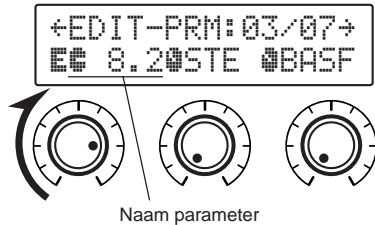
Bekijk welke parameters u wilt veranderen en gebruik vervolgens de knoppen onder het display om de ingestelde waarden te veranderen. Als de stand van de knop niet overeenkomt met de waarde voor de bijbehorende parameter, moet u de knop ronddraaien tot de stand wel overeenkomt met de ingestelde waarde voor u deze kunt veranderen (→ bladzijde 164).



● Parameters toewijzen aan de knoppen van het toestel

De parameters die worden geregeld door de instelknoppen van het toestel bij normaal gebruik worden toegewezen aan de knoppen die worden aangegeven in de bovenste helft van het display (hieronder afgebeeld: de pagina voor [01/??]). Selecteer de parameter voor de knop door de knop te verdraaien.

** Raadpleeg de aparte "Effectenlijst" voor meer informatie over de parameters voor individuele effecten.*



● Veranderen van het effecttype

Als u op AFR/ON/OFF drukt wanneer het Deep Edit pictogram wordt weergegeven, kunt u het hieronder afgebeelde Effecttype keuzedisplays openen.

Gebruik de +/- toetsen om het gewenste effecttype te selecteren.

** Wanneer het effecttype wordt veranderd, zullen eventueel gewijzigde gegevens worden gewist en worden de standaardwaarden voor het nieuwe effecttype ingesteld.*

** Raadpleeg de aparte "Effectenlijst" voor meer informatie over de parameters voor individuele effecten.*



23° effecttype van in totaal 63 effecttypes

Effecttype

Nadat u het gewenste effecttype heeft geselecteerd, kunt u met [STORE/EXIT] terugkeren naar het parameter insteldisplay en kunt u parameters toewijzen aan de instelknoppen van het toestel.

⑤ Wanneer u klaar bent met instellen, kunt u uw wijzigingen nu opslaan in het geheugen van uw MAGICSTOMP.

Op dit moment heeft het indrukken van [STORE/EXIT] hetzelfde gevolg als wanneer u op [STORE/EXIT] drukt bij stap ① van de procedure voor het opslaan van gegevens (→ bladzijde 168). Vanaf dit punt kunt u de resterende stappen van de procedure voor het opslaan van gegevens volgen.

** Om de gegevens terug te brengen in de oorspronkelijke toestand, kunt u op dit punt het opslaan annuleren en een andere patch selecteren.*

U kunt deze Deep Edit functie ook uitvoeren met behulp van een computer en de "Sound Editor for MAGICSTOMP" software die op de meegeleverde CD-ROM staat. De "Sound Editor for MAGICSTOMP" software geeft u ook toegang tot extra patches die ook op de meegeleverde CD-ROM staan en stelt u in staat door u gecreëerde patches op te slaan op uw computer. (→ bladzijde 176)

Opslaan van patches

■ Opslaan van bewerkte patches (STORE)

De MAGICSTOMP stelt u in staat uw eigen patches op te slaan in het Gebruikersgeheugen (Patches U01-U99). Wanneer u een patch heeft gemaakt die u goed genoeg vindt, kunt u deze via de volgende procedure bewaren.

* Er kunnen geen patches worden opgeslagen in het gedeelte van het geheugen waar de voorgeprogrammeerde patches staan (P01-P99).

* De stand van de VOLUME knop wordt niet samen met de patch gegevens opgeslagen.

Deze procedure slaat de door u gewijzigde patch gegevens op onder het door u geselecteerde patchnummer, waardoor de oude patch gegevens worden overschreven. U kunt de oude gegevens onder dit patchnummer vervangen door de nieuwe, of een ander patchnummer selecteren voor uw nieuwe gegevens.

● Overschrijven van de oorspronkelijke patch met nieuwe gegevens

① Druk op de [STORE/EXIT] toets wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen.

In het onderste deel van het display verschijnt "PRESS[STORE]1sec" (Druk 1 seconde op [STORE]). Het patchnummer waaronder de gegevens zullen worden opgeslagen en de (bijbehorende) patchnaam verschijnen in het bovenste deel van het display.

* Als er op [STORE/EXIT] wordt gedrukt wanneer er een voorgeprogrammeerde patch is geselecteerd, zal automatisch het corresponderende patchnummer uit het Gebruikersgeheugen worden geselecteerd.



② U kunt de patch ook een nieuwe naam geven.

Volg de stappen ② t/m ④ op bladzijde 170 om de naam van de patch te wijzigen.

③ Houd de [STORE/EXIT] toets ingedrukt (ongeveer 1 seconde) tot "NOW STORING..." (Nu aan het opslaan...) op het display verschijnt.



* Om het opslaan te annuleren moet u de [STORE/EXIT] toets indrukken en direct weer loslaten (binnen 1 seconde) zodat de MAGICSTOMP terugkeert naar de normale stand (een bewerkte patchnaam zal terugkeren naar de oorspronkelijke naam). Behalve de naam van de patch zullen alle veranderingen van parameterwaarden veilig zijn tot er een andere patch wordt geselecteerd.

