



Manual de configuración del DME

Proceso

En este manual se describe la configuración de un sistema DME, desde los ajustes iniciales del procesador DME (DME64N / DME24N / DME8i-C / DME8o-C / DME4io-C / DME8i-ES / DME8o-ES / DME4io-ES) hasta la sincronización con la aplicación DME Designer instalada en un ordenador.

NOTA Para obtener información sobre las unidades DME consulte el manual que se suministra con el dispositivo concreto, y para obtener información sobre la aplicación DME Designer consulte el manual de DME Designer en formato PDF.

NOTA En este documento se utilizará el término "DME" para hacer referencia a las unidades DME64N, DME24N, DME8i-C, DME8o-C, DME4io-C, DME8i-ES, DME8o-ES y DME4io-ES, y con el término "DME Satellite" se hará referencia únicamente a las unidades DME8i-C, DME8o-C, DME4io-C, DME8i-ES, DME8o-ES y DME4io-ES.

Instalación del software

- **Instalación de DME Designer y del DME-N Network Driver (página 3).**
- **Instalación del controlador USB-MIDI (página 4).**

Configuración de la red DME (página 6)

Conexión a través de un cable USB y configuración de la dirección IP del DME y estado principal/secundario del grupo de dispositivos de DME Designer.

Conexión entre el ordenador y el DME (página 8)

Se describen los procedimientos que se deben seguir para conectar una única unidad DME a un ordenador y también para conectar varias unidades DME a un ordenador de la misma subred. En el manual del DME encontrará información sobre la conexión del sonido y sobre la conexión de red.

Configuración de red del ordenador

Estos ajustes deben ser correctos cuando se conecte un ordenador a unidades DME a través de un cable Ethernet.

- **Ajustes TCP/IP del ordenador (página 9).**
- **Ajustes del DME-N Network Driver (página 11).**

Funcionamiento de DME Designer

- **Creación de configuraciones (página 12).**

Se explica el proceso para iniciar la aplicación DME Designer y para combinar y conectar diversos componentes de sonido para crear configuraciones.

- **Conexión en línea (página 14).**

Se explica cómo conectarse en línea y transferir las configuraciones creadas con la aplicación DME Designer a los dispositivos DME.

Resolución de problemas (página 17)

Apéndice

- **Configuración en red del DME64N/24N desde el panel del dispositivo (página 19).**
- **Información sobre la configuración del DME-N Network Driver (página 20).**

Instalación del software

En primer lugar, descargue DME Designer Combo Installer y el controlador USB-MIDI de la página "Downloads" del sitio web de Yamaha Pro Audio.

<http://www.yamahaproaudio.com/>

Requisitos del sistema

Sistema operativo	Windows® XP Professional/XP Home Edition/2000 Professional
CPU	Procesador Intel® Core™/Pentium®/Celeron® a 1 GHz o superior
Memoria	256 MB como mínimo
Espacio libre en disco duro	300 MB como mínimo
Pantalla	1.280 x 1.024 píxeles o superior; color de alta densidad de 16 bits o superior
Otros	Ratón, conexión 100Base-TX/10Base-T Ethernet o USB

Sistema operativo	Windows® Vista Ultimate, Business o Enterprise
CPU	Procesador Intel® Core™/Pentium®/Celeron® a 1,4 GHz o superior
Memoria	1 GB como mínimo
Espacio libre en disco duro	300 MB como mínimo
Pantalla	1.280 x 1.024 píxeles o superior; color de alta densidad de 16 bits o superior
Otros	Ratón, conexión 100Base-TX/10Base-T Ethernet o USB

Instalación de DME Designer y del DME-N Network Driver

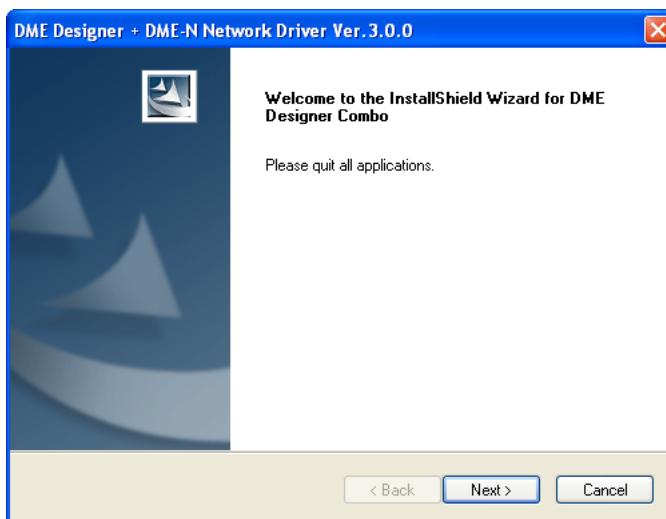
Instale la aplicación DME Designer y el controlador de red DME-N desde DME Designer Combo Installer según el procedimiento descrito a continuación.

NOTA Debe seguirse este procedimiento aunque ya esté instalada una versión anterior de DME Designer y/o del controlador de red DME-N.

NOTA Antes de instalar este software, asegúrese de leer el contrato de licencia que encontrará al final de este documento.

- 1 Abra la carpeta “DME Designer Combo Installer V*.**” descargada y extraída (*.*. será el número de la versión del archivo real) y haga doble clic en el archivo “setup.exe” que encontrará en la carpeta “Installer”.**

En la pantalla aparecerá el cuadro de diálogo de instalación de DME Designer Combo Installer.



- 2 Siga las instrucciones de la pantalla para instalar el software.**

En primer lugar se instalará DME Designer, seguido del DME-N Network Driver.

Si en el ordenador ya existe una versión anterior de DME Designer y/o del DME Network Driver, se desinstalará el software más antiguo antes de iniciarse la instalación del nuevo software. Una vez que se haya desinstalado el software más antiguo, se le pedirá que reinicie el ordenador. En este caso será necesario reiniciar el ordenador para que pueda continuar el proceso de instalación. El instalador volverá a iniciarse automáticamente y la instalación continuará una vez que se haya reiniciado el ordenador.

El software se instalará en una carpeta “DME Designer” en la carpeta “Archivos de programa\YAMAHA\OPT Tools” (de forma predeterminada).

NOTA Consulte las instrucciones de funcionamiento en el manual de DME Designer en formato PDF. El instalador no instala el manual.

Descargue el manual por separado desde la página “Downloads” del sitio web de Yamaha Pro Audio.

<http://www.yamahaproaudio.com/>

NOTA DME Designer V3 no se puede comunicar con dispositivos DME que utilicen la versión 2 o anterior del firmware. Si está utilizando DME Designer V3, actualice el firmware del dispositivo DME a la última versión, que puede descargar del sitio Yamaha Pro Audio.
<http://www.yamahaproaudio.com/>

NOTA El instalador se lanzará automáticamente al reiniciar el ordenador después del proceso de desinstalación, pero en raros casos el instalador puede estar oculto por la barra de herramientas. En estos casos, haga clic en este ícono para continuar con la instalación.

Instalación del controlador USB-MIDI

NOTA También puede consultar los procedimientos de instalación detallados en la guía de instalación que se incluye con el controlador.

■ Windows Vista

- 1** Encienda el ordenador e inicie la sesión con privilegios de administrador mientras la unidad DME está apagada.
- 2** Conecte el ordenador a la unidad DME con un cable USB.
- 3** Encienda la unidad DME: aparecerá el mensaje "Hardware nuevo encontrado".
- 4** Seleccione [Buscar e instalar el software de controlador (recomendado)] → [No buscar en línea].
- 5** Cuando aparezca un mensaje pidiéndole que inserte el disco suministrado, seleccione [No tengo el disco. Mostrarme otras opciones.] → [Buscar software de controlador en el equipo (avanzado).] → [Examinar], especifique la carpeta "Driver" descargada y extraída, y haga clic en [Aceptar].
- 6** Haga clic en [Siguiente] para iniciar la instalación.
- 7** Cuando aparezca un mensaje que indica que el controlador se ha instalado correctamente, haga clic en [Finalizar].

Se ha instalado el controlador.

■ Windows XP

- 1** Encienda el ordenador e inicie la sesión con privilegios de administrador mientras la unidad DME está apagada.
- 2** Seleccione [Inicio] → [Panel de control] y, a continuación, "Cambiar a Vista clásica" en la esquina superior izquierda de la pantalla para mostrar todos los paneles de control e iconos.
- 3** Seleccione [Sistema] → [Hardware] → [Firma de controladores] → [Opciones de firma de controlador], marque el botón de opción que aparece a la izquierda de "Ninguna: instalar el software sin pedir mi aprobación" y haga clic en [Aceptar].
Una vez realizada la instalación, restaure este ajuste a su estado inicial.
- 4** Mientras la unidad DME está apagada, conéctela al ordenador con un cable USB.
- 5** Encienda la unidad DME y aparecerá automáticamente el mensaje "Asistente para hardware nuevo encontrado".
- 6** Seleccione [Instalar desde una lista o ubicación específica (avanzado).] → [Buscar el controlador más adecuado en estas ubicaciones], marque únicamente [Incluir esta ubicación en la búsqueda], haga clic en [Examinar] para especificar la carpeta "Driver" descargada y extraída, y haga clic en [Aceptar].
- 7** Haga clic en [Siguiente] para iniciar la instalación.
- 8** Cuando aparezca un mensaje que indica que el controlador se ha instalado correctamente, haga clic en [Finalizar].
- 9** Reinicie el ordenador cuando aparezca un mensaje solicitándole que lo haga.

Se ha instalado el controlador.

■ Windows 2000

- 1 Encienda el ordenador e inicie la sesión con privilegios de administrador mientras la unidad DME está apagada.**

- 2 Seleccione [Mi PC] → [Panel de control] → [Sistema] → [Hardware] → [Firmas de controladores] → [Comprobación de firma de archivos], marque el botón de opción situado a la izquierda de “Ninguna: instalar el software sin pedir mi aprobación” y haga clic en [Aceptar].**
Una vez realizada la instalación, restaure este ajuste a su estado inicial.

- 3 Mientras la unidad DME está apagada, conéctela al ordenador con un cable USB.**

- 4 Encienda la unidad DME y aparecerá automáticamente el mensaje “Asistente para hardware nuevo encontrado”.**
Haga clic en [Siguiente].

- 5 Seleccione [Buscar un controlador apropiado para mi dispositivo (recomendado)] → [Especificificar una ubicación], haga clic en [Examinar] para especificar la carpeta “Driver” descargada y extraída, y haga clic en [Aceptar].**

- 6 Haga clic en [Siguiente] para iniciar la instalación.**

- 7 Cuando aparezca un mensaje que indica que el controlador se ha instalado correctamente, haga clic en [Finalizar].**

- 8 Reinicie el ordenador cuando aparezca un mensaje solicitándole que lo haga.**

Se ha instalado el controlador.

