

## Dante Accelerator Driver V2.0.0 for Mac Release Notes

### Caution

- You need to update the Dante Accelerator Firmware to V2.0.0.

### V1.0.1 to V2.0.0

#### Specification Changes

- Now supports Dante Redundancy. (The secondary port became available.)
- Changed the system requirements to the following.  
OS X 10.7.5 or 10.8.x

#### Fixed Bug

- Solved the problem in which the Dante Accelerator for which Pull up/Pull down is set to enable does not work properly in OS X 10.8.

#### Known Issue

- None.

### Update History

#### V1.0.0 to V1.0.1

#### Specification Changes

- Disabled the Pull up/Pull down settings in OS X 10.8 which do not support Pull up/Pull down.

#### Fixed Bug

- Solved the problem in which the audio sound would not play back properly when two audio applications were simultaneously using Dante Accelerator.

#### Known Issue

- If the buffer size is set to 2048 when the audio buses in the VST Connections of Nuendo are set to less than 32 channels in OS X 10.6.8, continual noise may occur. Set the value to something other than 2048.

---

Company and product names that appear in this document are the trademarks or registered trademarks of their respective companies.

(C) 2013-2014 Yamaha Corporation.

## Dante Accelerator Driver V2.0.0 for Mac リリースノート

### 注意

- ・ Dante Accelerator Firmware を V2.0.0 にアップデートしてお使いください。

V1.0.1 → V2.0.0

### 仕様変更

- Dante リダndanシーに対応しました。(セカンダリーポートが使用可能になりました。)
- 動作環境を変更しました。以下の環境が必要です。

OS X 10.7.5 または 10.8.x

### 修正した不具合

- Pull up/Pull down 設定された Dante Accelerator を、OS X 10.8 にインストールすると正常に動作しない問題を修正しました。

### 既知の不具合

- なし

## 過去のアップデート内容

V1.0.0 → V1.0.1

### 仕様変更

- OS X 10.8 では Pull up/Pull down をサポートしていないため設定を無効にしました。

### 修正した不具合

- Dante Accelerator を 2 つのオーディオアプリケーションで同時に使用したときに、音が正常に再生されない問題を修正しました。

### 既知の不具合

- OS X 10.6.8 で、Nuendo の VST コネクションのオーディオバスを 32 チャンネル以下に設定した状態でバッファーサイズを 2048 にすると、継続的にノイズが出力されることがあります。2048 以外の値を設定してください。

---

本文に掲載されている会社名および商品名等は、各社の登録商標または商標です。

(C) 2013-2014 Yamaha Corporation.