Om de gegevens op te slaan onder het oorspronkelijke nummer van de patch (overschrijven) en onder dezelfde patchnaam, dient u de [STORE/EXIT] toets tenminste 1 seconde ingedrukt te houden om de gegevens op te slaan wanneer u klaar bent met bewerken.

* Deze procedure voor het opslaan kan niet worden gebruikt wanneer u een voorgeprogrammeerde patch bewerkt. U moet eerst een Gebruikers-patchnummer (U..) selecteren voor u de gegevens kunt opslaan.

● Opslaan van gegevens onder een ander patchnummer.

- ① Druk op de [STORE/EXIT] toets wanneer u klaar bent met het aanbrengen van wijzigingen.



- ② Selecteer het patchnummer waaronder u de gegevens wilt opslaan.

Gebruik de – of + toetsen om het patchnummer waaronder u de gegevens wilt opslaan te selecteren.



- ③ U kunt de patch ook een nieuwe naam geven.

Volg de stappen ② t/m ④ op bladzijde 170 om de naam van de patch te wijzigen.

- ④ Houd de [STORE/EXIT] toets ingedrukt (ongeveer 1 seconde) tot “NOW STORING...” (Nu aan het opslaan...) op het display verschijnt.



** Om het opslaan te annuleren moet u de [STORE/EXIT] toets indrukken en direct weer loslaten (binnen 1 seconde) zodat de MAGICSTOMP terugkeert naar de normale stand (een bewerkte patchnaam zal terugkeren naar de oorspronkelijke naam). Behalve de naam van de patch zullen alle veranderingen van parameterwaarden veilig zijn tot er een andere patch wordt geselecteerd.*

Naast het creëren en opslaan van nieuwe patches kunt u de opslagfunctie gebruiken om patches in de volgorde te zetten waarin u ze zult gebruiken, zodat u tijdens een optreden makkelijk en snel uw selectie kunt maken.

Een naam geven aan een patch

■ Een naam geven aan een een patch (Name Edit Mode)

U kunt een gebruikerspatch een naam geven van maximaal 12 tekens lang.

* De namen van de voorgeprogrammeerde patches (P01-P99) kunt u niet veranderen.1 Druk op de [STORE/EXIT] toets.

① Druk op de [STORE/EXIT] toets.

In het onderste deel van het display verschijnt "PRESS[STORE]1sec" (Druk 1 seconde op [STORE]).



② Houd de AFR/ON/OFF toets ingedrukt tot "NAME EDIT MODE" (Naam bewerksfunctie) op het display verschijnt.

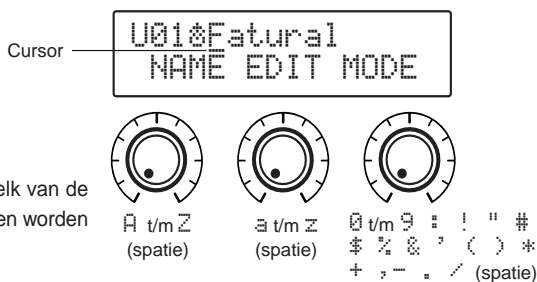
De cursor verschijnt nu boven het eerste teken van de naam van de patch.

* De MAGICSTOMP gaat in de Deep Edit functie wanneer u AFR/ON/OFF loslaat voor "NAME EDIT MODE" op het display verschijnt (→ bladzijde 165).



③ Verplaats de cursor om tekens te wijzigen.

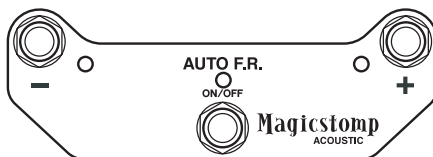
Gebruik de - en + toetsen om de cursor te verplaatsen naar het teken dat u wilt wijzigen en de drie instelknoppen om het gewenste teken te selecteren.



De tekens die met elk van de instelknoppen kunnen worden geselecteerd →

- Cursor naar links (←)
- Druk tegelijkertijd op de [STORE/EXIT] toets om het met de cursor geselecteerde teken te wissen.

* Als u de toetsen ingedrukt houdt zal dezelfde handeling doorlopend worden herhaald.



- Cursor naar rechts (→)
- Druk tegelijkertijd op de [STORE/EXIT] toets om een spatie in te voegen op de plek van de cursor.

* Als u de toetsen ingedrukt houdt zal dezelfde handeling doorlopend worden herhaald.

Een naam geven aan een patch

U kunt maximaal 12 tekens gebruiken voor een patchnaam.

** Er worden slechts 11 tekens getoond wanneer de USB aansluiting in gebruik is.*

④ **Nadat u de naam heeft veranderd, dient u op de [STORE/EXIT] toets.**

De MAGICSTOMP staat nu klaar voor de opslagfunctie.



⑤ **Houd de [STORE/EXIT] toets ingedrukt (ongeveer 1 seconde) tot “NOW STORING...” (Nu aan het opslaan...) op het display verschijnt.**

De nieuwe patchnaam voor deze patch wordt nu opgeslagen.