Configuración de la red DME

Después de conectar el ordenador a la unidad DME con un cable USB, podrá configurar individualmente el grupo de dispositivos y la dirección IP de cada unidad DME en DME Designer.

NOTA Estos parámetros también se pueden configurar directamente desde los controles del panel y las pantallas de las unidades DME64N y DME24N (página 19).

Grupo de dispositivos

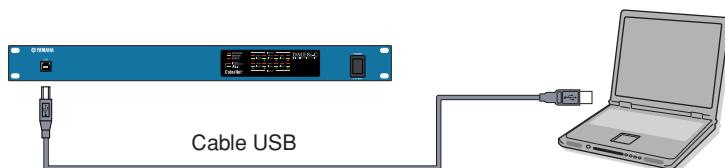
Cuando un sistema utiliza varias unidades DME, se pueden controlar desde la aplicación DME Designer en grupos de dispositivos. Puesto que todos los dispositivos de un grupo se controlan a través del sistema principal del grupo de dispositivos, debe asignarse un dispositivo de cada grupo como dispositivo principal.

Dirección IP

Debe asignarse la misma dirección de red a todos los dispositivos que se vayan a incluir en el mismo grupo. El sistema principal del grupo de dispositivos se especifica por su dirección de host.



1 Mientras la unidad DME está apagada, conéctela al ordenador con un cable USB.

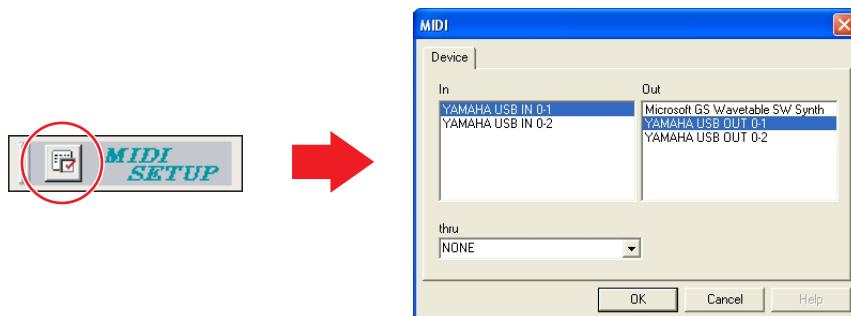


2 Encienda la unidad DME.

3 Haga clic en [Inicio] → [Todos los programas] → [YAMAHA OPT Tools] → [DME Designer] → [DME Designer] para iniciar la aplicación DME Designer.

4 Haga clic en el botón MIDI Setup [Configuración de MIDI] para abrir el cuadro de diálogo MIDI.

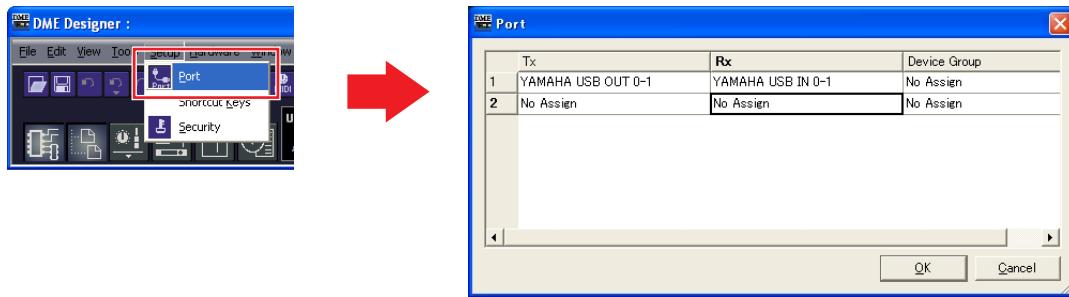
NOTA Si no encuentra el botón MIDI Setup en la pantalla, lo más probable es que esté oculto en la barra de tareas. Haga doble clic en el botón para abrir el cuadro de diálogo MIDI.



5 Seleccione el puerto de entrada "YAMAHA USB IN 0-1" [ENTRADA USB YAMAHA 0-1] o "Yamaha DME NETWORK-1" [RED DME Yamaha-1] en el campo [In] [Entrada], y el puerto de salida "YAMAHA USB OUT 0-1" [SALIDA USB YAMAHA 0-1] o "Yamaha DME NETWORK-1" [RED DME Yamaha-1] en el campo [Out] [Salida], y haga clic en [OK] [Aceptar].

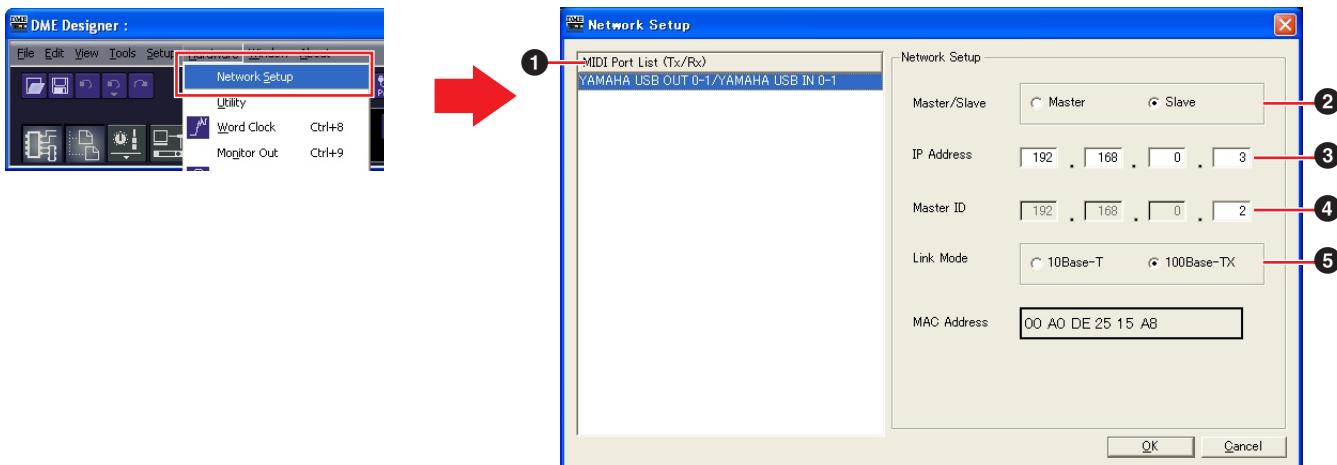
NOTA Si el puerto DME no aparece en el cuadro de diálogo MIDI, compruebe que el dispositivo DME está encendido y reinicie la aplicación DME Designer.

- 6** En el panel principal de DME Designer, haga clic en [Port] [Puerto] en el menú [Setup] [Configuración] para abrir el cuadro de diálogo Port.



- 7** Seleccione “YAMAHA USB OUT 0-1” o “Yamaha DME NETWORK-1” en el campo [Tx] [Transmisión] y “YAMAHA USB IN 0-1” o “Yamaha DME NETWORK-1” en el campo [Rx] [Recepción], y haga clic en [OK].

- 8** En la ventana del panel principal, haga clic en [Network Setup] [Configuración de la red] en el menú [Hardware] para abrir el cuadro de diálogo Network Setup.



- 9** Realice los siguientes ajustes de red y, a continuación, haga clic en [OK].

① MIDI Port List (Tx/Rx) [Lista de puertos MIDI (Transmisión/Recepción)]

Seleccione “YAMAHA USB OUT 0-1/YAMAHA USB IN 0-1” o “Yamaha DME NETWORK-1/Yamaha DME NETWORK-1” como el puerto DME para los ajustes de la red.

② Master/Slave [Principal/Secundario]

Selecciona el estado principal o secundario del grupo de dispositivos.

Master [Principal]: debe asignarse un dispositivo como sistema principal en cada grupo de dispositivos.

Slave [Secundario]: todos los demás dispositivos DME del grupo deben definirse como sistemas secundarios.

NOTA Al combinar unidades DME64N/24N y DME Satellite en un grupo de dispositivos, debe definirse una unidad DME Satellite como sistema principal del grupo.

③ IP Address [Dirección IP]

Defina las direcciones IP de los dispositivos DME. Todas las unidades DME del mismo grupo de dispositivos deben definirse con la misma dirección de red.



NOTA Si sólo se utiliza un dispositivo DME (principal), especifique la dirección IP “192.168.0.2”.

NOTA La máscara de subred se establece en “255.255.255.0”.

NOTA La dirección de host se puede definir entre 2 y 253 para el dispositivo principal, y entre 3 y 253 para los dispositivos secundarios.

NOTA Utilice siempre una dirección privada (entre 192.168.0.2. y 192.168.255.253) a menos que sea absolutamente necesario utilizar una dirección global. Si es necesario utilizar una dirección global, consulte con el administrador de la red.

④ Master ID [Identificación de sistema principal]

Cuando se asigna un dispositivo como sistema secundario en el anterior campo Master/Slave (②), esta opción define la dirección de host del dispositivo principal de ese grupo. Este parámetro no se puede definir para el dispositivo principal.

⑤ Link Mode [Modo de enlace]

Asegúrese de que está seleccionado “100Base-TX”.

10 Si el sistema incluye varios dispositivos DME, repita los ajustes anteriores para cada dispositivo individual.

Conexión entre el ordenador y el DME

En el manual del DME encontrará información sobre la conexión del sonido y sobre la conexión de red.

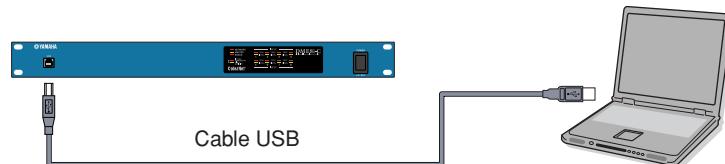
NOTA Si va a utilizar CobraNet™ para las conexiones de sonido, deberá definir los números de paquete necesarios y los ajustes relacionados en la aplicación DME Designer.