** Om het bewerken van de patchnaam te annuleren moet u de [STORE/EXIT] toets indrukken en direct weer loslaten (binnen 1 seconde) zodat de MAGICSTOMP terugkeert naar de normale stand (de bewerkte patchnaam zal terugkeren naar de oorspronkelijke naam). Behalve de naam van de patch zullen alle veranderingen van parameterwaarden veilig zijn tot er een andere patch wordt geselecteerd.*



Automatische Feedback Reductie (AFR) functie

Uw MAGICSTOMP is uitgerust met een zeer verfijnde Automatische Feedback Reductie functie (AFR) om storende feedback (rondzingen) tegen te gaan.

** Onder "feedback" verstaan we in dit geval de situatie waarin een bepaalde door de versterker geproduceerde frequentie oncontroleerbare resonanties veroorzaakt in de gitaar, waardoor het geluid gaat 'rondzingen'.*

De AFR functie van de MAGICSTOMP maakt gebruik van een filter dat de frequentie dat de feedback veroorzaakt verzwakt om zo de feedback tegen te gaan. Er kunnen maximaal vijf van dergelijke filters tegelijkertijd ingesteld en in werking zijn.

● Hoe de -, AFR/ON/OFF, + toetsen werken

De AFR functie kan alleen in werking treden wanneer het effecttype van de patch is ingesteld op "AcousticMulti". Als de AFR functie is ingeschakeld (ON), zal het  bewerkingspictogram verschijnen op het display. De hieronder beschreven handeling zal alleen maar de patch ON/OFF zetten bij een geselecteerde patch met een ander effecttype, of zal de AFR functie uit zetten (het  pictogram zal verschijnen) wanneer de geselecteerde patch van het "AcousticMulti" effecttype is.

• De AFR functie is in werking

```
U011Natural
BASSMID TRE
```

• De AFR functie is niet in werking

```
U95OverDrive1
BLNDVOL RLVL
```

■ Gebruiken van de AFR functie


De procedure waarmee de AFR functie ON/OFF gezet kan worden verschilt in de Up/Down selectiefunctie en in de Uitvoeringsfunctie.

① **Bij feedback in de Up/Down selectiefunctie dient u op AFR/ON/OFF te drukken, terwijl u in de Uitvoeringsfunctie de toets die correspondeert met de op dit moment geselecteerde patch (-, AFR/ON/OFF, +) in dient te drukken.**

De MAGICSTOMP zal automatisch de frequentie identificeren die de feedback veroorzaakt en een nog ongebruikt filter inschakelen. Wanneer het filter de probleemfrequentie identificeert, zal er een display verschijnen dat lijkt op het hieronder afgebeelde, waarna het display terugkeert naar de vorige toestand.


Ten teken dat de AFR functie in werking is, zal het AFR/ON/OFF lampje gaan knipperen in de Up/Down selectiefunctie, terwijl in de Uitvoeringsfunctie het lampje van de toets (-, AFR/ON/OFF, +) voor de geselecteerde patch zal gaan knipperen.



```
U96Natural
AFR1 F= 221Hz
```



Als het instellen van het filter mislukt, zal het volgende display verschijnen voor er wordt teruggekeerd naar de vorige toestand.

```
U96Natural
CAN'T DETECT
```

Automatische Feedback Reductie (AFR) functie

- ② Als een enkel filter niet genoeg is om de feedback tegen te gaan, druk dan op de toets zoals beschreven bij stap ① en stel een tweede filter in. Er kunnen maximaal 5 van dergelijke filters worden ingesteld.

** Het volgende display zal verschijnen wanneer alle 5 de filters in gebruik zijn.*

A rectangular display box containing two lines of text: "U968Natural" on the top line and "AFR BAND FULL!" on the bottom line.

De AFR instellingen worden niet samen met de patchgegevens opgeslagen. Bovendien worden de AFR instellingen geannuleerd wanneer u een andere patch selecteert.

LET OP

Wees voorzichtig. Doorlopende feedback (rondzingen) bij hoge volumes kan uw apparatuur beschadigen.

■ Uitschakelen van de AFR functie

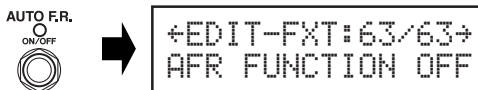
Om de AFR functie uit te schakelen dient u de onderstaande aanwijzingen te volgen om de instelling te veranderen naar "AFR FUNCTION OFF". Wanneer de AFR functie wordt uitgeschakeld voor een patch met het "AcousticMulti" effecttype, zal de toets werken als effect ON/OFF schakelaar, net als bij andere effecttypes.

- ① Nadat u op [STORE/EXIT] heeft gedrukt, dient u twee keer op AFR/ON/OFF te drukken om het "Effect Type Select" display in de Deep Edit functie te selecteren.

** Wanneer u de toets twee keer indrukt moet u deze beide keren direct, althans binnen één seconde, weer loslaten.*



- ② Tot het volgende display verschijnt dient u de AFR/ON/OFF toets ingedrukt te houden (ongeveer vier seconden lang).



Het bovenstaande display zal ongeveer één seconde getoond worden, waarna het display dat was geselecteerd voor er op [STORE/EXIT] werd gedrukt zal terugkeren.

Wanneer "AFR FUNCTION OFF" is ingesteld, zal het "B" pictogram rechts naast het patchnummer verschijnen, ook wanneer er een patch van het "AcousticMulti" effecttype is geselecteerd.

- ③ Om de AFR functie weer in te schakelen, dient u de stappen ① en ② zoals hierboven beschreven nog eens uit te voeren.

Stemfunctie

Via deze functie kunt u uw gitaar stemmen. In de stemfunctie werkt de MAGICSTOMP als een chromatisch stemapparaat.

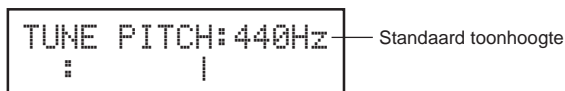
** Het signaal dat wordt geproduceerd via de OUTPUT en PHONES aansluitingen van de MAGICSTOMP wordt tijdelijk uitgeschakeld in de Afstemfunctie (er wordt dan geen geluid geproduceerd).*

■ Gebruik van de stemfunctie

1 Houd de AFR/ON/OFF toets ingedrukt tot het stemdisplay (zie hieronder) verschijnt.

Sluit uw gitaar aan op de INPUT aansluiting en gebruik het display om uw gitaar te stemmen.

** De stemfunctie is niet mogelijk terwijl de opslagfunctie wordt gebruikt.*



2 Als u een andere standaard toonhoogte wilt gebruiken dan 440 Hz, kunt u deze instellen met de – en + toetsen.

Op de MAGICSTOMP kan de standaard toonhoogte worden ingesteld tussen 438 Hz en 445 Hz.

3 Speel de snaar die u wilt stemmen (speel slechts één toon).

1. Stem de gitaar grof tot de naam van de noot waarop u wilt stemmen op het display verschijnt.
2. Wanneer de toonhoogte van de snaar te laag is, zal het > teken verschijnen en zal het lampje van de – toets branden. Wanneer de toonhoogte van de snaar te hoog is, zal het < teken verschijnen en zal het lampje van de + toets branden.

De snaar staat goed gestemd wanneer ">|<" op het display verschijnt en het lampje van de AFR/ON/OFF toets brandt.

4 Druk op de AFR/ON/OFF toets om terug te keren naar het oorspronkelijke display.



Fabrieksinstelling (herstel de fabrieksinstellingen)

■ Herstellen van de fabrieksinstellingen

Houd zowel de AFR/ON/OFF als de [STORE/EXIT] toets ingedrukt en sluit vervolgens de netstroomadapter aan op het toestel zodat "FACTORY SET" (Fabrieksinstelling) op het display verschijnt.



```
FACTORY SET
NO: [-] YES: [+]
```

Druk op de + toets en op het display zal om bevestiging gevraagd worden.

** Als u op de - toets drukt, zal het herstellen van de fabrieksinstellingen worden geannuleerd en zal de MAGICSTOMP weer als tevoren werken.*



```
FACTORY SET
SURE?PUSH[STORE]
```

Druk op de [STORE/EXIT] toets om de fabrieksinstellingen te herstellen. Alle wijzigingen in het Gebruikersgedeelte van het geheugen zullen worden vervangen door de fabrieksinstellingen, dat wil zeggen door de voorgeprogrammeerde patches.

** Druk op de -, + of AFR/ON/OFF toets om het herstellen van de fabrieksinstellingen te annuleren en de MAGICSTOMP weer als tevoren te kunnen gebruiken.*

Wanneer u de fabrieksinstellingen herstelt, zullen alle gegevens die u gewijzigd heeft in het gebruikersgedeelte van het geheugen verloren gaan. Wij raden u aan om belangrijke gegevens of instellingen te noteren of daarvan reservekopieën te maken op uw computer.

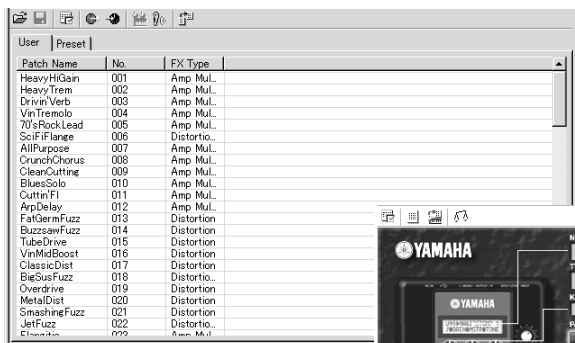
Bewerken van patches met een computer

Op de CD-ROM die werd meegeleverd met uw MAGICSTOMP staan patchbestanden (**gearchiveerd**) met andere patches dan die zijn voorgeprogrammeerd in de MAGICSTOMP (P01-P09). U kunt de gewenste patches uit dit archief selecteren en deze overbrengen naar het gebruikersgedeelte van het geheugen van de MAGICSTOMP (U01-U09).

U kunt dezelfde bewerkingen uitvoeren als in de Deep Edit functie met behulp van een computer en de **“Sound Editor for MAGICSTOMP”** software die op de meegeleverde CD-ROM staat.