NOTA Si piensa utilizar EtherSound™ para las conexiones de sonido, deberá definir el direccionamiento y otros ajustes de EtherSound con el software AuviTAN AVS-ESMonitor que está disponible en el sitio web de AuviTAN:

http://www.auvitran.com/view.php?products_AVESMonitor.php

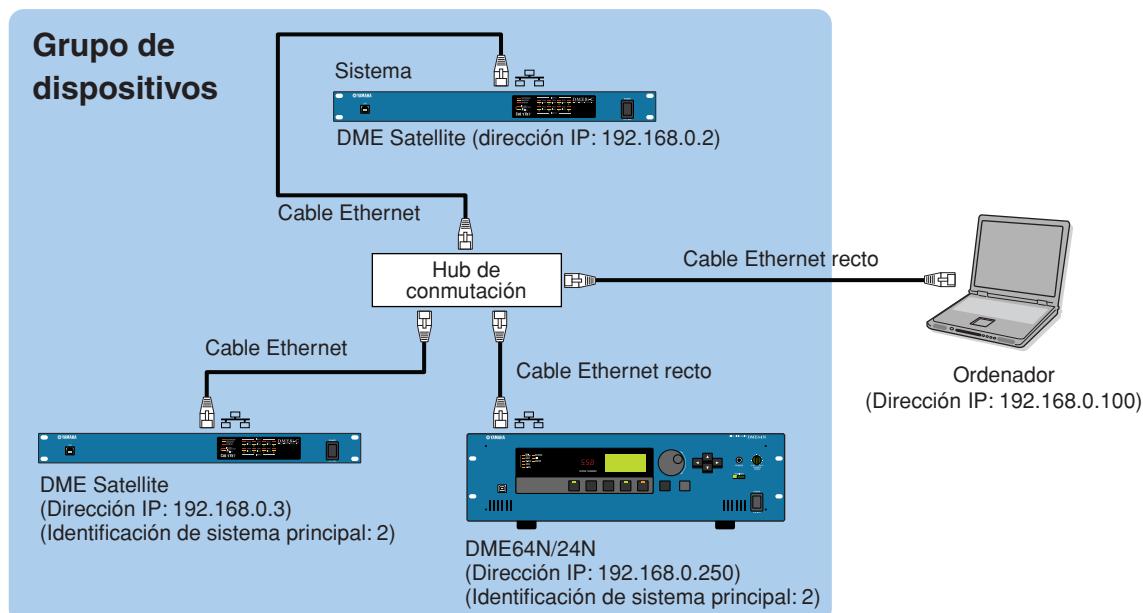
Conexión directa de un único dispositivo DME a un ordenador

Si únicamente se debe controlar un dispositivo DME, conéctelo al ordenador con un cable USB de la manera descrita en la sección “Configuración de la red DME” en la [página 6](#).



Conexión de varios dispositivos DME a un ordenador en la misma subred

Conecte los diversos dispositivos DME al ordenador por medio de un hub de conmutación y cables Ethernet.



NOTA Es posible conectar el ordenador al sistema principal del grupo de dispositivos por medio de un cable USB. También es posible conectar el ordenador a un DME secundario con un cable USB si se ha asignado un DME Satellite como sistema principal del grupo de dispositivos.

NOTA Utilice un hub de conmutación que admita 100Base-TX.

NOTA Los cables utilizados para conectar las unidades DME a un hub de conmutación pueden tener una longitud máxima de 100 metros. Sin embargo, el correcto funcionamiento con esta longitud dependerá de la calidad del hub y de los cables utilizados, y no se puede garantizar.

NOTA Utilice cable de tipo CAT5 STP (par trenzado blindado) para aumentar la resistencia a la interferencia electromagnética.

Configuración de red del ordenador

Estos ajustes deben realizarse cuando los dispositivos DME están conectados por medio de cables Ethernet.

Ajustes TCP/IP del ordenador

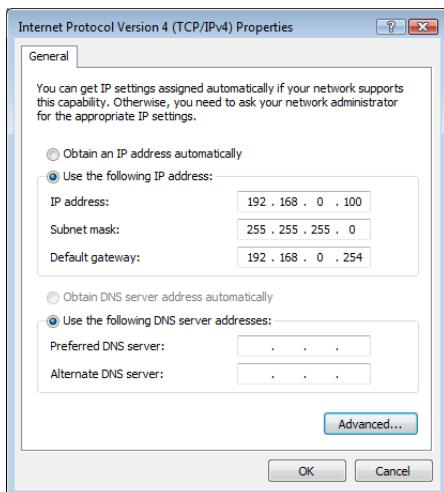
Es necesario configurar la dirección IP y el filtrado TCP/IP del ordenador para permitir la comunicación con los dispositivos DME a través de la red.

■ Windows Vista

- 1 Seleccione [Inicio] → [Panel de control] → [Centro de redes y recursos compartidos] → [Administrar conexiones de red] → [Conexión de área local].**
Aparecerá el cuadro de diálogo “Propiedades de conexión de área local”.
- 2 Seleccione [Protocolo de Internet versión 4 (TCP/Ipv4)] en la ficha [Redes] y, a continuación, haga clic en [Propiedades].**
Aparecerá el cuadro de diálogo “Propiedades del protocolo de Internet versión 4 (TCP/IPv4)”.
- 3 En la ficha [General], haga clic en [Usar la siguiente dirección IP].**
- 4 Introduzca la dirección IP de su ordenador en el campo [Dirección IP], la dirección IP de la puerta de enlace en [Puerta de enlace predeterminada] y “255.255.255.0” en [Máscara de subred].**

NOTA Si el ordenador y los dispositivos DME están conectados en la misma subred tal como se describe en la [página 8](#), la dirección de red definida debe coincidir con la dirección de los dispositivos DME, mientras que la dirección de host debe definirse con un valor diferente.

NOTA Si el ordenador y los dispositivos DME están conectados en la misma subred, defina la dirección de host IP de la puerta de enlace como 254.



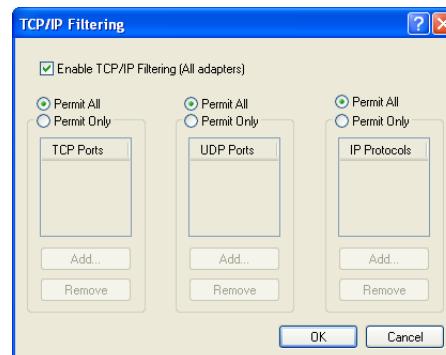
- 5 Haga clic en [Aceptar].**

- 6 Reinicie el ordenador.**

■ Windows XP

- 1 Seleccione [Inicio] → [Panel de control].**
Aparecerá el “Panel de control”.
- 2 Si el “Panel de control” muestra la vista Categoría, haga clic en [Cambiar a Vista clásica].**
- 3 Haga doble clic en [Conexiones de red] → [Conexión de área local].**
Aparecerá el cuadro de diálogo “Estado de la conexión de área local”.
- 4 En la ficha [General], haga clic en [Propiedades].**
Aparecerá el cuadro de diálogo “Propiedades de conexión de área local”.
- 5 Seleccione [Protocolo de Internet (TCP/IP)] en la ficha [General] y después haga clic en [Propiedades].**
Aparecerá el cuadro de diálogo “Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)”.
- 6 Haga clic en [Opciones avanzadas...] y después en [Propiedades] en la ficha [Opciones].**
Aparecerá el cuadro de diálogo de “Filtrado TCP/IP”.
- 7 Seleccione “Permitir todos” para los puertos TCP y haga clic en [Aceptar].**

La pantalla muestra el cuadro de diálogo “Configuración avanzada de TCP/IP”. Haga clic en [Aceptar] para volver al cuadro de diálogo “Propiedades de Protocolo Internet (TCP/IP)”.

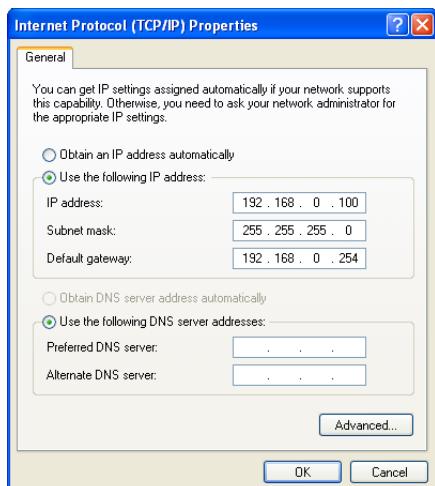


- 8 En la ficha [General], haga clic en [Usar la siguiente dirección IP].**

9 Introduzca la dirección IP de su ordenador en el campo [Dirección IP], la dirección IP de la puerta de enlace en [Puerta de enlace predeterminada] y “255.255.255.0” en [Máscara de subred].

NOTA Si el ordenador y los dispositivos DME están conectados en la misma subred tal como se describe en la [página 8](#), la dirección de red definida debe coincidir con la dirección de los dispositivos DME, mientras que la dirección de host debe definirse con un valor diferente.

NOTA Si el ordenador y los dispositivos DME están conectados en la misma subred, defina la dirección de host IP de la puerta de enlace como 254.



10 Haga clic en [Aceptar].

11 Reinicie el ordenador.

■ Windows 2000

1 Seleccione [Inicio] → [Configuración] → [Panel de control] → [Conexiones de red y de acceso telefónico] → [Conexión de área local].

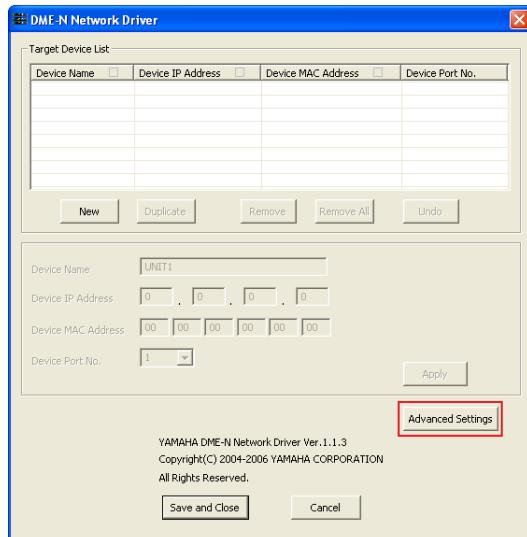
Aparecerá el cuadro de diálogo “Estado de la conexión de área local”.

2 Los pasos 4 y siguientes son los mismos que se han descrito para Windows XP.

Ajustes del DME-N Network Driver

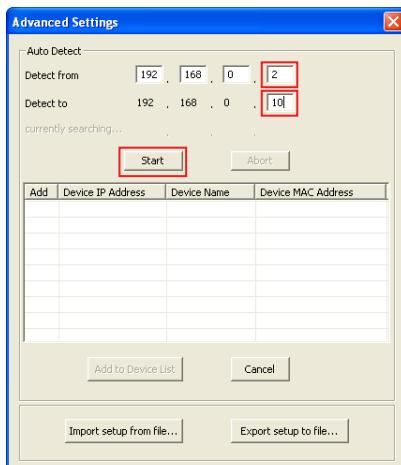
Para que el ordenador pueda reconocer los dispositivos DME, es necesario registrar la dirección IP y el nombre de dispositivo de la unidad DME que actúa como sistema principal del grupo de dispositivos.