Deze applicatie is gemakkelijk in het gebruik. Open het “Sound Editor for MAGICSTOMP” programma en selecteer in het archiefvenster het gewenste patcharchief. Open vervolgens een bewerkingsvenster waarin u de parameters voor het effect in kwestie kunt wijzigen. Op het computerscherm kunt u het type patch (effecttype) en de patchnaam wijzigen en bepalen welke parameters worden ingesteld met de instelknoppen op de MAGICSTOMP. Nadat klaar bent met het wijzigen van de patch kan deze worden overgebracht naar het Gebruikersgedeelte van het geheugen van de MAGICSTOMP.

Archiefvenster

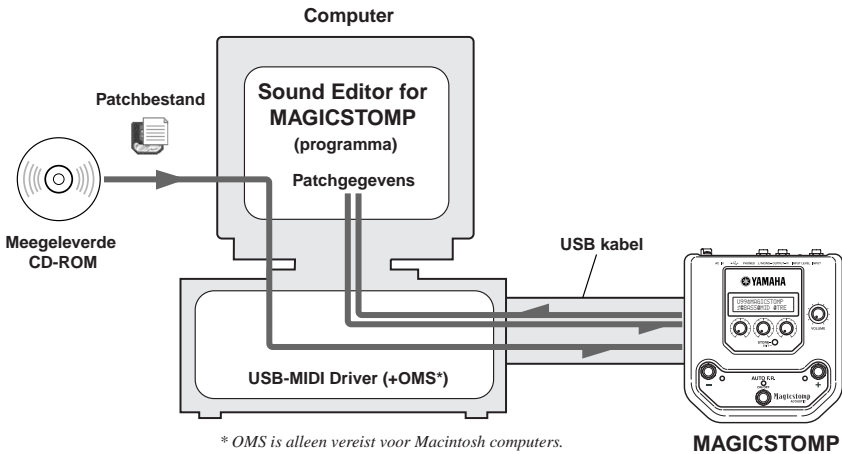


Bewerkingsvenster



■ Gegevensstroom

- Gebruik de meegeleverde USB kabel om de USB aansluiting van uw computer (Windows of Macintosh) te verbinden met de USB aansluiting van de MAGICSTOMP.
- Met "Sound Editor for MAGICSTOMP" op de meegeleverde CD-ROM kunt u MAGICSTOMP patches bewerken en patchgegevens overbrengen van de MAGICSTOMP naar uw computer en andersom. Dit programma kan ook worden gebruikt om de patchbestanden op de CD-ROM over te brengen naar de MAGICSTOMP.
- Ook op de CD-ROM staan een "USB-MIDI Driver" en "OMS" (alleen nodig voor Macintosh computers), programma's die nodig kunnen zijn voor de communicatie tussen uw computer en de MAGICSTOMP.



■ Gebruik van Sound Editor for MAGICSTOMP

Voor u de verzegeling van de CD-ROM verbreekt moet u de "Software Licentie-overeenkomst" op bladzijde 184 zorgvuldig doorlezen. Nadat u deze overeenkomst heeft gelezen dient u de hieronder beschreven stappen te volgen om het programma te gebruiken.

1. **Controleer of uw computer voldoet aan de systeemvereisten van Sound Editor for MAGICSTOMP en de drivers. (Windows → bladzijde 178, Macintosh → bladzijde 180)**
2. **Op de CD-ROM staan ook de handleiding voor Sound Editor for MAGICSTOMP en de Installatiegids voor de meegeleverde drivers, plus de MAGICSTOMP Effectenlijst, allemaal als PDF bestanden. Om deze bestanden te openen heeft u Acrobat Reader nodig op uw computer. Als dit programma niet reeds geïnstalleerd is, kunt het installeren vanaf de meegeleverde CD-ROM. (Windows → bladzijde 179, Macintosh → bladzijde 181)**

** De drie hierboven beschreven PDF bestanden kunt u vinden in de [Handleiding] map op de meegeleverde CD-ROM.*

Voor Windows-gebruikers

● Inhoud van de CD-ROM

Mapnaam	Programmanaam	Inhoud
ACROREAD	Acrobat Reader *1*2	Stelt u in staat de PDF bestanden voor de diverse programma's te openen en te lezen.
Manual	PDF Handleidingen (voor J: 3 bestanden, voor E: 3 bestanden) • SoundEditor_J.pdf / SoundEditor_E.pdf • InstallGuide_J.pdf / InstallGuide_E.pdf • EffectList_J.pdf / EffectList_E.pdf	Handleiding voor Sound Editor for MAGICSTOMP Installatiegids voor de MAGICSTOMP software MAGICSTOMP Effectenlijst
USBdrv_	YAMAHA USB MIDI driver (voor Win98/Me)	Deze driver heeft u mogelijk nodig wanneer u de MAGICSTOMP via de USB kabel met uw computer verbindt.
USBdrv2k_	YAMAHA USB MIDI driver (voor Win2000/XP)	
Tools	Sound Editor for MAGICSTOMP *1	Hiermee kunt u MAGICSTOMP patchgegevens bewerken op uw computer.
Sample	Patcharchief	MAGICSTOMP patchbestanden. Deze patches kunt u met de "Sound Editor for MAGICSTOMP" overbrengen naar uw MAGICSTOMP.

*1 Deze programma's zijn voorzien van online/PDF handleidingen.

*2 Tot onze spijt kan Yamaha geen garanties verschaffen aangaande de stabiliteit van deze programma's en geen gebruikersondersteuning bieden.

● Minimum systeemvereisten

De hier genoemde systeemvereisten kunnen iets afwijken, afhankelijk van het besturingssysteem.

• Sound Editor for MAGICSTOMP

Besturingssysteem: Windows 98/Me/2000/XP Home Edition/XP Professional
Computer: 166 MHz of sneller; Intel Pentium/Celeron processor
Werkgeheugen: 32 MB of meer
Hard Disk: 30 MB of meer
Display: 800 x 600 of meer, High Color (16 bit)

• USB MIDI Driver

Besturingssysteem: Windows 98/Me/2000/XP Home Edition/XP Professional
Computer: 166 MHz of sneller; Intel Pentium/Celeron processor
Werkgeheugen: 32 MB of meer (64MB of meer aanbevolen)
Hard Disk: 2 MB of meer

● Installeren van Acrobat Reader

De PDF bestanden (**E.pdf) met de handleiding voor Sound Editor for MAGICSTOMP en de installatiegids voor de drivers en andere programmatuur, plus de MAGICSTOMP Effectenlijst, kunt u allemaal vinden op de meegeleverde CD-ROM → “Manual” map.

Om deze PDF bestanden te kunnen openen heeft u Acrobat Reader nodig. Volg de stappen hieronder om “Acrobat Reader” te installeren.

** Acrobat Reader (Engels en Japans) staat op de meegeleverde CD-ROM. Als er reeds een andere versie of taal van Acrobat Reader op uw computer geïnstalleerd is, kunt u de bestanden daarmee openen.*

1 Dubbelklik de “Acroread” map op de meegeleverde CD-ROM.
Het “ar***enu.exe” bestand zal nu verschijnen (** geeft het versienummer aan).

2 Dubbelklik “ar***enu.exe.”
Het Acrobat Reader Setup dialoogvenster zal nu verschijnen.

3 Volg de aanwijzingen op uw scherm om de installatie uit te voeren.

Nadat de installatie is afgelopen, zal de Acrobat map verschijnen op uw PC(onder Program Files als standaardinstelling).

Voor informatie omtrent het gebruik van Acrobat Reader verwijzen we u naar de Reader Guide in het Help menu.

Voor Macintosh-gebruikers

● Inhoud van de CD-ROM (“International” map)

* De “Japanese” map bevat de Japanse versie van de software.

Mapnaam	Programmanaam	Inhoud
ACROREAD	Acrobat Reader ^{*1*2}	Stelt u in staat de PDF bestanden voor de diverse programma's te openen en te lezen.
Manual	PDF Handleidingen (3 bestanden) <ul style="list-style-type: none">• SoundEditor_E.pdf• InstallGuide_E.pdf• EffectList_E.pdf	Handleiding voor Sound Editor for MAGICSTOMP Installatiegids voor de MAGICSTOMP software MAGICSTOMP Effectenlijst
OMS	Open Music System (OMS) 2.3.8 ^{*1*2}	Stelt u in staat MIDI applicaties te gebruiken onder het MAC OS besturingssysteem.
	USB-MAGICSTOMP (in de “OMS Setup for YAMAHA” map)	Bevat het installatiebestand voor het MAGICSTOMP OMS.
USBdrv_	YAMAHA USB MIDI driver	Deze driver heeft u mogelijk nodig wanneer u de MAGICSTOMP via de USB kabel met uw computer verbindt.
Tools	Sound Editor for MAGICSTOMP ^{*1}	Hiermee kunt u MAGICSTOMP patchgegevens bewerken op uw computer.
Sample	Patcharchief	MAGICSTOMP patchbestanden. Deze patches kunt u met de “Sound Editor for MAGICSTOMP” overbrengen naar uw MAGICSTOMP.

*1 Deze programma's zijn voorzien van online/PDF handleidingen.

*2 Tot onze spijt kan Yamaha geen garanties verschaffen aangaande de stabiliteit van deze programma's en geen gebruikersondersteuning bieden.

● Minimum systeemvereisten

De hier genoemde systeemvereisten kunnen iets afwijken, afhankelijk van het besturingssysteem.

• Sound Editor for MAGICSTOMP

Besturingssysteem: Mac OS 8.6 t/m Mac OS 9.22 (Geen ondersteuning voor Mac OS X Mac Classic)
Computer: Macintosh computer een PowerPC of nieuwere CPU
Werkgeheugen: 16 MB of meer
Hard Disk: 32 MB of meer
Display: 800 x 600, 32,000 kleuren, of meer

• USB MIDI Driver

Besturingssysteem: Mac OS 8.5 t/m Mac OS 9.22 (Geen ondersteuning voor Mac OS X en Mac Classic)
Computer: Macintosh computer met een USB aansluiting en een PowerPC of nieuwere CPU
Geheugen: 64 MB of meer (128 MB of meer aanbevolen)
* Zet het virtuele geheugen uit.
Hard Disk: 2 MB of meer
Overig: OMS 2.3.8 (op de meegeleverde CD-ROM)

● Installeren van Acrobat Reader

De PDF bestanden (**E.pdf) met de handleiding voor Sound Editor for MAGICSTOMP en de installatiegids voor de drivers en andere programmatuur, plus de MAGICSTOMP Effectenlijst, kunt u allemaal vinden op de meegeleverde CD-ROM → “International” map → “Manual” map.