- 1 Conecte los dispositivos DME al ordenador de la manera descrita en la página 8 y encienda los dispositivos DME.**
- 2 Haga doble clic en [Inicio] → [Panel de control] → [DME-N Network Driver] [Controlador de red DME-N] para abrir el cuadro de diálogo DME-N Network Driver.**



- 3 Haga clic en el botón [Advanced Settings] [Configuración avanzada] para abrir el cuadro de diálogo "Advanced Settings".**

Los dispositivos DME conectados a la red se pueden detectar automáticamente en este cuadro de diálogo.



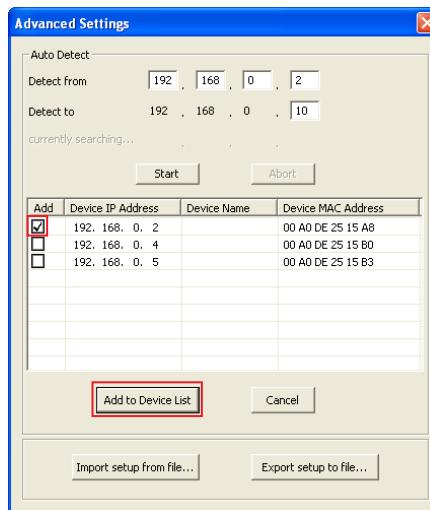
- 4 En los campos [Detect from] [Detectar de] y [Detect to] [Detectar a], escriba el rango de direcciones IP en el que desea detectar automáticamente los dispositivos DME conectados y, a continuación, haga clic en [Start] [Iniciar].**

Comenzará la detección automática de los dispositivos DME.

- 5 Cuando haya finalizado la detección automática de los dispositivos DME, seleccione la casilla [Add] [Añadir] del dispositivo DME que va a**

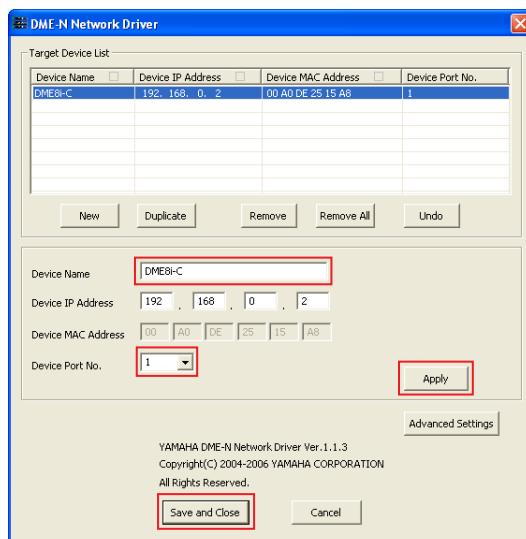
actuar como sistema principal del grupo de dispositivos y, a continuación, haga clic en [Add to Device List] [Añadir a la lista de dispositivos].

Se cerrará el cuadro de diálogo "Advanced Settings" y volverá a aparecer el cuadro de diálogo "DME-N Network Driver".



NOTA Si la dirección IP no se detectó automáticamente, registre el dispositivo DME manualmente (página 20).

- 6 En Target Device List [Lista de dispositivos], seleccione la unidad DME que va a actuar como sistema principal del grupo de dispositivos, escriba los datos oportunos en los campos Device Name [Nombre de dispositivo] y Device Port No. [Número de puerto del dispositivo] y haga clic en el botón [Apply] [Aplicar].**



Device Name

Aparece como el nombre del puerto en DME Designer.

Device Port No. (número de puerto MIDI)

Definir como "1". "2" también está disponible para dispositivos DME64N/24N.

- 7 Haga clic en el botón [Save and Close] [Guardar y cerrar] para cerrar el cuadro de diálogo.**

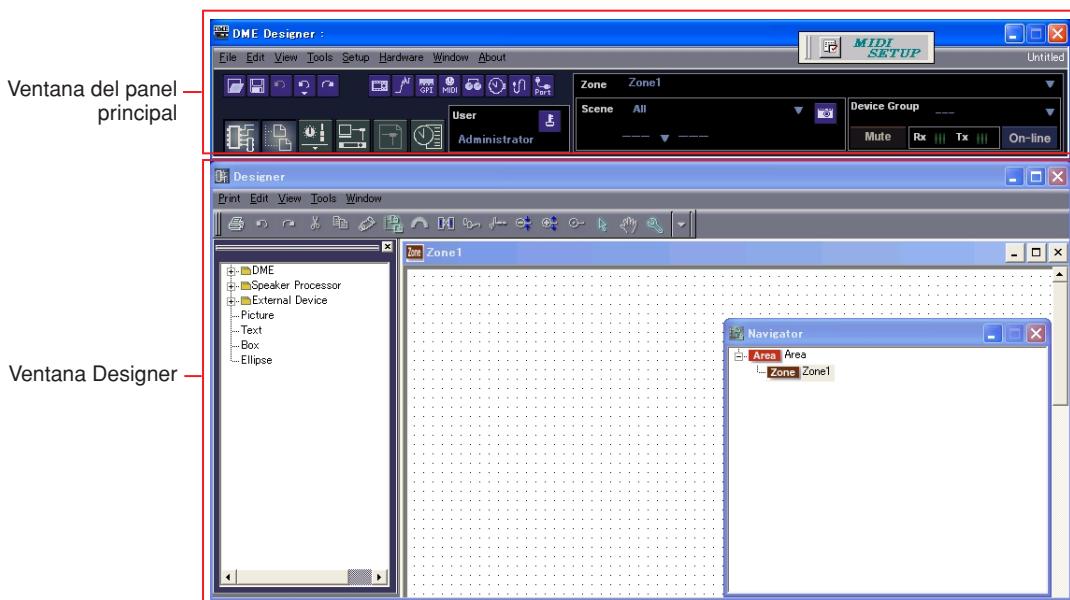
Funcionamiento de DME Designer

Creación de configuraciones

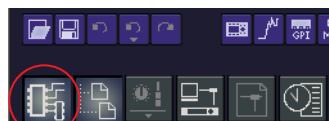
A continuación se describe el proceso para iniciar la aplicación DME Designer y para combinar y conectar diversos componentes de sonido con el fin de crear configuraciones. Los dispositivos DME pueden estar desconectados del ordenador mientras se crean configuraciones.

- 1 Haga clic en [Inicio] → [Todos los programas] → [YAMAHA OPT Tools] → [DME Designer] → [DME Designer] para iniciar la aplicación DME Designer.

Cuando se inicie DME Designer, se creará un proyecto nuevo y en la ventana Designer aparecerá una zona nueva (Zone 1) [Zona 1].

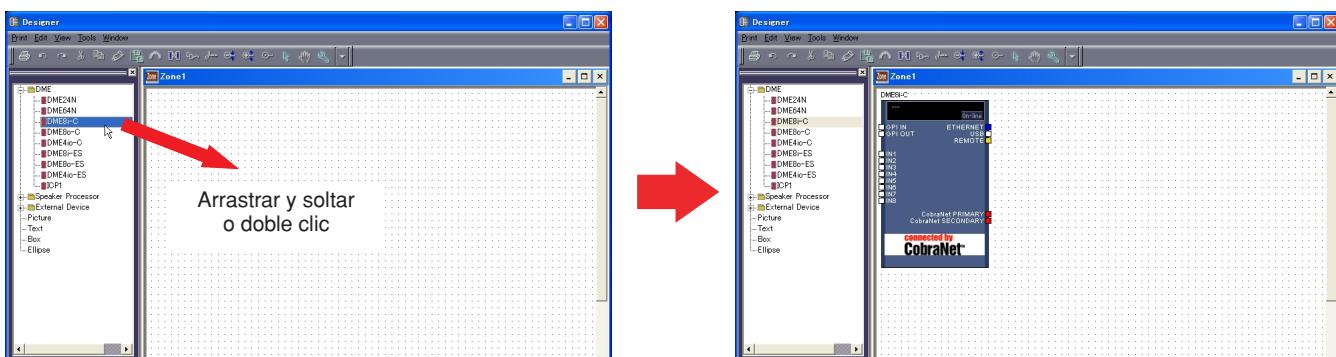


Si no aparece la ventana Designer mostrada más arriba, haga clic en el botón [Show/Hide] [Mostrar/ocultar] de la ventana del panel principal para mostrarla.



- 2 Coloque los objetos DME oportunos en la ventana Designer.

Seleccione los objetos DME deseados en la ventana Toolkit [Kit de herramientas] que aparece a la izquierda de la pantalla. Los objetos se pueden arrastrar y soltar en la ventana de zonas, o bien puede hacer doble clic para colocarlos en la zona actual.

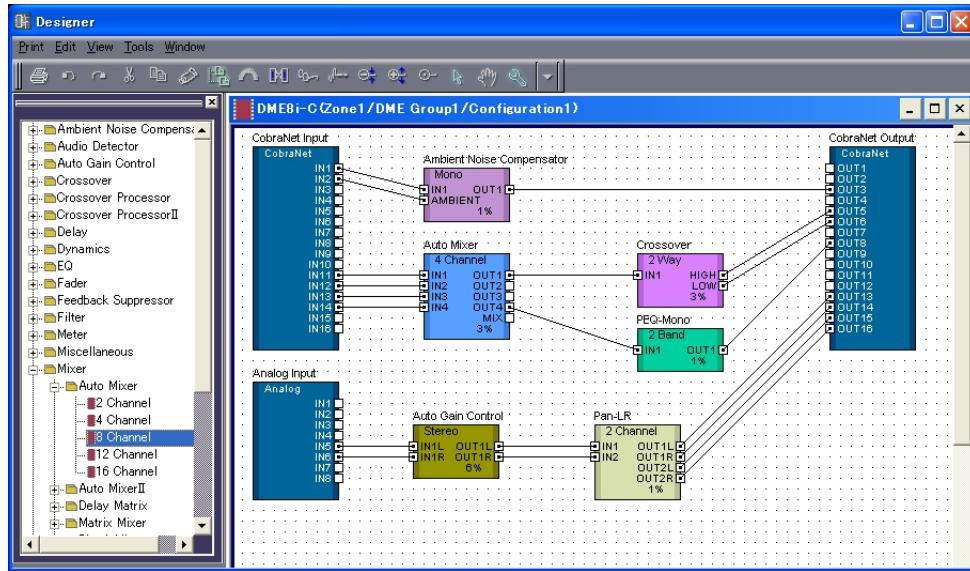


NOTA Si es necesario, defina el grupo de dispositivos o la velocidad de muestreo en el cuadro de diálogo que aparece cuando se colocan objetos DME.

NOTA Si se define aquí la velocidad de muestreo y la velocidad de muestreo real definida para el funcionamiento de DME es diferente, podrá ser necesario un DSP excesivo, o el funcionamiento podrá no ser posible. Asegúrese de que las velocidades de muestreo coinciden.

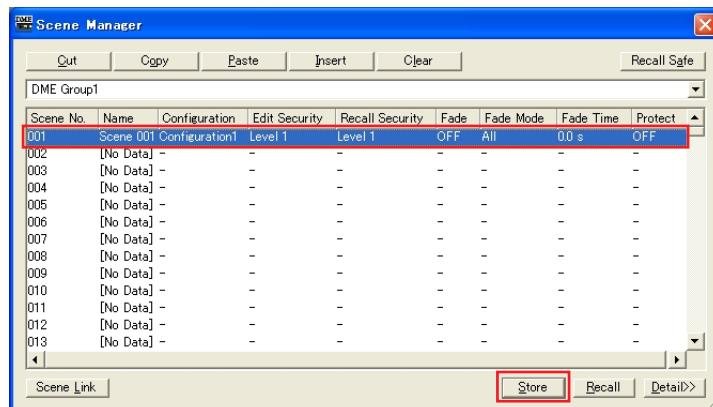
3 Si es necesario, haga doble clic en el objeto DME colocado para abrir la ventana de configuración de DME.

Los componentes de sonido individuales se pueden colocar y conectar juntos según sea necesario para crear “configuraciones” en la ventana de configuración. En este ejemplo puede dejar la configuración vacía. En el manual de DME Designer encontrará información más detallada acerca de la creación de configuraciones.



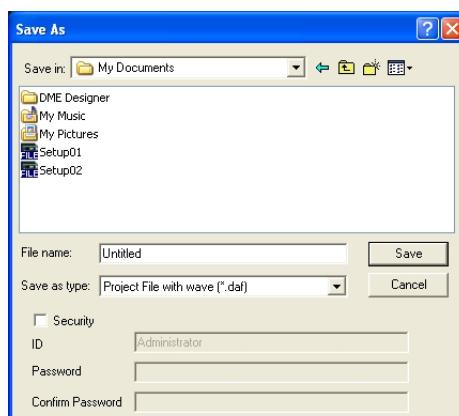
4 Seleccione la opción [Scene Manager] [Administrador de escenas] en el menú [Tools] [Herramientas] de la ventana del panel principal para abrir el cuadro de diálogo Scene Manager.

Los parámetros de configuración especificados se pueden guardar como una “escena” en el cuadro de diálogo Scene Manager.



5 Seleccione la fila que contiene la escena que desea guardar y haga clic en el botón [Store] [Almacenar].

6 Las configuraciones y otros ajustes se pueden guardar como archivos de proyecto (extensión “.daf”) seleccionando el comando [Save As] [Guardar como] en el menú [File] [Archivo] de la ventana del panel principal.



Conexión en línea

Después de conectar el ordenador a los dispositivos DME y de conectarse en línea, podrá transferir a los dispositivos DME las configuraciones creadas en la aplicación DME Designer. Los dispositivos DME y la aplicación DME Designer se encuentran “en línea” cuando están conectados y pueden comunicarse entre sí. Los dispositivos DME también se pueden controlar en tiempo real mientras se encuentran en línea.

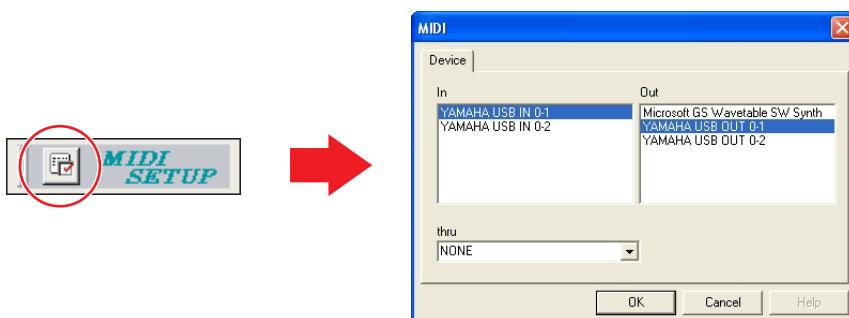
- 1 **Conecte los dispositivos DME al ordenador de la manera descrita en la [página 8](#) y encienda los dispositivos DME.**

- 2 **Inicie la aplicación DME Designer, seleccione el comando [Open] [Abrir] en el menú [File] del panel principal y abra el archivo de proyecto que guardó anteriormente.**

NOTA También puede iniciar DME Designer, y cargar automáticamente el archivo de proyecto, con sólo hacer doble clic en el ícono del archivo de proyecto.

- 3 **Haga clic en el botón MIDI Setup para abrir el cuadro de diálogo MIDI.**

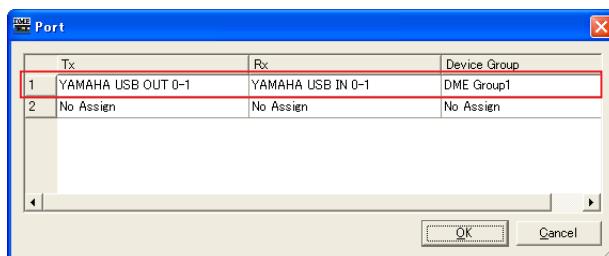
NOTA Si no aparecen los puertos DME, compruebe que la unidad DME está encendida y vuelva a iniciar la aplicación DME Designer.



- 4 **Seleccione los puertos de entrada y de salida que se utilizarán para controlar el sistema principal del grupo de dispositivos y haga clic en [OK].**

Si se conecta por medio de un cable USB, seleccione “YAMAHA USB IN 0-1” o “Yamaha DME NETWORK-1” y “YAMAHA USB OUT 0-1” o “Yamaha DME NETWORK-1”, y si se conecta mediante un cable Ethernet, seleccione el nombre de dispositivo especificado en el DME-N Network Driver ([página 11](#)).

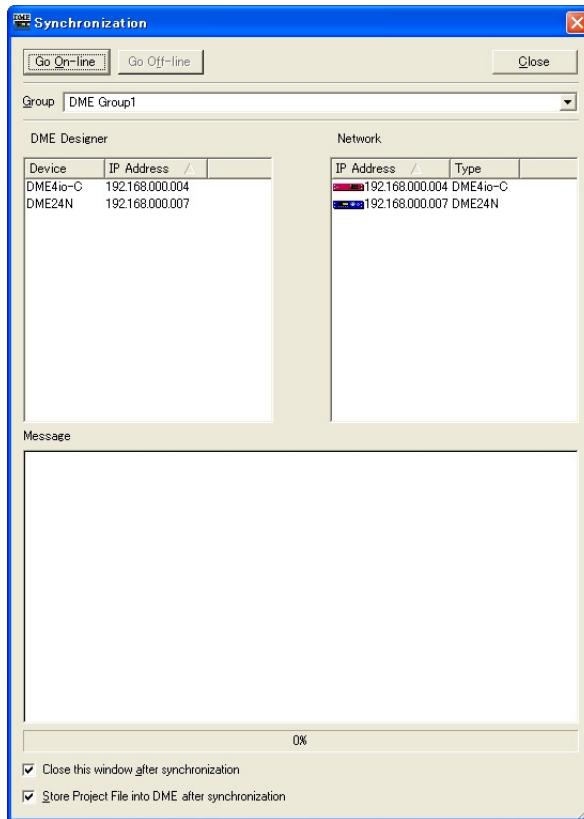
- 5 **Seleccione la opción [Port] en el menú [Setup] de la ventana del panel principal para abrir el cuadro de diálogo Port.**



- 6 **En los campos [Tx] y [Rx], seleccione los puertos de salida y de entrada especificados en el paso 4, y en el campo [Device Group] [Grupo de dispositivos] seleccione el grupo de dispositivos oportuno, y haga clic en [OK].**

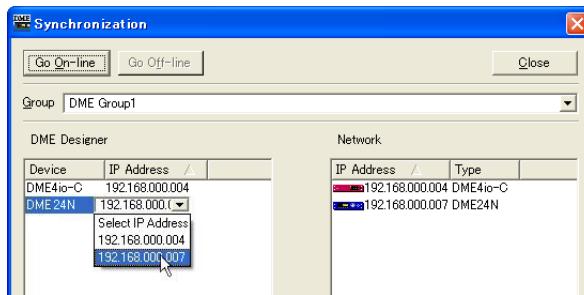
7 Haga clic en la opción [Synchronization] [Sincronización] en el menú [Tools] de la ventana del panel principal para abrir el cuadro de diálogo Synchronization.

Los objetos DME colocados en la aplicación DME Designer aparecerán en la lista [DME Designer] de la izquierda, y los dispositivos DME conectados a la red aparecerán en la lista [Network] [Red] de la derecha.



NOTA Si se han configurado varios grupos de dispositivos, seleccione en la lista [Group] [Grupo] el grupo de dispositivos que desea sincronizar.

8 Haga clic en el campo [IP Address] de la lista [DME Designer] y seleccione la dirección IP correspondiente al dispositivo DME.



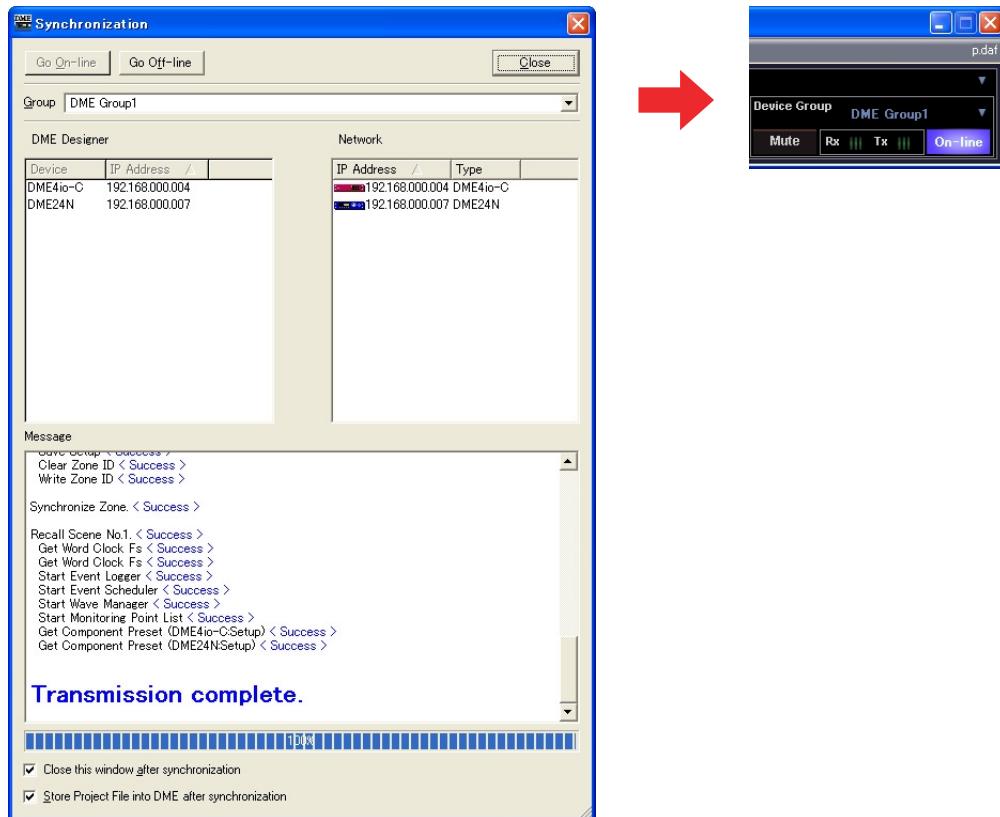
9 Haga clic en el botón [Go On-line] [Conectarse en línea] y aparecerá un cuadro de diálogo confirmando la dirección de la sincronización.