Om deze PDF bestanden te kunnen openen heeft u Acrobat Reader nodig. Volg de stappen hieronder om “Acrobat Reader” te installeren.

** Installatie hiervan is niet nodig als Acrobat Reader reeds geïnstalleerd is op uw computer.*

** Acrobat Reader (Engels en Japans) staat op de meegeleverde CD-ROM. Als er reeds een andere versie of taal van Acrobat Reader op uw computer geïnstalleerd is, kunt u de bestanden daarmee openen.*

1 Dubbelklik de “Acroread” map op de meegeleverde CD-ROM, in de “International” map. De “Acrobat Reader Installer” zal nu verschijnen.

2 Dubbelklik de “Acrobat Reader Installer”. Het Acrobat Reader Setup dialoogvenster zal nu verschijnen.

3 Volg de aanwijzingen op uw scherm om de installatie uit te voeren.

Nadat de installatie is afgelopen, zal de Acrobat map verschijnen op uw PC(onder Hard Disk als standaardinstelling).

Voor informatie omtrent het gebruik van Acrobat Reader verwijzen we u naar de Reader Guide in het Help menu.

Foutmeldingen

Het is mogelijk dat één van de volgende meldingen verschijnt op het display van de MAGICSTOMP wanneer er iets fout gaat. In een dergelijk geval dient u het gebruik onmiddellijk te staken en de volgende punten te controleren om het probleem op te lossen.

```
BAD DATA:U+*  
PUSH ANY KEY
```

De overgebrachte gegevens zijn verminkt. Herstel eerst de oorspronkelijke gegevens voor deze gebruikerspatch (overschrijven, opslaan enz.) en probeer de gegevens vervolgens opnieuw over te brengen.

```
MIDI ERROR!  
PUSH ANY KEY
```

Er is een fout opgetreden bij het overbrengen van de gegevens. Controleer de USB kabel aansluiting, computer-instellingen enz.

```
BULK ERROR!  
PUSH ANY KEY
```

Er is een fout opgetreden bij het overbrengen of ontvangen van bulkgegevens. Controleer de USB kabel aansluiting. Wanneer de fout halverwege de gegevensoverdracht optreedt, kunt u het probleem wellicht verhelpen door een lagere overdrachtssnelheid in te stellen.

```
USB ERROR!  
PUSH ANY KEY
```

De hardware is beschadigd. Neem contact op met de leverancier van wie u het product gekocht heeft.

Oplossen van problemen.

• Geen geluid

- Is de netstroomadapter correct aangesloten?
- Staat het volume op het instrument dat is aangesloten op de INPUT aansluiting hoog genoeg?
- Staat de VOLUME knop op "0"?
- Staat het effect uitgangsniveau op "0".

• Het geluidsniveau is te laag.

- Zet de schakelaar voor het ingangsniveau op "HIGH". (→ blz. 160)

• Het effect is uitgeschakeld.

- Staat het effect uitgangsniveau op "0"?
- Is het effect uitgeschakeld (OFF; alle lampjes uit)?

• Kan niet overschakelen naar een andere patch

- Controleer het display. Als de MAGICSTOMP in de stemfunctie (→ blz. 174) of in de naam-bewerkingsfunctie (→ blz. 170) staat, kunt u niet overschakelen naar een andere patch.

• Verdraaien van een instelknop heeft geen invloed op het geluid.

- Verdraai de knop tot de waarde op het display begint te veranderen en probeer het vervolgens opnieuw. (→ blz. 164)

Technische gegevens

Digitaal gedeelte

- Effectgenerator met digitale signaalverwerking
- Wordt geleverd met speciale bewerkingssoftware "Sound Editor for MAGICSTOMP"
- Patchselectie: 2 standen
- Ingebouwd automatisch chromatisch stem-apparaat

Communicatie

Ontvangen: Parameter wijzigingen, Bulk In (1 patch), Bulk In (99 patch)
Zenden: Bulk Out (99 patch)

Bedieningsorganen/toetsen

Knop x4
CONTROL 1, 2, 3, VOLUME
Druktoetsen x4
-, +, AUTO F.R./ON/OFF, STORE/EXIT
Schuifschakelaar x1
INPUT LEVEL (HIGH/LOW)

Display

16 x 2 tekens LCD (met achterverlichting)
LED x 3 (-, +, AUTO F.R./ON/OFF)

Aansluitingen

INPUT: Standaard monostekker-aansluiting
OUTPUT L/MONO, R: Standaard monostekker-aansluiting
PHONES: Mini stereostekker-aansluiting
USB
AC IN