10 Seleccione el botón [DME Designer -> Device] [DME Designer -> Dispositivo], haga clic en [OK] y la configuración de DME Designer se transferirá al dispositivo DME.

Una vez finalizada la sincronización, el botón [Go On-line] aparecerá difuminado y se encenderá el botón [On-line] [En línea] de la ventana del panel principal.

NOTA Si ya se ha transferido una configuración a una unidad DME, se recomienda utilizar el botón [DME Designer <- Device] [DME Designer <- Dispositivo] para realizar la sincronización. La transferencia tarda más cuando se utiliza el botón [DME Designer -> Device]. Sin embargo, si se ha editado la configuración, será necesario utilizar el botón [DME Designer -> Dispositivo].



Para cambiar al modo fuera de línea, haga clic en el botón [On-line] de la ventana del panel principal o en el botón [Go Off-line] [Desconectarse] del cuadro de diálogo Synchronization.

Para obtener más información acerca de cómo utilizar la aplicación DME Designer para diseñar sistemas, consulte el manual de DME Designer en formato PDF. Si va a utilizar CobraNet para las conexiones de sonido, deberá definir los números de paquete necesarios y los ajustes relacionados en la aplicación DME Designer. Si piensa utilizar EtherSound para las conexiones de sonido, deberá definir el direccionamiento y otros ajustes de EtherSound con el software AuviTran AVS-ESMonitor.

Solución de problemas

No se puede instalar el controlador USB-MIDI.

- ¿Está conectado correctamente el cable USB?
- ¿Está habilitada la función USB en el ordenador? Cuando conecte por primera vez el DME al ordenador, si no aparece el “Asistente para agregar nuevo hardware”, puede que la función USB del ordenador esté desactivada. Ejecute los siguientes pasos.

1 Seleccione [Inicio] → [Panel de control] → [Sistema] → [Hardware] → [Administrador de dispositivos].

Aparecerá la ventana “Administrador de dispositivos”.

2 Asegúrese de que no hay marcas “!” o “x” en “Controladora de bus serie universal” ni en “Concentrador raíz USB”.

Si ve alguna de estas marcas, la controladora USB está desactivada. Para obtener más detalles, consulte el manual de instrucciones del ordenador.

- ¿Hay registrado algún dispositivo desconocido?

Si la instalación del controlador no se puede llevar a cabo, el DME aparecerá como un “Dispositivo desconocido” y no podrá instalar el controlador. Elimine el “Dispositivo desconocido” siguiendo los pasos que se indican a continuación.

1 Seleccione [Inicio] → [Panel de control] → [Sistema] → [Hardware] → [Administrador de dispositivos].

Aparecerá la ventana “Administrador de dispositivos”.

2 Busque “Otros dispositivos”.

3 Si encuentra “Otros dispositivos”, haga doble clic en él para abrir el árbol y buscar “Dispositivo desconocido”. Si aparece uno, selecciónelo y haga clic en el botón [Quitar].

4 Desconecte el cable USB de la unidad DME y vuelva a conectarlo.

5 Vuelva a instalar el controlador siguiendo las instrucciones descritas en la [página 4](#).

Cuando se controla el DME desde el ordenador mediante USB, el DME no funciona correctamente.

- ¿Ha instalado el controlador USB-MIDI?
- ¿Está conectado correctamente el cable USB?
- ¿Ha seleccionado un puerto adecuado en DME Designer?

Asegúrese de que la configuración de DME Designer muestra la combinación de “YAMAHA USB IN 0-1” (Yamaha DME NETWORK-1) y “YAMAHA USB OUT 0-1” (Yamaha DME NETWORK-1). La combinación de “YAMAHA USB IN 0-2” y “YAMAHA USB OUT 0-2” también se puede utilizar para el DME64N/24N. No se puede utilizar una configuración que combine números de puerto distintos (por ejemplo, “YAMAHA USB IN 0-1” y “YAMAHA USB OUT 0-2” o “YAMAHA USB IN 0-2” y “YAMAHA USB OUT 0-1”).
- ¿Está el parámetro “Thru ON/OFF” [Paso activado/desactivado] del controlador USB-MIDI definido como “OFF”?

Vaya a [Inicio] → [Panel de control] → [Yamaha USB-MIDI Driver] y compruebe que el parámetro [Thru ON/OFF] está definido como “OFF”.
- ¿Ha seleccionado los mismos puertos USB en la aplicación DME Designer y en otra aplicación MIDI?

Cambie la configuración de los puertos de modo que DME Designer y las otras aplicaciones MIDI utilicen puertos diferentes.
- ¿Es el número de dispositivos MIDI registrados superior al límite establecido por Windows?

El sistema operativo Windows permite instalar y registrar un máximo de 10 controladores de dispositivos MIDI. En algunos casos, si se cambia el puerto USB al que está conectado un dispositivo, es posible que se reconozca como un dispositivo diferente, superando así “artificialmente” el límite. Si MIDI no funciona correctamente, pruebe a desinstalar y volver a instalar el controlador USB-MIDI.
- ¿Está utilizando el controlador USB-MIDI más reciente que admite DME?

Puede descargar el controlador más reciente que admite DME del siguiente sitio web de Yamaha.
<http://www.yamahaproaudio.com/>
- ¿Inició DME Designer después de conectar el cable USB y encender el dispositivo?

Asegúrese de conectar el cable USB y encender el dispositivo antes de iniciar el DME Designer.
- ¿Se desconectó el cable USB mientras estaba funcionando?

Si se desconecta el cable USB accidentalmente, DME Designer no reconocerá el dispositivo aunque se vuelva a conectar el cable. Tendrá que reiniciar DME Designer.

Cuando se controla el DME desde el ordenador mediante Ethernet, el DME no funciona correctamente.

- ¿Está conectado correctamente el cable Ethernet?
- ¿Está configurado correctamente el DME-N Network Driver? ¿Ha introducido la dirección IP adecuada?
- ¿Es adecuada la configuración de red del ordenador?

Seleccione [Inicio] → [Panel de control] → [Conexiones de red] → [Conexión de área local] y confirme la configuración de la red.

- ¿Son adecuados los ajustes del DME y de los dispositivos de red periféricos (incluidos los hubs de conmutación)?

Consulte los manuales de instrucciones del DME y de los dispositivos de red periféricos (incluidos los hubs de conmutación) para obtener más datos.

- ¿Ha seleccionado un puerto de red adecuado en DME Designer?

- ¿Está utilizando el DME-N Network Driver más reciente que admite DME?

Puede descargar el controlador más reciente que admite DME del siguiente sitio web de Yamaha.

<http://www.yamahaproaudio.com/>

- ¿Se está ejecutando software de seguridad en su sistema?

Pruebe a desactivar el software de seguridad una vez. Configúrelo para que permita el uso del puerto TCP 12300 en la tarjeta de red que esté usando el DME-N Network Driver.

El ordenador no se puede poner en suspensión ni reanudar correctamente.

- No ponga en suspensión el ordenador mientras esté en funcionamiento DME Designer.

Si está utilizando Windows 2000, es posible que no pueda poner en suspensión y reanudar el ordenador normalmente, dependiendo de su entorno concreto (controladora de host USB, etc.). (Aún así, tan sólo tiene que desconectar y conectar el cable USB para poder utilizar otra vez las funciones del DME.)

Para instalar el software DME Designer o el DME-N Network Driver (uno de los dos):

El software o el controlador se puede instalar individualmente haciendo doble clic en el archivo "Setup.exe" que se encuentra en la carpeta "Installer\DMEDesigner_" o "Installer\Networkdrv_" descargada y extraída.

Para desinstalar el software DME Designer:

El software DME Designer se puede desinstalar a través de [Inicio] → [Panel de control] → [Agregar o quitar programas] o bien seleccionando [Inicio] → [Archivos de programa] → [YAMAHA OPT Tools] → [DME Designer] → [Uninstall] [Desinstalar].

Para desinstalar el DME-N Network Driver:

El DME-N Network Driver se puede desinstalar a través de [Inicio] → [Panel de control] → [Agregar o quitar programas].

Para desinstalar el controlador USB-MIDI:

El controlador USB-MIDI se puede desinstalar haciendo doble clic en el archivo "uninstall.exe" que se encuentra en la carpeta "Uninstall" descargada y descomprimida.

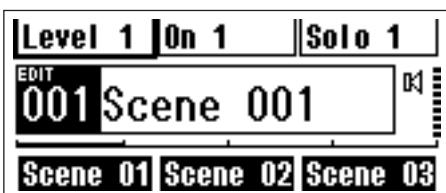
Apéndice

Configuración en red del DME64N/24N desde el panel del dispositivo

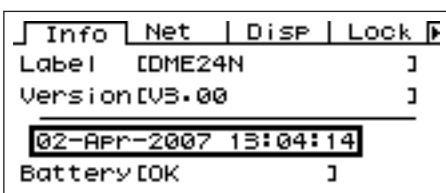
El grupo de dispositivos y la dirección IP de las unidades DME64N y DME24N se pueden configurar directamente desde el panel del dispositivo.

1 Encienda el DME64N/24N.

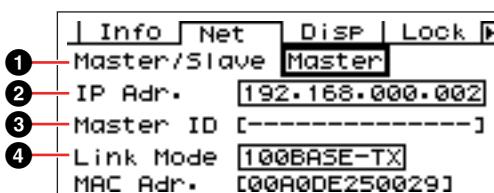
2 Pulse la tecla [HOME] para mostrar la pantalla principal.



3 Mantenga presionada la tecla [UTILITY] durante más de 2 segundos para mostrar la pantalla Utility [Utilidades].



4 Presione la tecla [UTILITY] varias veces hasta que aparezca la página Net [Red].



5 Utilice las teclas [**▲**] y [**▼**] para llevar el cursor a los parámetros indicados a continuación y presione la tecla [ENTER].

Se abrirá el cuadro de diálogo de edición correspondiente. Realice los ajustes indicados para cada uno de los parámetros siguientes y pulse la tecla [ENTER] cada vez para confirmar e introducir los ajustes.

① Master/Slave

Selecciona el estado maestro/esclavo del grupo de dispositivos.

Master: debe asignarse un dispositivo como sistema maestro en cada grupo de dispositivos.

Slave: todos los demás dispositivos DME del grupo deben definirse como esclavos.

NOTA Al combinar unidades DME64N/24N y DME Satellite en un grupo de dispositivos, debe definirse una unidad DME Satellite como sistema principal del grupo.

② IP Address

Defina las direcciones IP de los dispositivos DME.

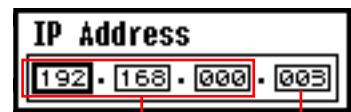
Todas las unidades DME del mismo grupo de dispositivos deben definirse con la misma dirección de red.

NOTA Si sólo se utiliza un dispositivo DME (Principal), especifique la dirección IP "192.168.0.2".

NOTA La máscara de subred se establece en "255.255.255.0".

NOTA La dirección de host se puede definir entre 2 y 253 para el dispositivo principal, y entre 3 y 253 para los dispositivos secundarios.

NOTA Utilice siempre una dirección privada (entre 192.168.0.2 y 192.168.255.253) a menos que sea absolutamente necesario utilizar una dirección global. Si es necesario utilizar una dirección global, consulte con el administrador de la red.



Dirección de red

Dirección de host

③ Master ID

Cuando se asigna un dispositivo como sistema secundario en el anterior campo Master/Slave (1), esta opción define la dirección de host del dispositivo principal de ese grupo. Este parámetro no se puede definir para el dispositivo principal.

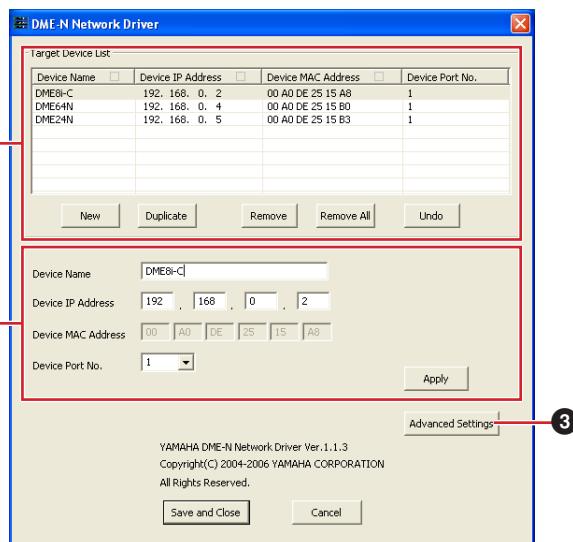
④ Link Mode

Asegúrese de que está seleccionado "100Base-TX".

Información sobre la configuración del DME-N Network Driver

Ventana “DME-N Network Driver”

Seleccione [Inicio] → [Panel de control] → [DME-N Network Driver] para abrir la ventana “DME-N Network Driver”. Los parámetros de esta ventana configuran la información sobre el dispositivo para que se comunique con el DME-N Network Driver.



① Target Device List (Lista de dispositivos)

En esta lista figura el nombre, la dirección IP, la dirección MAC y el número de puerto MIDI de todos los dispositivos registrados para que se comuniquen con el DME-N Network Driver. Haga clic en las barras de título para clasificar la información por alguno de estos conceptos.

Cuando se ha seleccionado un dispositivo en la lista, los datos de ese dispositivo se pueden examinar y editar en el área de información sobre el dispositivo (②) que aparece debajo de la lista.

- Device Name [Nombre del dispositivo]
- Device IP Address [Dirección IP del dispositivo]
- Device MAC Address [Dirección MAC del dispositivo]
- Device Port No. [Número de puerto del dispositivo]

El nombre, la dirección IP, la dirección MAC y el número de puerto MIDI del dispositivo correspondiente. Consulte el área de información sobre el dispositivo (②) para obtener más datos.

Botón [New] [Nuevo]

Haga clic en este botón para añadir otro dispositivo a la lista. Edite los parámetros del dispositivo según sea necesario en los campos del área de información sobre el dispositivo (②) que aparece debajo de la lista y, a continuación, haga clic en el botón [APPLY] [Aplicar] para añadir el dispositivo indicado.

Botón [Duplicate] [Duplicar]

Con este botón se añade un dispositivo a la lista copiando los datos del dispositivo que esté seleccionado. Edite los parámetros del nuevo dispositivo según sea necesario en los campos del área de información sobre el dispositivo (②) que aparece debajo

de la lista y, a continuación, haga clic en el botón [APPLY] [Aplicar] para añadir el dispositivo indicado.

Botón [Remove] [Suprimir]

Elimina el dispositivo seleccionado de la lista. Si el dispositivo eliminado no es el último de la lista, todos los situados debajo de él se desplazarán hacia arriba para mantener la continuidad de la lista.

Botón [Remove ALL] [Suprimir todos]

Se eliminan todos los dispositivos de la lista.

Botón [Undo] [Deshacer]

Con este botón se dispone de una función para anular una operación determinada y volver al estado anterior, todo en un único paso. El botón [Undo] aparecerá atenuado y no se podrá acceder a él inmediatamente después de realizar una operación de anulación o después de iniciar el panel de control.

② Información sobre el dispositivo

Cuando un dispositivo que está registrado para comunicarse con el DME-N Network Driver aparece seleccionado en la lista de dispositivos, los parámetros de comunicación de ese dispositivo se pueden examinar y editar en los campos de información sobre el dispositivo.

[Device Name]

El nombre del dispositivo seleccionado en la lista de dispositivos. La configuración inicial predeterminada es de “UNIT1” a “UNIT256,” pero se puede editar el nombre según sea necesario en este campo.

[Device IP Address]

En estos campos se puede definir la dirección IP del dispositivo seleccionado en la lista de dispositivos. En la [página 7](#) encontrará más detalles sobre la manera de comprobar y configurar su dirección IP.

NOTA Si no se define correctamente la dirección IP, no será posible la comunicación con el dispositivo.

[Device MAC Address]

En estos campos se puede definir la dirección MAC del dispositivo seleccionado en la lista de dispositivos. La dirección MAC de cada dispositivo se asigna permanentemente al fabricar el dispositivo y no se puede cambiar. Se incluye este parámetro para evitar el envío de datos al dispositivo equivocado si accidentalmente se definiera incorrectamente la dirección IP. En la [página 7](#) encontrará más detalles sobre la manera de comprobar su dirección MAC.

NOTA Si no se define correctamente la dirección MAC, no será posible la comunicación con el dispositivo.

NOTA No se puede cambiar la dirección MAC del dispositivo conectado.

[Device Port No.]

En este campo se puede definir el número de puerto MIDI del dispositivo seleccionado en la lista de dispositivos. Este puerto también funciona como número de identificación del dispositivo. Se puede definir como “1” o “2” para las unidades DME64N/24N. Se debe definir como “1” para las unidades DME Satellite.

NOTA Se debe definir correctamente el puerto MIDI, ya que de lo contrario no será posible la comunicación con el dispositivo.

Botón [Apply] [Aplicar]

Para aplicar los cambios, haga clic en el botón [Apply] después de editar los parámetros Device Name, Device IP Address, Device MAC Address o Device Port No. Asimismo, los dispositivos que se añaden a la lista de dispositivos (❶) pulsando los botones [NEW] o [DUPLICATE] sólo se registrarán para la comunicación con el DME-N Network Driver cuando se pulse el botón [Apply].

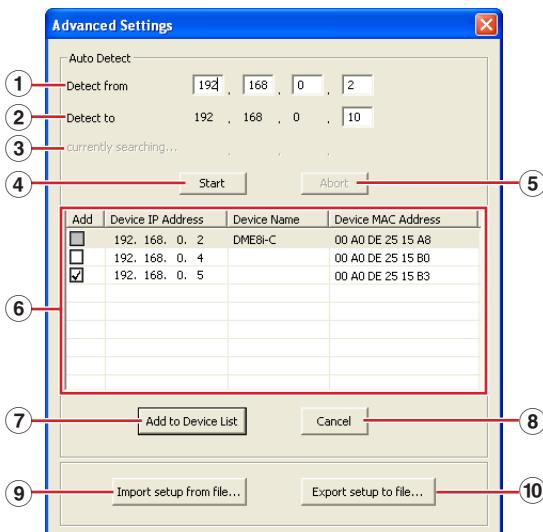
❸ Botón [Advanced Settings]

[Configuración avanzada]

Abre la ventana “Advanced Settings”. Esta ventana proporciona acceso a la configuración avanzada. Para obtener más información, consulte la sección siguiente.

Ventana “Advanced Settings”

Haga clic en el botón [Advanced Settings] en la ventana “DME-N Network Driver” para abrir la ventana “Advanced Settings”. Con los parámetros de esta ventana se configura el DME-N Network Driver para la detección automática de dispositivos, y permiten guardar y cargar archivos de configuración.



Auto Detect [Detección automática]

Permite la detección automática de dispositivos conectados que pueden comunicarse con el DME-N Network Driver. Se pueden detectar un máximo de 254 direcciones (de ***.***.***.1 a ***.***.***.254).

NOTA Sólo se pueden detectar las direcciones MAC de dispositivos de la misma subred que el ordenador. Antes de buscar direcciones MAC, compruebe que el ordenador está conectado a la subred en la que se realizará la búsqueda y que se asigna la dirección IP adecuada.

❶ Detect from [Detectar de]

Especifica la dirección IP inicial para la detección automática.

❷ Detect to [Detectar a]

Especifica la dirección IP final para la detección automática.

❸ Currently searching [Buscando en este momento]

Muestra la dirección IP que se está comprobando durante la detección automática. No aparece cuando no hay ninguna detección automática en curso.

❹ Botón [Start] [Inicio]

Inicia la detección automática y hace que se actualice la lista de dispositivos detectados (❻). Este botón aparecerá difuminado y no estará accesible durante la detección automática.

❺ Botón [Abort] [Interrumpir]

Interrumpe la detección automática. Este botón aparece atenuado cuando no hay ninguna detección automática en curso.

❻ Lista de dispositivos detectados

Esta lista muestra todos los dispositivos detectados que se pueden comunicar con el DME-N Network Driver. Inicialmente no aparecen dispositivos.

Casilla [Add] [Añadir]

Los dispositivos marcados se añadirán a la lista de dispositivos cuando se haga clic en el botón [Add to Device List] [Añadir a la lista de dispositivos] que aparece más abajo. No se pueden marcar los dispositivos que ya estén registrados.

[Device IP Address]

La dirección IP del dispositivo detectado correspondiente.