A/D Converter

24 bits + 3 bits Floating

D/A converter

24 bits

Bemonsteringsfrequentie

44.1 kHz

Geheugentoeewijzing

Voorgeprogrammeerd: 99
Gebruiker: 99

Ingangsniveau/Impedantie

INPUT HIGH: -25 dBm/1 M Ω
INPUT LOW : -15 dBm/1 M Ω

Uitgangsniveau/Impedantie

OUTPUT L/MONO, R: 0 dBm/1 k Ω
PHONES: -10dBm/150 Ω

Stroomvoorziening

Netstroomadapter
Wisselstroom uitgang: 12 V wisselstroom, 1 A

Stroomverbruik

12 W

Afmetingen (b x h x d)

164 x 62 x 176 mm

Gewicht

910 g

Toebehoren

AC-10 netstroomadapter (meegeleverd of los verkrijgbaar, afhankelijk van uw rayon)
CD-ROM
USB kabel
Handleiding (dit boekwerkje)
Effectenlijst
Patchlijst

* Technische gegevens en ontwerp kunnen zonder kennisgeving gewijzigd worden.

SOFTWARE LICENTIE-OVEREENKOMST

Het volgende document behelst een rechtsgeldige overeenkomst tussen u, de eindgebruiker, en Yamaha Corporation ("Yamaha"). Op het hierbij geleverde Yamaha computerprogramma wordt door Yamaha een gebruiksrecht gegeven aan de oorspronkelijke koper onder de voorwaarden zoals in het onderhavige document uiteengezet. Leest u deze licentie-overeenkomst zorgvuldig door. Door de verpakking te openen geeft u aan dat u akkoord gaat met alle hierin vervatte voorwaarden. Als u niet akkoord gaat met deze voorwaarden, dient u deze verpakking ongeopend te retourneren aan Yamaha voor een volledige restitutie van de kosten.

1. LICENTIEVERLENING EN AUTEURSRECHTEN

Yamaha verleent u, de oorspronkelijke koper, het recht één kopie van het bijgesloten computerprogramma te gebruiken en de bijbehorende digitale gegevens ("SOFTWARE") op te slaan op een computersysteem voor één enkele gebruiker. U mag dit niet gebruiken op meer dan één computer of terminal. De SOFTWARE is eigendom van Yamaha en valt onder de bescherming van het Japanse auteursrecht en alle relevante internationale verdragsbepalingen. U bent gerechtigd tot eigendom van de media waarop de SOFTWARE zich bevindt. Behandel deze SOFTWARE daarom zoals u andere auteursrechtelijk beschermde materialen behandelt.

2. BEPERKINGEN

Deze SOFTWARE is auteursrechtelijk beschermd. U mag de SOFTWARE niet reverse engineeren of op enige andere wijze reproduceren. U mag de SOFTWARE, noch in zijn geheel, noch gedeeltelijk, reproduceren, aanpassen, wijzigen, verhuren, leasen, doorverkopen of verspreiden, noch mag u van de SOFTWARE afgeleide producten maken. U mag de SOFTWARE niet verzenden naar of ter beschikking stellen aan andere computers. U mag uw eigendom van de SOFTWARE en de begeleidende documentatie permanent overdoen op voorwaarde dat u geen kopieën daarvan onder u houdt en dat de ontvanger eveneens akkoord gaat met de voorwaarden van de licentie-overeenkomst.

3. ONTBINDING

De licentievoorwaarden van het programma treden in werking zodra u de SOFTWARE ontvangt. Als één van de auteursrechtelijke bepalingen of clausules vervat in de licentievoorwaarden wordt overtreden, wordt de licentie-overeenkomst automatisch ontbon-

den, zonder enige kennisgeving van Yamaha. In een dergelijk geval dient u de SOFTWARE en eventuele kopieën daarvan onmiddellijk te vernietigen.

4. GARANTIE

Yamaha garandeert de oorspronkelijke koper dat indien de SOFTWARE, mits gebruikt onder normale omstandigheden, niet functioneert zoals beschreven in de door Yamaha geleverde handleiding, de enige remedie zal zijn dat Yamaha zal zorgen voor kosteloze vervanging van media met materiaal- of fabricagefouten. Behalve voor wat betreft de expliciet hierboven genoemde gevallen wordt de SOFTWARE geleverd "as is", en worden er geen andere garanties, expliciet noch impliciet, gegeven met betrekking tot deze programmatuur, hierin begrepen zonder uitzondering enige impliciete garanties betreffende verhandelbaarheid en geschiktheid voor een bepaald doel.

5. BEPERKING AANSPRAKELIJKHEID

Uw enige remedie en de volledige strekking van Yamaha's aansprakelijkheid zijn hierboven uiteengezet. In geen geval zal Yamaha aansprakelijkheid aanvaarden jegens u of enige andere persoon voor enige schade, daarin begrepen, zonder uitzondering, enige incidentele of gevolgschade, kosten, gederfde winst, niet gerealiseerde besparingen of enige andere schade als gevolg van het gebruik of als gevolg van het niet kunnen gebruiken van de SOFTWARE, ook al is Yamaha of een erkende dealer op de hoogte gesteld van de mogelijkheid van dergelijke schade, en Yamaha aanvaardt ook geen aansprakelijkheid voor claims van enige andere partij.

6. ALGEMEEN

Deze licentie-overeenkomst zal worden geïnterpreteerd naar en worden beheerst door Japans recht.