[Device Name]

Si se ha registrado un nombre para el dispositivo detectado, aparecerá aquí. Si no fuera así, no aparecerá ningún nombre.

[Device MAC Address]

La dirección MAC del dispositivo detectado correspondiente.

❼ Botón [Add to Device List]

Los dispositivos que tengan marcada la casilla de verificación [Add] se añadirán a la lista de dispositivos cuando se haga clic en este botón.

❽ Botón [Cancel] [Cancelar]

Cierra la ventana sin aplicar los cambios.

❾ Botón [Import Setup from File]

[Importar configuración desde un archivo]

Cuando se trabaja en un entorno distinto, es posible cargar un archivo de configuración guardado con anterioridad. Haga clic para abrir la ventana “Open” [Abrir]. Seleccione un archivo de configuración y haga clic en el botón [Open] para importar la configuración correspondiente.

❿ Botón [Export Setup to File]

[Exportar configuración a un archivo]

Es posible guardar los datos de la configuración en un archivo que se puede volver a cargar cuando se trabaja en un entorno diferente. Haga clic para abrir la ventana “Save As” [Guardar como]. Introduzca un nombre de archivo y haga clic en el botón [Save] [Guardar] para guardar el archivo de configuración.

ATENCIÓN

ACUERDO DE LICENCIA DE SOFTWARE

LEA ATENTAMENTE ESTE ACUERDO DE LICENCIA DE SOFTWARE ("ACUERDO") ANTES DE UTILIZAR ESTE SOFTWARE. SÓLO PODRÁ UTILIZAR ESTE SOFTWARE EN VIRTUD DE LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DEL PRESENTE ACUERDO. EL PRESENTE ES UN ACUERDO ENTRE USTED (COMO PARTICULAR O COMO PERSONA JURÍDICA) Y YAMAHA CORPORATION ("YAMAHA").

LA DESCARGA, INSTALACIÓN, COPIA O CUALQUIER OTRO USO DE ESTE SOFTWARE IMPLICA SU ACEPTACIÓN DE LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO. SI NO ACEPTE LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO, NO DESCARGUE, INSTALE, COPIE NI REALICE OTROS USOS DE ESTE SOFTWARE. SI HA DESCARGADO O INSTALADO EL SOFTWARE Y NO ACEPTE LOS TÉRMINOS DEL ACUERDO, PROCEDA A BORRAR DE INMEDIATO EL SOFTWARE.

1. CESIÓN DE LICENCIA Y COPYRIGHT

Por el presente acuerdo, Yamaha le otorga el derecho a utilizar el programa y los datos del software ("SOFTWARE") que acompañan a este acuerdo. El término SOFTWARE abarca todas las actualizaciones del software y de la información adjunta. El SOFTWARE es propiedad de Yamaha y/o sus otorgantes de licencia, y se encuentra protegido por las leyes de copyright y todas las provisiones de los tratados correspondientes. Si bien el usuario tiene derecho a declararse propietario de los datos creados mediante el uso del SOFTWARE, dicho SOFTWARE seguirá estando protegido por las leyes de copyright pertinentes.

- Puede utilizar el SOFTWARE en sus ordenadores.
- Puede realizar un número razonable de copias del SOFTWARE en formato legible por máquina exclusivamente con fines de copia de seguridad, si el SOFTWARE se encuentra en soportes en los que dicha copia de seguridad está permitida. En la copia de seguridad, debe reproducirse el aviso de copyright de Yamaha y cualquier otra inscripción de marca que conste en la copia original del SOFTWARE.
- Puede transferir de forma permanente a un tercero todos sus derechos del SOFTWARE, siempre y cuando no conserve ninguna copia y el destinatario haya leído y aceptado los términos y condiciones del presente Acuerdo.

2. RESTRICCIONES

- No puede someter el SOFTWARE a tareas de ingeniería inversa con el fin de investigar el secreto de fabricación, ni desmontar, descompilar o derivar de cualquier otra manera un formato de código de origen del SOFTWARE por ningún método.
- Está prohibida la reproducción, modificación, cambio, alquiler, préstamo o distribución del SOFTWARE, en parte o en su totalidad, o la creación de trabajos derivados del SOFTWARE.
- No puede transmitir electrónicamente el SOFTWARE de un ordenador a otro, ni compartir el SOFTWARE con otros ordenadores conectados a una red.
- No puede utilizar el SOFTWARE para distribuir información ilícita o que vulnere la política pública.
- No puede iniciar servicios basados en el uso del SOFTWARE sin autorización de Yamaha Corporation.
- La información con copyright, que incluye sin limitaciones la información MIDI para canciones, obtenida por medio del SOFTWARE, está sometida a las restricciones que se indican a continuación y que el usuario debe acatar.
- La información recibida mediante el SOFTWARE no podrá utilizarse para fines comerciales sin autorización del propietario del copyright.
- La información recibida mediante el SOFTWARE no puede duplicarse, transferirse ni distribuirse, ni reproducirse ni interpretarse para ser escuchada en público sin autorización del propietario del copyright.
- El cifrado de la información recibida mediante el SOFTWARE no podrá eliminarse ni tampoco podrá modificarse la marca de agua electrónica (watermark) sin autorización del propietario del copyright.

3. FINALIZACIÓN

El presente Acuerdo entrará en vigor el día en que el usuario reciba el SOFTWARE y permanecerá vigente hasta su terminación. En el caso de vulnerarse las leyes de copyright o las provisiones contenidas en el presente Acuerdo, el presente Acuerdo se dará por terminado de forma automática e inmediata, sin previo aviso de Yamaha. Una vez terminado el Acuerdo, el usuario deberá destruir inmediatamente el SOFTWARE adquirido bajo licencia, así como la documentación escrita adjunta y todas sus copias.

4. DENEGACIÓN DE GARANTÍA DEL SOFTWARE

Usted conviene y acepta expresamente en que utilizará el SOFTWARE por su cuenta y riesgo. El SOFTWARE y la documentación correspondiente se suministran "TAL CUAL" y sin ninguna clase de

garantía. SIN PERJUICIO DE CUALESQUIERA OTRA DISPOSICIÓN CONTENIDA EN EL PRESENTE ACUERDO, YAMAHA DENIEGA EXPRESAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS CON RESPECTO AL SOFTWARE, EXPRESAS, E IMPLÍCITAS, INCLUIDO SIN LIMITACIONES LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UNA DETERMINADA FINALIDAD Y LA NO VULNERACIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. DE MANERA CONCRETA, PERO SIN LIMITACIÓN DE CUANTO ANTECEDE, YAMAHA NO GARANTIZA QUE EL SOFTWARE SATISFAGA SUS REQUISITOS, QUE EL FUNCIONAMIENTO DEL SOFTWARE SE REALICE SIN INTERRUPCIONES NI ERRORES, O QUE LOS DEFECTOS DEL SOFTWARE PUEDAN SER CORREGIDOS.

5. RESPONSABILIDAD LIMITADA

LAS OBLIGACIONES DE YAMAHA EN VIRTUD DEL PRESENTE ACUERDO SERÁN LAS DE PERMITIR EL USO DEL SOFTWARE EN VIRTUD DE LOS TÉRMINOS DEL PRESENTE. YAMAHA NO SE RESPONSABILIZARÁ EN NINGÚN CASO ANTE USTED NI ANTE OTRAS PERSONAS DE DAÑOS, INCLUIDOS SIN LIMITACIONES LOS DIRECTOS, INDIRECTOS, ACCESORIOS O EMERGENTES, NI DE GASTOS, PÉRDIDA DE BENEFICIOS O DE DATOS NI DE CUALESQUIERA OTROS DAÑOS DIMANANTES DEL USO, USO INDEBIDO O IMPOSIBILIDAD DE USO DEL SOFTWARE, INCLUSO SI SE HA ADVERTIDO DE LA POSIBILIDAD DE DICHOS DAÑOS A YAMAHA O A UN DISTRIBUIDOR AUTORIZADO. En ningún caso la responsabilidad total de Yamaha en concepto de todos los daños, pérdidas y derechos de acción (contractuales, torticeras o de cualquier otra índole) podrá superar la suma pagada por el SOFTWARE.

6. SOFTWARE DE OTRAS MARCAS

Es posible adjuntar software e información de otras marcas ("SOFTWARE DE OTRAS MARCAS") al SOFTWARE. Si, en el material impreso o en la información electrónica que acompaña al Software, Yamaha identificase software e información pertenecientes a la categoría de SOFTWARE DE OTRAS MARCAS, usted conviene y acepta en que deberá atenerse a las provisiones contenidas en los Acuerdos suministrados con el SOFTWARE DE OTRAS MARCAS y que la parte proveedora del SOFTWARE DE OTRAS MARCAS se hará cargo de las garantías o asumirá las responsabilidades relacionadas con o dimanantes del SOFTWARE DE OTRAS MARCAS. Yamaha no se hace responsable del SOFTWARE DE OTRAS MARCAS ni del uso que usted haga de él.

- Yamaha no ofrece garantías expresas con respecto al SOFTWARE DE OTRAS MARCAS. ADEMÁS, YAMAHA DENIEGA EXPRESAMENTE TODAS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS, INCLUIDAS SIN LIMITACIONES LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD E IDONEIDAD PARA UNA FINALIDAD DETERMINADA, con respecto al SOFTWARE DE OTRAS MARCAS.
- Yamaha no prestará ningún servicio ni mantenimiento para el SOFTWARE DE OTRAS MARCAS.
- Yamaha no se responsabilizará ante usted ni ante otras personas de los daños, incluidos sin limitaciones los directos, indirectos, accesorios o emergentes, ni de gastos, pérdida de beneficios o de datos ni de cualesquier otros daños dimanantes del uso, uso indebido o imposibilidad de uso del SOFTWARE DE OTRAS MARCAS.

7. GENERAL

Este Acuerdo se interpretará y regirá de acuerdo con las leyes japonesas, con independencia de los principios de conflicto de derecho. La vista de los desacuerdos o procedimientos se realizará ante el Tribunal de Distrito de Tokio, Japón. Si alguna de las cláusulas del presente Acuerdo fuese no ejecutoria en virtud del dictamen de un tribunal competente, ello no afectará a las demás cláusulas del Acuerdo y mantendrán plena vigencia.

8. ACUERDO COMPLETO

El presente Acuerdo contiene la totalidad de los acuerdos y pactos entre las partes con respecto al uso del SOFTWARE y de los materiales impresos que acompañan al mismo y sustituye a todos los demás acuerdos o contratos previos o contemporáneos, escritos o verbales, que puedan existir en relación con el contenido del presente Acuerdo. Las modificaciones o revisiones del presente Acuerdo no serán vinculantes a menos que se efectúen por escrito y estén firmadas por un representante autorizado de Yamaha.